

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kabupaten Bangkalan, adalah sebuah kabupaten di Pulau Madura, Provinsi Jawa Timur, Indonesia. Ibukotanya adalah **Bangkalan**. Kabupaten ini terletak di ujung paling barat Pulau Madura; berbatasan dengan Laut Jawa di utara, Kabupaten Sampang di timur serta Selat Madura di selatan dan barat.

Pelabuhan Kamal merupakan pintu gerbang Madura dari Jawa, dimana terdapat layanan kapal ferry yang menghubungkan Madura dengan Surabaya (Pelabuhan Ujung). Saat ini telah dibangun Jembatan Suramadu (Surabaya-Madura) yang saat ini adalah jembatan terpanjang dan terbesar di Indonesia. Bangkalan merupakan salah satu kawasan perkembangan Surabaya serta tercakup dalam lingkup Gerbangkertosusila. Kabupaten Bangkalan terdiri atas 18 kecamatan yang dibagi lagi atas sejumlah desa dan kelurahan. Pusat pemerintahan di Kecamatan Bangkalan.

Berbagai jenis wisata seperti wisata Religius, wisata alam, wisata kuliner, maupun UMKM yang ada pada Kabupaten Bangkalan yang dapat dijumpai dengan mudah. Akan tetapi dalam pencarian informasinya masih *manual*.

Seiring dengan teknologi yang terus berkembang seakan tidak ada titik akhir, hal itu menjadi sebuah peluang bagi para *Information Technology* (IT). Apalagi saat ini teknologi handphone berkembang sangat signifikan. Sebagian besar orang telah bergantung pada *mobile device* untuk memperoleh informasi.

Infomasi merupakan kebutuhan utama bagi sebagian besar manusia. Dengan menggunakan perangkat bergerak (*mobile device*), informasi bisa didapatkan dimanapun berada dalam waktu singkat. Diantaranya yaitu informasi tentang lokasi wisata dan UMKM di Kabupaten Bangkalan.

Namun sering kali para wisatawan kesulitan dalam menemukan lokasi wisata dan UMKM di Kabupaten Bangkalan. Sehingga banyak lokasi wisata sepi pengunjung karena tidak diketahui oleh wisatawan. Tentu saja ini berakibat pada perkembangan lokasi wisata tersebut.

Berdasarkan uraian di atas, penulis membangun sebuah sistem aplikasi sistem pencarian lokasi yang berbasis mobile Android yang mana Aplikasi ini nantinya dapat memberikan informasi tentang lokasi Pariwisata, UKM dan Potensi di Kabupaten Bangkalan. Tidak hanya itu, aplikasi ini juga dapat menampilkan peta melalui *Google Maps API* yang dapat membantu wisatawan dalam menemukan lokasi wisata alam, UKm dan potensi Kabupaten Bangkalan yang akan dituju.

Penulis mengangkat masalah ini dalam penyusunan tugas akhir yang berjudul “APLIKASI INFORMASI WISATA DAN UMKM (USAHA MIKRO KECIL DAN MENENGAH) KABUPATEN BANGKALAN BERBASIS ANDROID”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah Bagaimana membuat Aplikasi Informasi Wisata dan UMKM Kabupaten Bangkalan.

1.3 Tujuan dan Manfaat

Tujuan dari penelitian ini adalah membangun sebuah aplikasi informasi wisata dan UMKM (Usaha Mikro Kecil dan Menengah) Kabupaten Bangkalan.

Manfaat penelitian ini diharapkan dapat membantu wisatawan untuk mendapatkan informasi wisata dan UMKM (Usaha Mikro Kecil dan Menengah) Kabupaten Bangkalan dengan menggunakan telepon seluler android.

1.4 Batasan Masalah

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini akan ditentukan beberapa batasan masalah, yaitu :

1. Aplikasi dibuat di atas *platform* android sehingga hanya dapat dijalankan pada telepon seluler yang menggunakan *platform* android.
2. Aplikasi ini hanya menentukan tempat wisata dan UMKM (Usaha Mikro Kecil dan Menengah) Kabupaten Bangkalan.

3. UMKM (Usaha Mikro Kecil dan Menengah) yang ada pada aplikasi ini adalah Batik, Produk Unggulan dan Pusat Oleh-oleh.

1.5 Metodologi Pengerjaan Tugas Akhir

Langkah-langkah yang dilakukan dalam penelitian laporan ini adalah:

1.5.1 Melakukan Survey

Melakukan survey dan pengumpulan data data terkait lokasi dan informasi wisata dan UMKM (Usaha Mikro Kecil dan Menengah) Kabupaten Bangkalan.

1.5.2 Identifikasi permasalahan

Menetapkan tujuan yang ingin dicapai dalam pembuatan tugas akhir ini.

1.5.3 Mendesain Sistem

Perancangan sistem yang akan dibuat meliputi database yang diperlukan, proses yang ada dan tampilan yang dibutuhkan.

1.5.4 Implementasi Sistem

Pembuatan Aplikasi Informasi Wisata dan UMKM (Usaha Mikro Kecil dan Menengah) Kabupaten Bangkalan berbasis Android dilakukan pada tahap ini.

1.6 Penulisan Laporan

Pada tahap ini dilakukan penyusunan tugas laporan yang dijelaskan dalam dasar teori tugas akhir ini serta hasil dari implementasi aplikasi yang telah dibuat.

1.7 Sistematika Penulisan Laporan

BAB I Pendahuluan

Bab ini berisi latar belakang penulis mengerjakan tugas akhir, rumusan dan batasan masalah, yang diperoleh dari latar belakang yang ada, menjelaskan tujuan dan manfaat dari pembuatan tugas akhir, dan menjabarkan metode pengerjaan tugas akhir.

BAB II Dasar Teori

Dalam bab ini membahas tentang penelitian sebelumnya yang terkait dengan tugas akhir ini juga membahas semua bahan-bahan yang menjadi dasar teori dalam penyusunan tugas akhir ini.

BAB III Perancangan Sistem

Bab ini membahas tentang analisa user, analisa input, analisa output, analisa proses, alur sistem yang dijelaskan desain sistem. Desain sistem yang ada pada bab ini yaitu : use case diagram, flowchart, sequence diagram, activity diagram serta penjelasan tentang table yang digunakan pada database aplikasi ini.

BAB IV Hasil Implementasi Program

Bab ini menampilkan hasil gambar Screenshoot dari aplikasi dan menjelaskan fungsi dari setiap tampilan menu-menu yang terdapat pada Informasi Wisata dan UMKM (Usaha Mikro Kecil dan Menengah) Kabupaten Bangkalan sehingga lebih memudahkan pengguna dalam mengoperasikan aplikasi ini.

BAB V Penutup

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran mengenai hasil dari tugas akhir ini :

Kesimpulan merupakan jawaban serta penjelasan atas pertanyaan-pertanyaan pada rumusan masalah yang diambil dari hasil yang didapatkan setelah pembuatan aplikasi ini.

Sedangkan saran merupakan kumpulan saran untuk mengembangkan aplikasi ini atau yang sejenisnya. Sehingga pembuat aplikasi yang selanjutnya akan memperoleh hasil yang lebih sempurna lagi.

Daftar Pustaka

Daftar pustaka merupakan semua sumber teori dan bahan yang digunakan sebagai acuan dan inspirasi penulis dalam menyusun dan menyelesaikan tugas akhir.

(halaman ini sengaja dikosongkan)