

Alfa Ressi Margaretha. 2024. *Pengembangan Media Animasi Powtoon untuk Keterampilan Menulis Teks Cerpen Kelas XI SMAN 3 Bangkalan*. Skripsi, Program Studi Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Trunojoyo Madura. Pembimbing: Ayyu Subhi Farahiba, S.Pd., M.Pd.

ABSTRAK

Penelitian ini memaparkan tentang pengembangan media animasi *powtoon* pada keterampilan menulis teks cerpen kelas XI SMAN 3 Bangkalan. *Powtoon* adalah perangkat lunak berbasis web yang membuat presentasi animasi dengan cepat dan mudah. Tujuan dari penelitian ini untuk mengembangkan media animasi *powtoon* dan mengetahui respons siswa terhadap media animasi *powtoon*. Penelitian ini menggunakan pendekatan pengembangan *research and development* dengan model Borg and Gall yang terdiri dari sepuluh langkah penelitian pengembangan dari Borg and Gall disederhanakan menjadi tujuh langkah. Tujuh tahapan yaitu (1) identifikasi masalah, (2) pengumpulan informasi, (3) desain produk, (4) validasi desain, (5) revisi desain, (6) uji coba produk, dan (7) produk akhir. Hasil penelitian berupa media animasi *powtoon* pada keterampilan menulis teks cerpen kelas XI SMAN 3 Bangkalan masuk dalam kategori sangat layak yang ditinjau dari sisi media dan materi. Pengguna, perolehan nilai kelayakan yang ditinjau dari sisi media sebesar 96% pada validasi dan perolehan kelayakan yang ditinjau dari sisi materi sebesar 92% pada validasi. Sedangkan dari respons siswa yaitu mendapatkan nilai rata-rata kelayakan sebesar 89%.

Kata kunci: animasi *powtoon*, media pembelajaran, menulis cerpen

Alfa Ressi Margaretha. 2024. *Pengembangan Media Animasi Powtoon untuk Keterampilan Menulis Teks Cerpen Kelas XI SMAN 3 Bangkalan*. Skripsi, Program Studi Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Trunojoyo Madura. Pembimbing: Ayyu Subhi Farahiba, S.Pd., M.Pd.

ABSTRACT

This research describes the development of powtoon animation media on short story text writing skills for class XI SMAN 3 Bangkalan. Powtoon is web-based software that creates animated presentations quickly and easily. The aim of this research is to develop powtoon animation media and find out students' responses to powtoon animation media. This research uses a research and development approach with the Borg and Gall model which consists of ten research and development steps from Borg and Gall simplified into seven steps. The seven stages are (1) problem identification, (2) information collection, (3) product design, (4) design validation, (5) design revision, (6) product testing, and (7) final product. The results of the research in the form of powtoon animation media on short story text writing skills for class XI SMAN 3 Bangkalan are in the very feasible category in terms of media and material. Users, the feasibility score in terms of media was 96% in validation and the feasibility score in terms of material was 92% in validation. Meanwhile, students' responses obtained an average feasibility score of 89%.

Keywords: *powtoon animation, learning media, short story writing*