

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi semakin berkembang pesat dan kebutuhan manusia semakin bertambah. Salah satunya dalam perkembangan dunia game. Game merupakan permainan yang menggunakan media elektronik, merupakan sebuah hiburan berbentuk multimedia yang dibuat semenarik mungkin agar pemain bisa mendapatkan sesuatu sehingga adanya kepuasan batin. Game yang terdapat isi tentang pendidikan disebut game edukasi. Game ini bertujuan untuk menarik minat siswa terhadap materi pelajaran sambil bermain.

Para siswa biasanya sering menggunakan smartphone untuk mencari informasi. Smartphone bermanfaat pada proses belajar di sekolah dan berpengaruh pada materi pembelajaran serta cara penyampaian materi kegiatan belajar mengajar.

Pada umumnya proses pembelajaran mengalami penurunan minat belajar siswa dan siswi. Para siswa jenuh dan bosan jika belajar secara mandiri, dengan adanya game edukasi sistem pernafasan diharapkan meningkatkan minat belajar siswa dalam pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam (IPA).

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang di atas, dapat diketahui bahwa yang menjadi rumusan masalah dalam penelitian ini yaitu bagaimana merancang dan membangun game edukasi sistem

pernafasan pada manusia untuk anak sekolah menengah pertama (SMP) berbasis android?

1.3. Batasan Masalah

Batasan masalah dari pembuatan aplikasi ini, diantaranya :

- a) Aplikasi dirancang untuk siswa sekolah menengah pertama (SMP) kelas VII.
- b) Materi yang dibahas hanya pembelajaran sistem pernapasan manusia dan penyakitnya
- c) Sistem berbasis android

1.4. Tujuan

Tujuan dari penelitian adalah :

- a) Untuk menerapkan pembelajaran sistem pernapasan manusia pada android.
- b) Untuk mempermudah siswa mengingat sistem pernapasan manusia dengan tampilan yang menarik

1.5. Manfaat

Manfaat pembuatan aplikasi ini, yaitu:

- a) Memberikan pelajaran yang tidak membosankan untuk siswa karena terdapat gambar yang menarik
- b) Aplikasi ini dapat di akses dimanapun dan kapanpun selama mobile aktif