

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Studio musik adalah sarana pendukung dalam bermain musik, namun hingga saat ini masih ada pengelola studio yang masih menggunakan cara manual. Cara manual tersebut antara lain berupa pencatatan data penyewa seperti nama band, alamat band, nomor telepon band, tanggal, hari, shift, dan jam latihan kedalam buku catatan dan memindahkannya ke dalam white board pada jam latihan setiap harinya untuk melihat penyewa yang sudah memesan. setelah itu pelanggan akan menerima kwitansi yang berisi data-datanya dan besarnya biaya yang harus dibayar. kemudian setelah transaksi penyewaan studio dan pemesanan waktu latihan selesai, pihak studio akan mencatat laporan transaksi penyewaan pada buku laporan.

MASTER Studio musik merupakan suatu Bidang Jasa yang bergerak di bidang Persewaan studio musik yang cukup berkembang tidak hanya persewaan studio musik saja namun studio MASTER juga menerima kursus musik, sewa *sound system* (peralatan musik) dan jual beli gitar. MASTER Studio selama ini masih menggunakan sistem manual dalam mencatat setiap transaksi yang terjadi. Oleh sebab itu tentunya akan mengakibatkan terjadinya banyak kesalahan dalam pencatatan transaksi, sehingga sistem pencatatan ini bisa dikatakan masih belum efektif dan perlu dibuat suatu sistem yang dapat dikatakan secara jelas memperlihatkan keuntungan dalam jangka waktu tertentu. Oleh karena itu MASTER Studio Musik berharap agar dapat meningkatkan kualitas studio musik melalui web untuk mempermudah dan memuaskan pelanggan. dengan harapan agar dapat memperluas jangkauan pasar dan dapat mempermudah

pelanggan dalam menggunakan jasa studio musik (MASTER) tanpa terhalangi oleh kondisi geografis yang tidak menguntungkan, misalnya tempat terletak jauh dari rumah pelanggan dan sebagainya.

Dengan berbagai kebutuhan itu maka sistem informasi ini menggunakan MySQL sebagai database dan PHP sebagai *web server*. Adapun aplikasi ini menggunakan PHP karena *source code* PHP tidak dapat dibuka di komputer *client* dan MySQL sebagai database yang mampu menyimpan data banyak dan dapat digunakan sebagai *server* ataupun *client*.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka diperoleh suatu rumusan permasalahan yang menjadi dasar dalam pembuatan sistem informasi ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang dan membangun pemesanan studio, pemesanan peralatan musik (*sound system*) dan pendaftaran kursus musik berbasis web?
2. Bagaimana cara mengurangi kesalahan dalam pencatatan persewaan dan pemesananyang di lakukan secara komputerisasi?

1.3 Tujuan dan Manfaat

Dari penelitian ini dapat diperoleh tujuan dan manfaat sebagai berikut :

1.3.1 Tujuan

Adapun tujuan yang ingin dicapai dalam pembuatan sistem informasi persewaan studio musik adalah sebagai berikut :

1. Untuk membuat Pemesanan studio dan alat musik (*sound system*) berbasis web.

2. Untuk pencatatan jadwal persewaan dilakukan secara komputerisasi dan untuk mengurangi kesalahan dalam pencatatan jadwal.

1.3.2 Manfaat

Penelitian Berdasarkan tujuan di atas, diharapkan bisa bermanfaat, antara lain :

1. Memberi solusi bagi MASTER studio musik untuk meringankan dan mengoptimalkan kinerja
2. Transaksi dapat di catat dan tersimpan sesuai kebutuhan MASTER Studio Musik.

1.4 Batasan Masalah

Dengan banyaknya permasalahan yang muncul maka dibatasi. Antara lain :

1. Pembayaran dapat dilakukan melalui transfer ke rekening atau langsung ke studio Master.
2. Pembuatan Aplikasi menggunakan PHP dan Dreamweaver.
3. Database menggunakan MySQL

1.5 Metodologi Pengerjaan

Metodologi yang digunakan adalah :

1.5.1 Pengumpulan Data

Pada tahap pengumpulan data menggunakan metode sebagai berikut :

a. Studi literatur

Pencarian dan pembelajaran konsep serta teknologi terapan dalam Sistem Informasi dari berbagai sumber (buku, dialog, *internet* serta bimbingan).

b. Survei lapangan

Pada tahap ini akan dilakukan survei dengan karyawan unit pengelolah pengarsipan data

untuk mengetahui sejauh mana kebutuhan akan sistem yang akan dibuat, dari segi teknologi terapan yang akan dipakai, dan kebutuhan pengguna.

1.5.2 Analisa Kebutuhan Sistem

Merupakan tahap awal dari pengembangan sistem dalam tahapan ini dapat didefinisikan pokok permasalahan yang ada pada suatu instansi sebagai objek penelitian dan penentuan tujuan perancangan sebagai acuan untuk menentukan tahapan – tahapan penting berikutnya.

1.5.3 Perancangan Sistem

Merancang sistem yang akan dibuat meliputi basis data yang digunakan, *usecase* tentang gambaran cara kerja dan fungsi sistem yang berdasarkan pada hasil survei dan analisa yang dibutuhkan kedalam bentuk bahasa pemrograman yang akan digunakan.

1.5.4 Implementasi Sistem dan Pengujian

Merupakan tahap merealisasikan sistem atau hasil rancangan yang dibuat diawali proses sebagai kerangka acuan menjadi satu sistem informasi yang diharapkan dapat membantu mengatasi permasalahan yang ada.

1.5.5 Analisis Kerja

Tahapan ini dilakukan untuk menguji dan mengevaluasi secara keseluruhan kinerja perangkat lunak yang dibuat. Dari analisis kinerja dapat dilihat kesesuaian rancangan dan hasil akhir yang dihasilkan.

Dalam hal ini dilakukan uji coba hasil implementasi yang telah dibuat, untuk mengetahui validasi sistem.

1.5.6 Penyusunan Tugas Akhir

Setelah melakukan proses analisis kinerja maka dilanjutkan dengan penyusunan laporan yang disesuaikan dengan sistematika penulisan tugas akhir.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Bab I, Pendahuluan.
yang terdiri dari : latar belakang, rumusan masalah, tujuan dan manfaat, batasan masalah, metodologi pengerjaan dan sistematika penulisan.
2. Bab II, Teori Penunjang.
Berisi teori – teori yang terkait dengan Sistem Informasi guna mendukung jalannya tugas akhir ini.
3. Bab III, Perancangan Sistem.
Dilakukan pengkajian, perencanaan sistem yang akan dibuat, pemrograman, dan perancangan dengan menggunakan perangkat lunak.
4. Bab IV, Implementasi Program.
Pada tahap ini akan dilakukan ujicoba terhadap program yang telah dibuat untuk mengetahui hasilnya (tingkat kesalahan dan keberhasilan).
5. Bab V, Penutup.
Berisi kesimpulan dan saran tentang hasil program yang sudah dibuat dan diujicoba.

Halaman Sengaja Dikosongkan