

Wardani Diah Kusuma, Putri. 2018. 140611100109. *Pengembangan Lagu Edukasi Matematika Dalam Pembelajaran Matematika Dengan Menggunakan Metode Edutainment di Kelas V SDN Keleyan 1 Socah*. Skripsi, Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Trunojoyo Madura. Pembimbing I: Moh. Edy Nurtamam, S.Pd., M.Si., dan Pembimbing II: Fachrur Rozie, S.Pd., M.Pd.

ABSTRAK

Media pembelajaran merupakan alat bantu berupa fisik maupun nonfisik yang sengaja digunakan sebagai perantara antara guru dan siswa dalam memahami materi pelajaran agar lebih efektif dan efisien. Media yang dikembangkan dalam penelitian ini adalah media audio tentang bangun ruang. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan lagu edukasi matematika dengan metode *edutainment* yang layak digunakan dari segi kevalidan lagu, kemenarikan, keefektifan, dan mudah digunakan dalam pelaksanaannya di SDN Keleyan 1 Socah. Penelitian ini menggunakan model pengembangan Borg and Gall yang telah di adaptasi oleh Sugiyono. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa: (1) hasil uji kevalidan media dari validator yaitu ahli materi pembelajaran 98,67%, ahli media pembelajaran 94,67%, dan ahli desain pembelajaran 90,67% dengan kategori sangat valid, (2) hasil uji kemenarikan berdasarkan respon siswa pada ujicoba produk 96,67% dan ujicoba pemakaian 97,50% dengan kategori sangat menarik, (3) hasil uji keefektifan berdasarkan hasil observasi aktifitas guru dan pada ujicoba produk dan pemakaian. Pada ujicoba produk, hasil observasi aktivitas guru 100% dan observasi aktivitas siswa 96,34%. Pada ujicoba pemakaian, hasil observasi aktivitas guru 100% dan observasi aktifitas siswa 96,25% dengan hasil ketuntasan klasikal siswa 96,88% dengan kategori sangat efektif, (4) hasil uji kepraktisan berdasarkan respon guru sebesar 100% dengan kategori sangat praktis. Kesimpulan penelitian ini adalah media pembelajaran Lagu Edukasi Matematika sangat layak digunakan untuk materi bangun ruang siswa kelas V di SDN Keleyan 1 Socah.

Kata Kunci : *Media Pembelajaran Lagu Edukasi Matematika, Bangun Ruang, Pembelajaran Matematika*

Diah Kusuma Wardani, Putri. 2018. 140611100109. *The Development of Mathematics Education Song in Mathematics Learning Using Edutainment Method in Class V SDN Keleyan 1 Socah*. Thesis, Teacher Education of Elementary School Study Program, Faculty of Education, University of Trunojoyo Madura. Advisor I: Moh. Edy Nurtamam, S.Pd., M.Si., And Advisor II: Fachrur Rozie, S.Pd., M.Pd.

ABSTRACT

Learning media is a tool in the form of physical and non-physical which deliberately used as an intermediary between teachers and students in understanding the subject matter to be more effective and efficient. The media developed in this research is audio media about geometry. This study aims to develop a mathematical educational song with edutainment method which is worthy of use in terms of song validity, attractiveness, effectiveness, and easy to be use in implementation at SDN Keleyan 1 Socah. This research uses Borg and Gall development model that has been adapted by Sugiyono. The result of this research shows that: (1) The result of media validity test from validator that is learning material expert 98,67%, learning media expert 94,67%, and design expert of learning 90,67% with very decent category, (2) test result attractiveness based on student response on product test 96,67% and 97,50% usage test with very interesting category, (3) result of effectiveness test based on observation result of teacher activity and on product and usage trial. In product trial, observation result of teacher activity 100% and observation of student activity 96,34%. In experimental usage, observation activity of teacher activity 100% and observation of student activity 96,25% with student classical result 96,88% with very effective category, (4) result of practical test based on teacher response 100% with very practical category. The conclusion of this research is the learning media of Mathematics Education is very feasible to be used for the material of class V students in SDN Keleyan 1 Socah.

