

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Seiring dengan perkembangan teknologi di bidang komputer saat ini, baik dalam perangkat keras (*hardware*) maupun perangkat lunak (*software*), hampir sebagian besar pekerjaan manusia kini diselesaikan dengan komputer. Dengan demikian komputer dapat dikatakan sebagai salah satu alat bantu manusia dalam menyelesaikan suatu pekerjaan. Pemakaian komputer sering digunakan untuk hal - hal yang berkenaan dengan pemrosesan data (*data processing*) dan pengolahan kata (*word processing*).

Salah satu alasan, mengapa komputer cenderung digunakan sebagai alat bantu dalam menyelesaikan suatu pekerjaan karena pekerjaan yang dilakukan menggunakan komputer memiliki kecepatan proses yang lebih dapat diandalkan. Suatu informasi pada kenyataannya akan lebih efisien dan efektif dengan diterapkannya komputerisasi, karena segala sesuatu dituntut serba cepat dan akurat, seiring dengan perkembangan jaman maka teknologi komputer juga semakin berkembang pula di berbagai bidang. Salah satu bidang yang terpengaruh adanya perkembangan teknologi komputer adalah di berbagai bidang sains. Beberapa bidang sains yang

ada dapat digunakans ebagai bahan untuk membuat suatu pembelajaran dengan berdasar pada teknologi komputer.

Dengan adanya kendala –kendala tersebut di atas maka diperlukan suatu alat bantu yang akan mempermudah dalam proses belajar tentang sistem organ tubuh manusia. Alat bantu yang dimaksudkan disini berisi sistem organ tubuh manusia, proses sistem organ tubuh manusia yang benar dan fungsi serta penyakit-penyakit pada setiap sistem organ tubuh manusia dengan menggunakan metode demonstrasi yakni metode yang mengajarkan bagaimana dan cara proses sistem organ tubuh manusia bekerja.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas maka rumusan masalah yang dapat diuraikan dalam penyusunan tugas akhir ini adalah :

1. Kuran goptimalnya pembelajaran sistem organ tubuh manusias ecara benar dan jelas
2. Bagaimana membangun media pembelajaran yang dapat digunakan masyarakat untuk mengetahui proses, fungsi dan penyakit - penyakit yang ada di sistem organ tubuh manusia secara tepat dan akurat

1.3. Tujuan dan Manfaat

1.3.1. Tujuan

1. Menciptakan media pembelajaran yang dapat digunakan untuk memberikan pembelajaran mengenai proses, fungsi dan penyakit yang benar yang ada di sistem organ tubuh manusia.
2. Menerapkan ilmu pengetahuan dan teknologi di bidang Aplikasi Multimedia

1.3.2. Manfaat

1. Mendapatkan aplikasi multimedia pembelajaran sistem organ tubuh manusia
2. Membantu proses belajar tentang sistem organ tubuh manusia

1.4. Batasan Masalah

Batasan yang digunakan dalam penelitian Tugas Akhir ini adalah :

1. Sistem ini hanya membahas proses, fungsi dan penyakit sistem pernafasan, system pencernaan, system ekskresi, system reproduksi dan system peredaran darah
2. Sistem ini menggunakan aplikasi berbasis web

3. Pada menu evaluasinya diberikan soal *multiple choice*, untuk mengetahui pengetahuan *user*

1.5. Metodologi

1. Identifikasi Permasalahan

Identifikasi masalah dilakukan dengan cara analisa proses pembelajaran *sistem organ tubuh manusia* yang benar. Sehingga bisa diperoleh beberapa masalah yang ada kaitannya dengan pembuatan aplikasi multimedia.

2. Studi Literatur

Diperlukan literatur yang berhubungan dengan aplikasi multimedia melalui studi pustaka di perpustakaan. Karena dirasa kurang, maka perlu dicari literatur-literatur tersebut melalui internet.

3. Perancangan sistem informasi panduan untuk pembelajaran *sistem organ tubuh manusia*. Pada tahap ini dilakukan perancangan sistem informasi dengan mengambil data dari yang berhubungan dengan pembelajaran *sistem organ tubuh manusia* dan *interface aplikasi*.

4. Implementasi

Pada tahap ini merupakan tahapan implementasi dari sistem informasi yang telah dibuat.

1.6. Sistematika Pembahasan

Penyusunan laporan Tugas Akhir ini dibagi dalam beberapa bab sedemikian rupa sehingga antara bab satu dengan yang lainnya dapat saling melengkapi dan berhubungan, sistematika tersebut yaitu :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini, berisi latar belakang masalah dari tugas akhir ini sehingga dapat menjelaskan secara rinci dari judul yang dipakai. Selain itu juga berisi perumusan masalah, batasan masalah, tujuan, metodologi, sistematika pembahasan, dan manfaat penelitian.

BAB II : DASAR TEORI

Pada bab ini, berisi teori-teori yang dapat mendukung tugas akhir.

BAB III : DESAIN SISTEM

Dalam bab ini, berisi perancangan dan desain aplikasi multimedia pembelajaran *sistem organ tubuh manusia*.

BAB IV : IMPLEMENTASI

Pada bab ini, berisi implementasi aplikasi multimedia pembelajaran *sistem organ tubuh manusia*.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran.