

RANCANG BANGUN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF UNTUK MATA KULIAH BASIS DATA

Kharisma Alam
(08.04.111.00080)

Pembimbing I : Andharini Dwi Cahyani, S.Kom., M.Kom.
Pembimbing II : Sigit Susanto Putro, S.Kom, M.Kom

ABSTRAK

E-Learning (electronic learning) adalah kegiatan belajar menggunakan media elektronik yang memanfaatkan teknologi komputer, jaringan komputer atau internet. Media pembelajaran interaktif pada tugas akhir ini berupa multimedia interaktif adalah salah satu contoh dari pemanfaatan *e-learning*. Tujuan dari tugas akhir ini adalah untuk membuat sebuah media pembelajaran yang interaktif agar dapat membimbing mahasiswa untuk lebih mempermudah untuk mempelajari basis data.

Dalam media pembelajaran ini terdapat beberapa bab dan sub bab yang akan dibahas berupa tombol sehingga memudahkan *user* untuk memilih bab yang akan dipelajari. Selain itu juga terdapat tombol navigasi mempermudah *user* dalam penggunaan. Dalam media pembelajaran ini juga ada konten latihan soal di setiap bab sebagai sarana mengukur sejauh mana pemahaman *user* di setiap bab-nya.

Hasil pengujian penelitian ini pada kuisioner dapat disimpulkan dari 15 responden. Aplikasi ini dapat mempermudah pemahaman pada mata kuliah basis data. Sebanyak 6 responden menyatakan setuju, 6 responden menyatakan cukup setuju dan 3 responden menyatakan sangat setuju. Sebanyak 7 responden menyatakan aplikasi ini penting, 4 responden menyatakan sangat penting dan sebanyak 4 responden menyatakan cukup penting.

Kata kunci : Media Pembelajaran Interaktif, Basis Data