Keywords: *Learning Media of Mathematics Education Song, Geometry, Mathematics Learning*

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
SURAT PERNYATAAN	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
ABSTRAK.....	xvii
ABSTRACT.....	xix
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Tujuan Penelitian dan Pengembangan	7
1.3 Spesifikasi Produk yang Diharapkan	7
1.4 Pentingnya Penelitian dan Pengembangan	8
1.5 Asumsi dan Keterbatasan Penelitian	9
1.6 Definisi Operasional	10
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1 Kajian Teori	12
2.1.1 Pengertian Penelitian dan Pengembangan.....	12
2.1.2 Model Pengembangan Borg and Gall.....	13
2.1.3 Media Pembelajaran	16
2.1.3.1 Pengertian Media Pembelajaran.....	16
2.1.3.1 Manfaat Media Pembelajaran	17
2.1.3.3 Kriteria Pemilihan Media Pembelajaran	18
2.1.4 Media Lagu Edukasi.....	19

2.1.5 Metode Edutainment	21
2.1.6 Pembelajaran Matematika	22
2.1.6.1 Hakikat Pembelajaran Matematika	22
2.1.6.2 Tujuan Pembelajaran Matematika.....	23
2.1.6.3 Pembelajaran Matematika di SD.....	24
2.1.7 Bangun Ruang dalam Pembelajaran Matematika.....	27
2.1.7.1 Standar Kompetensi dan Kompetensi Dasar.....	27
2.1.7.2 Bangun Ruang.....	28
2.1.7.3 Materi dalam Pengembangan Media.....	29

BAB III METODE PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN

1.1 Model Penelitian dan Pengembangan	31
1.2 Prosedur Penelitian dan Pengembangan	32
1.3 Ujicoba Produk	41
3.3.1 Desain Ujicoba	41
3.3.2 Subyek Ujicoba	43
3.3.3 Jenis Data	47
3.3.4 Instrumen Pengumpulan Data	48
3.3.5 Teknik Analisis Data.....	56

BAB IV HASIL PENGEMBANGAN

4.1 Penyajian Data.....	62
4.1.1 Data Studi Pendahuluan	62
4.1.2 Data Ujicoba Ahli	71
4.1.2.1 Validasi Ahli Materi	71
4.1.2.2 Validasi Ahli Media	72
4.1.2.3 Validasi Ahli Desain Pembelajaran.....	74
4.1.3 Data Ujicoba Lapangan.....	75
4.1.3.1 Ujicoba Produk.....	75
4.1.3.2 Ujicoba Pemakaian.....	78
4.1.4 Hasil Ujicoba Lapangan	82
4.1.4.1 Ujicoba Produk.....	82
4.1.4.2 Ujicoba Pemakaian.....	85

4.2 Analisis Data	88
4.2.1 Analisis Hasil Kevalidan Media	89
4.2.1.1 Analisis Hasil Validasi Ahli Materi	89
4.2.1.2 Analisis Hasil Validasi Ahli Media.....	91
4.2.1.3 Analisis Hasil Validasi Ahli Desain Pembelajaran	92
4.2.2 Analisis Hasil Kemenarikan Media Lagu Edukasi	95
4.2.2.1 Analisis Hasil Ujicoba Produk	95
4.2.2.2 Analisis Hasil Ujicoba Pemakaian	97
4.2.3 Analisis Hasil Keefektifan Media	99
4.2.3.1 Analisis Hasil Ujicoba Produk	99
4.2.3.2 Analisis Hasil Ujicoba Pemakaian	103
4.2.4 Analisis Hasil Kepraktisan Media.....	109
4.3 Revisi Produk.....	111
BAB V KAJIAN DAN SARAN	
5.1 Kajian Produk yang Telah Direvisi	117
5.2 Saran Pemanfaatan dan Pengembangan Produk	121
5.2.1 Saran Pemanfaatan Produk	121
5.2.2 Saran Pengembangan Produk	122
DAFTAR PUSTAKA.....	123
LAMPIRAN	124
BIODATA PENULIS	330

