

# **RANCANG BANGUN MANAJEMEN KONTEN PADA PEMBELAJARAN PENERAPAN JARINGAN KOMPUTER**

**Nama Mahasiswa** : Haertanto  
**NRP** : 080411100088  
**Program Studi** : Teknik Informatika  
**Dosen Pembimbing** : Sigit Susanto Putro S.Kom, M.Kom.  
Arik Kurniawati, S.Kom, M.T.

## **ABSTRAK**

Semakin berkembangnya pengetahuan memungkinkan siswa untuk belajar dari berbagai media. Pada saat ini, pembelajaran masih menggunakan buku sebagai bahan ajar utama. Dalam proses pembelajaran, ilmu jaringan sulit jika dipelajari dengan hanya bersumber dari buku. Karena sebagai ilmu terapan, mengharuskan siswa lebih aktif dalam praktik menggunakan komputer. Penyediaan materi dan evaluasi materi masih bersifat konvensional, menimbulkan kendala yaitu penggunaan kertas dan waktu yang tidak efisien. Dengan adanya masalah tersebut, dibuatlah sebuah aplikasi media pembelajaran. Aplikasi ini memungkinkan siswa dan guru lebih mudah untuk memberikan dan menerima materi. Karena berbasis *web* dan dibuka menggunakan *browser* yang dapat diakses dengan *internet* dari manapun. Evaluasi dilakukan jauh lebih mudah, karena perekapan nilai sudah dilakukan oleh sistem. Salah satu aplikasi yang dapat mendukung pembuatan media pembelajaran adalah CMS Drupal. Aplikasi *Open Source* ini dapat diberi modul yang cocok diterapkan sebagai konten pembelajaran. Tujuan dari tugas akhir ini adalah membuat siswa maupun orang yang mencari pengetahuan jaringan dapat belajar menggunakan media yang lebih interaktif. Berdasarkan hasil pengujian yaitu presentase guru 77,8% dan siswa 85%, program ini mencapai hasil yang diinginkan yaitu meningkatkan kemampuan siswa dan memberikan pengetahuan baru pada pelajar maupun non-pelajar dalam pembelajaran Jaringan Komputer.

**Kata Kunci:** Manajemen konten, CMS, Drupal, Jaringan

## **Abstract**

The continued development of knowledge allows students to learn from any media. At this moment, the learning process still using book as a primary teaching materials. In the process of learning, computer network hard to master if learned only from text book. Because as an applied science, require students to be more active in the practice of using a computer. Provision of materials and evaluation is still old school, that would make usage of paper and time become inefficient. Given these problems, then be made a learning content application. This application allows students and teachers easier to give and receive materials. Because it builded web based and is can be accessed with web browser. The evaluation is done much easier, because grade scoring has been carried out by the system. Application that can support the creation of learning content is CMS Drupal. This Open Source Applications can be implemented as a module suitable learning content. The aim of this thesis is to make students and people who seek knowledge network can learn computer network by using interactive media. Based on test results, namely a percentage of 77.8% of teachers and 85% of students, this application achieving the desired results, that is to improve the ability of students and provide new knowledge to students and non-students in the learning of Computer Networks.

**Keywords:** *Content Manajement, CMS, Drupal, Computer Network*