

ABSTRAK

Salah satu program atau kegiatan yang ada di sekolah adalah adanya tabungan siswa. Termasuk di Madrasah Aliyah Al-Ghazali. Akan tetapi, sistem tabungan siswa belum terkomputerisasi sehingga perhitungan saldo, rekapitulasi, dan pembuatan laporan masih dikerjakan secara manual, yang notabene masih memiliki banyak kekurangan, terutama dalam hal efektifitas dan efisiensi kerja. Karena itu, tujuan penelitian ini adalah mengembangkan sebuah sistem informasi tabungan digital siswa untuk membantu mempermudah pihak sekolah dalam pengelolaan tabungan siswa serta mengetahui kelayakan sistem informasi yang telah dikembangkan.

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah penelitian dan pengembangan (*Research and Development*) dengan menggunakan model *waterfall*. Yang memiliki tahapan yaitu : analisis kebutuhan perangkat lunak, desain, pengkodean, pengujian, dan pemeliharaan. Akan tetapi tahapan dalam penelitian ini hanya sampai pada pengujian. Adapun tahapan pengujian meliputi uji coba ahli sistem informasi dan uji coba pengguna. *Funcionality* sistem informasi berdasarkan Hasil uji coba ahli sistem informasi tergolong baik. Sedangkan uji coba pengguna dilakukan dalam dua tahap yaitu, uji coba perorangan yang melibatkan 1 admin, 1 siswa, dan 1 orang tua yang memperoleh presentase 88% dan masuk kategori sangat layak. Setelah itu dilakukan uji coba kelompok kecil dengan melibatkan 2 admin, 3 siswa, dan 3 orang tua dan diperoleh hasil presentase 88% dan masuk kategori sangat layak.

Kata kunci : Sistem Informasi, Tabungan Digital Siswa, *waterfall*

ABSTRACT

One of the programs or activities in schools is student savings. Including at Madrasah Aliyah Al-Ghazali. However, the student savings system is not yet computerized, so that balance calculations, recapitulation, and report generation are still done manually, which incidentally still has many shortcomings, especially in terms of effectiveness and work efficiency. Therefore, the purpose of this study is to develop a student digital savings information system to help make it easier for schools to manage student savings and to know the feasibility of the information system that has been developed.

The method used in this research is research and development (Research and Development) using the waterfall model. Which has stages, namely: analysis of software requirements, design, coding, testing, and maintenance. However, the stages in this research are only up to testing. The testing stages include testing of information systems experts and user trials. Information system functionality based on the test results of information systems experts is quite good. While the user trial was carried out in two stages, namely, individual trials involving 1 admin, 1 student, and 1 parent who obtained a percentage of 88% and entered the very feasible category. After that, a small group trial was carried out involving 2 admins, 3 students, and 3 parents and the results obtained were 88% in the very feasible category.

Keywords: Information System, Student Digital Savings, waterfall