

Ahmad Nur Hidayat. 2024. Pengembangan Media Pembelajaran VOSEBA Berbasis Aplikasi Android Pada Materi Permainan Bola Besar Kelas V SDN 1 Unggulan Sukodadi. Skripsi. Program Pendidikan Guru Sekolah Dasar. Fakultas Ilmu Pendidikan. Universitas Trunojoyo Madura. Pembimbing: Ana Naimatul Jannah, S.Pd., M.Pd.

### ABSTRAK

Tujuan penelitian pengembangan ini untuk mengetahui kevalidan, keefektifan, dan kemenarikan media pembelajaran VOSEBA berbasis aplikasi android yang dikembangkan pada materi permainan bola besar yaitu voli, sepakbola, dan basket. Penelitian ini dilakukan pada kelas V SDN 1 Unggulan Sukodadi. Jenis penelitian ini adalah *research and development* dengan menggunakan model ADDIE dengan tahapan analisis, desain, pengembangan, implementasi, dan evaluasi. Teknik pengumpulan data yang digunakan pada penelitian ini adalah observasi, wawancara, angket, dan tes. Kevalidan media pembelajaran VOSEBA berbasis aplikasi android, diperoleh dari ahli media pembelajaran 84%, ahli desain pembelajaran 94%, ahli materi dan bahasa 85,3%, dan memperoleh rata-rata presentase 87,7% dengan kategori sangat valid. Keefektifan media pembelajaran VOSEBA berbasis aplikasi android dilihat dari observasi aktivitas guru uji coba kelompok kecil 90,9% dan kelompok besar 100% dengan kategori sangat aktif, observasi aktivitas siswa uji coba kelompok kecil 96,9% dan kelompok besar 100% dengan kategori sangat aktif., dan tes hasil belajar siswa uji coba kelompok kecil dan kelompok besar 100% dengan kategori tuntas. Kemenarikan produk ini dilihat dari hasil angket respon guru uji coba kelompok kecil dan kelompok besar 94,2%, sedangkan angket respon siswa uji coba kelompok kecil 91,3% dan kelompok besar 97,7%. Berdasarkan hasil penelitian maka media pembelajaran VOSEBA berbasis aplikasi android valid, efektif, dan menarik digunakan pada materi permainan bola besar kelas V SDN 1 Unggulan Sukodadi.

**Kata Kunci: Aplikasi Android, Media, Permainan Bola Besar**

Ahmad Nur Hidayat. 2024. Development of VOSEBA Learning Media Based on Android Application on Big Ball Game Materials Class V SDN 1 Unggulan Sukodadi. Thesis. Elementary School Teacher Education Program. Faculty of Education. Trunojoyo University of Madura. Supervisor: Ana Naimatul Jannah, S.Pd., M.Pd.

### **ABSTRACT**

*The purpose of this development research is to determine the validity, effectiveness, and attractiveness of VOSEBA learning media based on android applications developed on large ball game materials, namely volleyball, football, and basketball. This research was conducted in class V of SDN 1 Unggulan Sukodadi. The main type of research is research and development using the ADDIE model with the stages of analysis, design, development, implementation, and evaluation. The data collection techniques used in this study are observation, interviews, questionnaires, and tests. The validity of the VOSEBA learning media based on the android application was obtained from 84% learning media experts, 94% learning design experts, 85.3% material and language experts, and obtained an average percentage of 87.7% with the very valid category. The effectiveness of the android application-based VOSEBA learning media is seen from the observation of the activity of the teacher of the small group trial 90.9% and the large group 100% with the very active category, the observation of the student activity of the small group trial 96.9% and the large group 100% with the very active category., and the student learning outcome test of the small group and large group trial 100% with the complete category. The attractiveness of this product can be seen from the results of the questionnaire of the response questionnaire of the small group and large group trial teachers of 94.2%, while the response questionnaire of the small group trial students is 91.3% and the large group is 97.7%. Based on the results of the research, VOSEBA learning media based on android applications is valid, effective, and interesting to use in the big ball game material of class V SDN 1 Unggulan Sukodadi.*

**Keywords: Android Applications, Media, Big Ball Games**