

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Indonesia adalah negara tropis yang memiliki potensi tanaman berkhasiat obat cukup besar dan menempati urutan kedua setelah Brazil. Diperkirakan sekitar 30.000 tumbuhan ditemukan di dalam hutan hujan tropika, sekitar 1.260 spesies diantaranya berkhasiat sebagai obat dan sekitar 180 spesies yang telah digunakan untuk berbagai keperluan industri obat dan jamu, tetapi baru beberapa spesies saja yang telah dibudidayakan secara intensif (Supriadi, 2001). Oleh karena itu perlu terus dilakukan upaya pengenalan dan penelitian baik dari pendekatan botani, khasiat maupun kandungan kimia. Tanaman berkhasiat ialah tanaman yang dimanfaatkan karena kandungan bahan yang ada di dalamnya memiliki khasiat tertentu.

Taman Obat Keluarga (TOGA) merupakan lahan atau tempat yang digunakan untuk budidaya tanaman yang berkhasiat obat untuk memenuhi kebutuhan obat keluarga. Tanaman berkhasiat obat sudah digunakan sejak jaman nenek moyang sebelum adanya obat dari bahan kimiawi. Banyak orang mengenal tanaman obat sebagai jamu (jawa). Pemanfaatan tanaman toga tidak mempunyai efek samping seperti halnya mengkonsumsi obat kimiawi. Tanaman toga selain sebagai media penyembuh juga dapat dipergunakan sebagai media untuk terapi, perawatan tubuh dan penghangat badan. Dalam mengenal toga yang harus diperhatikan adalah cara memperlakukan bahan sehingga dapat dimanfaatkan sebagai obat atau sesuai kebutuhan kita. Dalam dunia pengobatan ada pengobatan alternatif yang menggunakan tanaman toga sebagai media pengobatan, dalam hal ini perlu adanya keterampilan dan pemahaman dalam meracik atau meramu tanaman berkhasiat obat.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Dari latar belakang di atas, maka dapat diambil perumusan masalah sebagai berikut :

- a. Bagaimana merancang E-health Tanaman Obat Keluarga berbasis web.
- b. Bagaimana merancang E-health yang dapat memberikan informasi peracikan obat untuk mengatasi penyakit tertentu dengan menggunakan tanaman obat keluarga.
- c. Bagaimana merancang E-Health yang dapat memberikan informasi cara pembudidayaan tanaman obat keluarga yang meliputi perlindungan tanaman, manajemen pembibitan, kesuburan dan kesehatan tanah beserta budidaya tanaman tanpa tanah.

1.3 TUJUAN DAN MANFAAT TUGAS AKHIR

Tujuan dari penulisan Tugas akhir ini adalah :

- a. Membuat perancangan E-health berbasis web yang akan berguna bagi masyarakat umum.
- b. Mempermudah masyarakat untuk mencari informasi jenis-jenis tanaman obat keluarga serta pembudidayaan tanaman obat keluarga melalui media teknologi informasi.
- c. Memberikan pelayanan informasi tentang tata cara peracikan obat menggunakan tanaman obat keluarga.

Manfaat dari penulisan Tugas akhir ini adalah :

- a. Masyarakat dapat mengakses beberapa info tentang diagnose penyakit yang ada pada manusia.
- b. Mempermudah masyarakat untuk mendapatkan info tentang peracikan tanaman obat keluarga.

1.4 BATASAN MASALAH

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini akan menggunakan beberapa batasan yaitu :

- a. Sistem ini hanya menangani jenis-jenis tanaman obat keluarga,tata cara pembudidayaan,serta peracikan obat untuk mengatasi beberapa penyakit dengan menggunakan tanaman obat keluarga.
- b. Sistem ini mengambil 15 contoh tanaman obat keluarga selebihnya akan dikelola oleh pihak dinas pertanian Kabupaten bangkalan
- c. Study kasus pembuatan Tugas Akhir ini terletak pada Dinas Pertanian Kabupaten Bangkalan.
- d. Sistem ini tidak membahas keamanan jaringan.
- e. Sistem ini mengambil 15 contoh penyakit yang dapat di sembuhkan dengan menggunakan TOGA.

1.5 METODOLOGI PENELITIAN

Metodologi yang digunakan dalam pembuatan tugas akhir ini :

1.5.1 *Analisa Kebutuhan Sistem*

a. Pengumpulan Data

Pada tahap pengumpulan data terdapat metode Studi literature yaitu Mengumpulkan dan mempelajari studi pustaka yang berkaitan dengan bahasa pemrograman yang digunakan.

b. Analisa Kebutuhan

Pada analisa kebutuhan dalam sistem ini adalah memberi penjelasan tentang informasi dan memberikan solusi yang tepat, akurat, dan bermanfaat bagi user.

1.5.2 *Perancangan Sistem*

Merancang sistem yang akan dibuat meliputi basisdata yang digunakan, proses yang ada dan tampilan yang dibutuhkan ke dalam bentuk bahasa pemrograman yang akan digunakan dalam bentuk antar muka aplikasi.

1.5.3 *Implementasi Sistem*

Merupakan tahap merealisasikan sistem atau hasil rancangan yang dibuat diawali proses sebagai kerangka acuan menjadi satu sistem informasi yang diharapkan dapat membantu mengatasi permasalahan yang ada.

1.5.4 *Uji Coba Sistem*

Dalam tahap ini dilakukan uji coba ulang hasil implementasi yang telah dibuat, untuk mengetahui validasi sistem.

1.5.5 *Penulisan Tugas Akhir*

Dalam tahap ini dilakukan penulisan dan penyusunan laporan tugas akhir.

1.6 SISTEMATIKA PENULISAN

Dalam penulisan Tugas Akhir ini penulisannya adalah :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini berisi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, dan tujuan, metodologi penelitian, dan sistematika pembahasan.

BAB II DASAR TEORI

Berisi tentang teori-teori dan hubungannya dengan permasalahan yang dibahas dan penelitian sebelumnya yang berhubungan dengan tema.

BAB III PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini diuraikan dan diterangkan secara singkat tentang definisi operasional variable, yang terdiri dari Analisis permasalahan sistem dan permodelan Use Case, Sequence Diagram, dan Activity Diagram.

BAB IV IMPLEMENTASI

Pada bab ini dijelaskan tentang Bagaimana program ini diimplementasikan, dan menjelaskan program menu dan sub-sub menu yang telah disediakan.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran.