

Abstrak

Menjaga kebersihan lingkungan merupakan tanggung jawab semua pihak. Contoh yang paling sederhana adalah perilaku membuang sampah pada tempatnya, ini menjadi sesuatu hal yang penting karena dampak dari membuang sampah sembarangan dapat menyebabkan lingkungan menjadi kotor. Sampah merupakan sisa material yang tidak diinginkan setelah berakhirnya suatu proses dan ada kaitannya dengan kesehatan masyarakat. Dengan semakin meningkatnya teknologi sebuah *smartphone* tentu membuat meningkat pula *game* yang dimainkan dalam sebuah *smartphone*. Mulai dari *game* yang bertema edukasi, pengetahuan, teka - teki, olahraga, hingga petualangan. Sebuah *game* berbasis android dapat memberi hiburan bagi pemainnya. Tujuan penelitian ini adalah untuk meningkatkan pengetahuan serta adanya edukasi pada anak usia dini bahkan orang dewasa bisa juga memainkan *game* ini agar pengetahuan kita akan semakin bertambah. Tahapan dalam proses penelitian ini yaitu Studi Pustaka, Perancangan *Game*, Evaluasi *Game*, Metode Dokumentasi. Dengan menggunakan Bahasa pemrograman *Android*, tool *Unity* dan *Coreldraw x7* akan menghasilkan sebuah *game* android yang berjudul “Sorting Trash” yang bermanfaat untuk menambah wawasan. Permainan ini dimainkan secara mudah dan interkatif agar dapat di mainkan oleh anak usia dini, remaja bahkan oleh orang dewasa untuk mengisi waktu. Permainan ini dapat di mainkan secara *offline* untuk ponsel cerdas berbasis Android 4.0 ke atas dengan tampilan yang menarik dengan menggunakan tampilan grafik 3D (Tiga Dimensi).

Kata kunci : *Kebersihan lingkungan, Game, Android*