

Reka Kurniawati. 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Kelas III Tema 5 Subtema 3 Pembelajaran 3 di SDN Morrombuh 01 Kwanyar Bangkalan*. Skripsi, Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Trunojoyo Madura. Pembimbing: Priyono Tri Febrianto S.Pd., M.Pd

ABSTRAK

Tujuan penelitian pengembangan ini adalah (1) mengetahui kevalidan media pembelajaran kotak ilmu pengetahuan (2) mengetahui kemenarikan media pembelajaran kotak ilmu pengetahuan (3) mengetahui keefektifan media pembelajaran kotak ilmu pengetahuan untuk kelas III tema 5 subtema 3 pembelajaran 3. Penelitian pengembangan ini menggunakan model penelitian Borg and Gall. Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, diperoleh hasil bahwa presentase tingkat kevalidan dan rata-rata media pembelajaran kotak ilmu pengetahuan sebesar 81% dengan kriteria valid, bisa digunakan sesudah revisi kecil yang diperoleh dari rata-rata presentase gabungan dari ahli media sebesar 76%, ahli desain sebesar 75% dan ahli materi sebesar 92%. Tingkat kemenarikan media kotak ilmu pengetahuan yang terlihat dari hasil angket respon siswa adalah sebesar 78%. Tingkat keefektifan media pembelajaran kotak ilmu pengetahuan berada pada kriteria sangat efektif sebesar 100% yang dilihat dari hasil ketuntasan klasikal.

Kata kunci: Media pembelajaran Kotak Ilmu Pengetahuan untuk kelas III Tema 5 Subtema 3 Pembelajaran 3 di SDN Morrombuh 01 Kwanyar

Reka Kurniawati design. 2021. *Development of Learning Media for Grade III Theme 5 Sub theme 3 Learning 3 at SDN Morrmboh 01 Kwanyar Bangkalan*. Thesis, Elementary School Teacher Education Study Program, Faculty of Education, Trunojoyo University, Madura. Supervisor: Priyono Tri Febrianto S.Pd., M.Pd

ABSTRACT

The objectives of this development research are (1) to determine the validity of the science box learning media (2) to find out the attractiveness of the science box learning media (3) to determine the effectiveness of the science box learning media for class III theme 5 sub-theme 3 learning 3. This development research uses a model Borg and Gall research. Based on the results of the research that has been carried out, the results show that the percentage level of validity and the average level of learning media is 81% with valid criteria, it can be used after minor revisions obtained from the combined average percentage of media experts by 76%, experts design by 75% and material experts by 92%. The level of attractiveness of the science box media as seen from the results of the student response questionnaire was 78%. The level of effectiveness of the science box learning media is at a very effective criterion of 100% which is seen from the results of classical completeness.

Keywords: Learning media Science Box for class III Theme 5 Sub-theme 3 Learning 3 at SDN Morromboh 01 Kwanyar.