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 SK dan KD Matematika Kelas V Semester 2	27
Tabel 2.2 Standar Kompetensi dan Kompetensi Dasar	27
Tabel 3.1 Tabel SK dan KD	35
Tabel 3.2 Instrumen Pengumpulan Data	49
Tabel 3.3 Kisi-kisi Instrumen Lembar Observasi Aktivitas Guru dan Siswa	50
Tabel 3.4 Kisi-kisi Angket Ahli Materi	52
Tabel 3.5 Kisi-kisi Angket Ahli Media	53
Tabel 3.6 Kisi-kisi Angket Ahli Desain Pembelajaran	54
Tabel 3.7 Kisi-kisi Angket Respon Siswa	55
Tabel 3.8 Kisi-kisi Angket Respon Guru	55
Tabel 3.9 Kriteria Penilaian Kevalidan Media	57
Tabel 3.10 Kriteria Penilaian Kemenarikan Media	58
Tabel 3.11 Kriteria Penilaian Keefektifan Pembelajaran	59
Tabel 3.12 Kriteria Ketuntasan Maksimal	60
Tabel 3.13 Kriteria Penilaian Kepraktisan	61
Tabel 4.1 SK dan KD yang dikembangkan	65
Tabel 4.2 Lirik Lagu Edukasi	66
Tabel 4.3 Data Hasil Validasi Ahli Materi	71
Tabel 4.4 Data Hasil Validasi Ahli Media	73
Tabel 4.5 Data Hasil Validasi Ahli Desain Pembelajaran	74
Table 4.6 Data Subyek Ujicoba Produk	76
Tabel 4.7 Data Hasil Belajar Siswa Ujicoba Produk	76
Tabel 4.8 Data Hasil Belajar Siswa Ujicoba Produk	76
Tabel 4.9 Data Subjek Ujicoba Pemakaian	79
Tabel 4.10 Data Hasil Belajar Siswa Ujicoba Pemakaian	82
Tabel 4.11 Data Hasil Belajar Siswa Ujicoba Pemakaian	82
Tabel 4.12 Hasil Perhitungan Analisis Ahli Materi	90
Tabel 4.13 Hasil Perhitungan Analisis Ahli Media	91
Tabel 4.14 Hasil Pehitungan Analisis Ahli Desain Pembelajaran	93

Tabel 4.15 Rekapitulasi Angket Respon Siswa Ujicoba Produk	96
Tabel 4.16 Hasil Perhitungan Analisis Kemenarikan Media	96
Tabel 4.17 Rekapitulasi Angket Respon Siswa Ujicoba Pemakaian	96
Tabel 4.18 Hasil Perhitungan Analisis Kemenarikan Media	98
Tabel 4.19 Rekapitulasi Penilaian Observasi Akifitas Guru Ujicoba Produk.....	99
Tabel 4.20 Hasil Perhitungan Analisis Keefektifan Media.....	100
Tabel 4.21 Rekapitulasi penilaian observasi aktivitas siswa Ujicoba Produk	101
Tabel 4.22 Hasil Perhitungan Analisis Keefektifan Media.....	102
Tabel 4.23 Rekapitulasi Penilaian Observasi Akifitas Guru Ujicoba Pemakaian	103
Tabel 4.24 Hasil Perhitungan Analisis Keefektifan Media.....	104
Tabel 4.25 Rekapitulasi penilaian observasi aktivitas siswa Ujicoba Pemakaian	105
Tabel 4.26 Hasil Perhitungan Analisis Keefektifan Media.....	107
Tabel 4.27 Hasil Perhitungan Analisis Keefektifan Media (Hasil Belajar)	108
Tabel 4.28 Rekapitulasi Analisis Uji Keefektifan Media	108
Tabel 4.29 Hasil Sebelum dan sesudah revisi produk.....	115

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Langkah Penelitian dan Pengembangan Borg & Gall.....	13
Gambar 3.1 Model Pengembangan Borg & Gall	33
Gambar 3.2 Desain Ujicoba	42
Gambar 4.1 Menentukan notasi dan pembuatan musik	67
Gambar 4.2 Proses perekaman suara lagu edukasi	67
Gambar 4.3 Proses Mixing Audio dan Vocal	68
Gambar 4.4 Proses Mastering	68
Gambar 4.5 Desain Cover dan Case CD.....	69
Gambar 4.6 Desain Kotak Lagu Edukasi	69
Gambar 4.7 Buku Panduan Lagu Edukasi	70
Gambar 4.8 Diagram Presentase Hasil Validasi Para Ahli	95
Gambar 4.9 Diagram Presentase Hasil Penilaian Angket Respon Siswa	98
Gambar 4.10 Diagram Presentase Rekapitulasi Uji Keefektifan Media.....	109
Gambar 4.11 Diagram Presentase Analisis Uji Kepraktisan Media	110
Gambar 4.12 Lirik lagu sebelum revisi.....	112
Gambar 4.13 Lirik lagu sesudah revisi.....	113
Gambar 4.14 Lirik lagu beserta not angka sebelum dan sesudah revisi	113
Gambar 4.15 Desain kardus sebelum revisi	114
Gambar 4.16 Desain kardus sesudah revisi.....	114

