

PEMANFAATAN METODE SMART (*Simple Multi-Attribute Rating Technique*) UNTUK MENENTUKAN POSISI PEMAIN PADA OLAHRAGA BASKET

Achmad Roviqi
(130411100103)

Pembimbing I : Sigit Susanto P., S.Kom., M.Kom.
Pembimbing II : Mula'ab, S.Si., M.Kom.

ABSTRAK

Dalam permainan basket, seorang pemain terkadang memiliki beberapa posisi bermain. Saat memasuki tim basket seorang pemain berada di posisi yang diinginkan. Setelah menjadi pemain *professional* pemain tersebut kadang berubah posisi dari yang semestinya. Seorang pelatih akan menentukan posisi pemain yang tepat dalam permainan dengan melihat data pemain. Tugas inilah yang terkadang membuat pelatih kesulitan dalam membuat keputusan yang tepat dengan menilai pemain secara obyektif. Selain itu juga, pada umumnya proses pengambilan keputusan masih mengandalkan insting dari pelatih. Oleh karena itu, kehadiran teknologi sistem pendukung keputusan menentukan posisi pemain bola basket oleh seorang pelatih tentulah sangat membantu untuk mencapai hasil maksimal dalam setiap pertandingan. Teknologi yang penulis tawarkan adalah membangun sistem pendukung keputusan pemilihan posisi pemain t yang berasal dari data pemain menggunakan metode SMART. Sistem ini menerapkan metode SMART (*Simple Multi-Attribute Rating Technique*) yang tujuannya memberikan rekomendasi kepada pelatih untuk pemilihan posisi setiap pemain, serta mengetahui kebutuhan posisi lima pemain yang cocok ditempatkan pada posisi *center*, *point guard*, *shoting guard*, *small forward*, dan *power forward*. Dari hasil SMART (*Simple Multi-Attribute Rating Technique*) dapat diimplementasikan dalam sistem pemilihan posisi pemain dan memiliki akurasi 61% yang didapatkan dari hasil perbandingan antara hasil perhitungan sistem dengan data rekomendasi pelatih.

Kata Kunci: Bola Basket, Posisi Pemain, SMART

ABSTRACT

In a basketball game, a player sometimes has several playing positions. When entering the basketball team a player is in the desired position. After becoming a professional player the player sometimes changes the position of the proper. A coach will determine the exact player position in the game by looking at player data. It is this task that sometimes makes the coach difficulty in making the right decision by judging the player objectively. In addition, in general, the decision making process still rely on the instincts of the coach. Therefore, the presence of decision support system technology determining the position of a basketball player by a coach is certainly very helpful to achieve maximum results in every game. The technology that the authors have to offer is to build a decision support system for the positioning of players who derived from player data using the SMART method. The system implements the SMART (Simple Multi-Attribute Rating Technique) method, which aims to provide recommendations to the coach for the selection of each player's positions, as well as to know the needs of the five suitable players position placed in the center position, point guard, shooting guard, small forward and power forward . SMART (Simple Multi-Attribute Rating Technique) results can be implemented in players' position selection system and have 61% accuracy obtained from comparison between system calculation result and trainer recommendation data.

Keywords: Basketball, Player Position, SMART

