

ABSTRAK

Perkembangan teknologi saat ini memberikan pengaruh yang sangat besar bagi dunia, contohnya media pembelajaran menggunakan aplikasi berbasis android. Aplikasi ini dibuat sebagai alat pendidikan, karena *aplikasi* ini sangat dibutuhkan agar pembelajaran lebih menarik atau tidak membosankan, dan dibuatlah "Aplikasi Belajar Dan Bermain Ilmu Keagamaan Berbasis Android" belajar atau memperdalam ilmu agama islam. Konsep aplikasi ini adalah Ilmu keagamaan tentang agama Islam dan melatih kemampuan pengguna agar lebih tahu tentang ajaran-ajaran agama islam. Dengan adanya permainan ini, pengguna lebih nyaman dalam hal belajar dan bermain. Pada menu awal akan ada sebuah menu pilihan, yang dimana ada menu Bermain, Belajar, Nilai dan Cara main. Di menu belajar terdapat daftar materi yang dimana materi tersebut seputar pelajaran kelas 1 sampai kelas 6 sekolah dasar. dalam setiap materi terdapat 2 bab yang akan diterangkan dalam 1 kelas. User bebas memilih materi kelas 1 sampai kelas 6. Di menu bermain terdapat kuis-kuis yang dimana dalam daftar kuis ini terdapat 4 level yang terdapat 20 soal setiap level, namun semakin tinggi level waktu akan lebih sedikit. dalam level 1 meliputi pertanyaan tentang seputar kelas 1, level 2 meliputi pertanyaan materi kelas 2, level 3 meliputi pertanyaan seputar materi kelas 3 dan kelas 4, dan yang terakhir meliputi pertanyaan seputar kelas 5 dan kelas 6. User bebas memilih soal level 1 sampai level 4. Jika user memainkan level 1 maka nilai akan keluar, setiap 1 jawaban benar mendapat nilai 5 jika berhasil menjawab dengan benar semua maka nilainya mendapat poin sempurna atau bisa dikatakan mendapat nilai 100 yang dimana nilai tersebut akan masuk kedalam menu nilai level 1. jika user memainkan soal level 2 maka nilai masuk kedalam menu nilai level 2 dan seterusnya. Dalam menu cara bermain terdapat petunjuk petunjuk cara memainkan aplikasi ini

Kata kunci : *Aplikasi, Android, Agama, Islam*

ABSTRACT