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Izin Penelitian.....	128
Lampiran 2 Surat Keterangan Meneliti.....	129
Lampiran 3 Lembar Wawancara Pra Penelitian.....	131
Lampiran 4 Lembar Angket Analisis Kebutuhan Siswa.....	132
Lampiran 5 Hasil Wawancara Pra Penelitian.....	135
Lampiran 6 Hasil Angket Analisis Kebutuhan Siswa.....	137
Lampiran 7 Daftar Nama Siswa Penelitian dan Pengembangan.....	140
Lampiran 8 Media Pembelajaran Lagu Edukasi Matematika	142
Lampiran 9 Buku Panduan Penggunaan Media	143
Lampiran 10 Rencana Pelaksanaan Pembelajaran	155
Lampiran 11 Soal Tes Evaluasi Siswa	188
Lampiran 12 Angket Validasi Ahli Materi Pembelajaran.....	193
Lampiran 13 Angket Validasi Ahli Media Pembelajaran	196
Lampiran 14 Angket Validasi Ahli Desain Pembelajaran	199
Lampiran 15 Angket Respon Siswa	202
Lampiran 16 Lembar Observasi Aktivitas Guru	206
Lampiran 17 Lembar Observasi Aktivitas Siswa.....	219
Lampiran 18 Angket Respon Guru	212
Lampiran 19 Surat Permohonan Validasi Ahli Materi	215
Lampiran 20 Hasil Validasi Ahli Materi.....	216
Lampiran 21 Perhitungan Hasil Validasi Ahli Materi	219
Lampiran 22 Surat Permohonan Validasi Ahli Media	221
Lampiran 23 Hasil Validasi Ahli Media	222
Lampiran 24 Perhitungan Hasil Validasi Ahli Media.....	225
Lampiran 25 Surat Permohonan Validasi Ahli Desain Pembelajaran	227
Lampiran 26 Hasil Validasi Ahli Desain Pembelajaran	228
Lampiran 27 Perhitungan Hasil Validasi Ahli Desain Pembelajaran	231
Lampiran 28 Hasil Respon Siswa Ujicoba Produk	234

Lampiran 29 Perhitungan Hasil Respon Siswa.....	243
Lampiran 30 Hasil Observasi Aktivitas Guru Ujicoba Produk.....	244
Lampiran 31 Perhitungan Hasil Observasi Aktivitas Guru.....	250
Lampiran 32 Hasil Observasi Aktivitas Siswa Ujicoba Produk	252
Lampiran 33 Perhitungan Hasil Observasi Aktivitas Siswa	265
Lampiran 34 Hasil Respon Siswa Ujicoba Pemakaian	267
Lampiran 35 Perhitungan Hasil Respon Siswa.....	276
Lampiran 36 Hasil Observasi Aktivitas Guru Ujicoba Pemakaian.....	277
Lampiran 37 Perhitungan Hasil Observasi Guru	283
Lampiran 38 Hasil Observasi Aktivitas Siswa Ujicoba Pemakaian	285
Lampiran 39 Perhitungan Hasil Observasi Aktivitas Siswa	309
Lampiran 40 Hasil Respon Guru Ujicoba Pemakaian	313
Lampiran 41 Perhitungan Hasil Respon Guru	315
Lampiran 42 Hasil Belajar Siswa.....	316
Lampiran 43 Perhitungan Hasil Belajar	324
Lampiran 44 Dokumentasi Pelaksanaan Uji Coba Produk	326
Lampiran 45 Dokumentasi Pelaksanaan Uji Coba Pemakaian	328