

ABSTRAK

Anisah Yuana. 2021. Pengembangan Multimedia Pembelajaran Bagian dan Fungsi Tumbuhan Berbasis *Augmented Reality* Pada Kelas IV SDIT Nurul Ilmi Jombang. Skripsi. Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar. Fakultas Ilmu Pendidikan. Universitas Trunojoyo Madura. Pembimbing : Fachur Rozie, S.Pd., M.Pd.

Tujuan penelitian pengembangan ini untuk mengetahui kevalidan, keefektivan dan kemenarikan multimedia pembelajaran berbasis *augmented reality* pada kelas IV tema 3 Subtema 1 PB 3. Penelitian ini dilakukan pada kelas IV SDIT Nurul Ilmi Jombang. Penelitian dan pengembangan ini menggunakan model ADDIE dengan tahapan *analysis, design, development, implementation, evaluation*. Persentase hasil validasi rata-rata memperoleh 90,18% multimedia pembelajaran (TreeAR) menunjukkan dalam kategori sangat valid. Hasil keefektivan pada tahap uji coba kelompok besar ditinjau dari hasil belajar siswa memperoleh persentase 100% multimedia pembelajaran (TreeAR) dinyatakan dalam kategori sangat efektif. Hasil kemenarikan pada tahap uji coba kelompok besar ditinjau dari angket respon siswa dengan memperoleh persentase sebesar 94,8% multimedia pembelajaran (TreeAR) dinyatakan dalam kategori sangat menarik. Berdasarkan hasil penelitian maka multimedia pembelajaran berbasis *augmented reality* (TreeAR) valid, efektif dan menarik digunakan dalam pembelajaran pada kelas IV SDIT Nurul Ilmi Jombang.

Kata Kunci : *multimedia pembelajaran, augmented reality, bagian dan fungsi tumbuhan*