

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sekolah Sepak Bola memiliki standar sendiri terkait metode pelatihan untuk pemain mudanya sendiri. Banyak diantara sekolah sepak bola membagi porsi latihan dari pemain – pemainnya berdasarkan posisi yang ditekuni oleh pemain tersebut. Jadi, porsi latihan untuk pemain gelandang berbeda dengan penyerang dan pemain bertahan, begitu juga berlaku untuk posisi pemain yang lain.

Untuk pemilihan posisi pemain sendiri tidak ada kriteria khusus yang diterapkan oleh kebanyakan sekolah sepak bola. Diantaranya hanya menerapkan seleksi fisik terhadap posisi yang diinginkan oleh pemain. Seperti pemain bertahan tengah, hanya seleksi kriteria berdasarkan fisik seperti tinggi, besar dan kuat. Untuk pemain penyerang sayap seharusnya memiliki kaki yang kuat dan tidak terlalu tinggi.

Hal ini biasanya menimbulkan kesalahan pemilihan posisi pemain. Pemilihan posisi yang berdasarkan pada kondisi fisik pemain saja tidak selalu berhasil. Beberapa pemain memiliki kemampuan yang tidak hanya berdasarkan pada fisiknya. Hal ini bisa diatasi dengan melakukan rentetan tes kemampuan dasar pemain.

Tes kemampuan dasar pemain bisa meliputi tes kekuatan, ketahanan, kecepatan, kelentukan dan kelincahan. Dengan adanya nilai dari tes ini, maka pemilihan posisi pemain bisa dilakukan juga semestinya bisa mempertimbangkan hasil tes tersebut. Tapi, kebanyakan sekolah sepak bola dan pelatih sebuah tim, tidak memikirkan hal tersebut. Mereka hanya memilah berdasarkan intuisi pribadi saja.

Beberapa hal ini yang melatarbelakangi saya untuk membuat Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Posisi Pemain Sepak Bola.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang yang telah dijelaskan sebelumnya, maka dapat dimunculkan rumusan masalah, yaitu:

1. Bagaimana mengubah data latihan pemain menjadi atribut kemampuan pemain ?
2. Bagaimana menentukan posisi pemain berdasarkan atribut kemampuan pemain ?
3. Bagaimana menerapkan metode Simple Multi Attribute Rating Technique sebagai metode pembobotan dan Profile Matching sebagai metode perankingan untuk penentuan posisi pemain sepakbola ?

1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah memberikan solusi dalam penentuan posisi pemain sepakbola berdasarkan hasil latihannya. Secara garis besar adalah sebagai berikut:

1. Merancang sistem pendukung keputusan untuk penentuan posisi pemain sepakbola berdasarkan hasil latihan pemain muda.
2. Memberikan atribut kemampuan dasar kepada pemain berdasarkan hasil latihannya.
3. Memberikan solusi pengembangan diri pemain sepakbola muda terkait posisi terbaik mereka dan porsi latihan yang perlu dikembangkan

1.4 Batasan Masalah

Dari perumusan permasalahan diatas maka perlu adanya sebuah batasan masalah sebagai berikut :

1. Sistem dibuat menggunakan metode pembobotan Simple Multi Attribute Rating Technique dan perankingan Profile Matching
2. Rentetan latihan yang dibuat berdasarkan diskusi dengan pelatih SSB Indonesia Muda
3. Data studi kasus diambil dari SSB Indonesia Muda

4. Pilihan posisi yang tersedia dalam sistem adalah adalah :
 - a. Pemain Tengah Bertahan
 - b. Pemain Tengah
 - c. Pemain Tengah Sayap
 - d. Pemain Tengah Menyerang
5. Aspek yang dinilai terkait atribut tiap pemain adalah :
 - a. Kemampuan dalam Menendang
 - b. Kemampuan dalam Fisik
 - c. Kemampuan dalam Bertahan
 - d. Kecepatan
 - e. Kemampuan Mengoper Bola
 - f. Kemampuan Menggiring Bola

Masing bagian memiliki beberapa sub-bagian kemampuan.
6. Penentuan kriteria latihan dan presentase dalam sistem dibuat berdasarkan diskusi dengan pelatih SSB Indonesia Muda
7. Penentuan Core Factor dan Secondary Factor pada metode Profile Matching setiap posisi pemain berdasarkan diskusi dengan pelatih SSB Indonesia Muda

1.5 Metodologi Penelitian

Pada pelaksanaan program penelitian proposal pengajuan tugas akhir, akan dijelaskan tentang parameter yang digunakan, ide penelitiannya sebagai berikut:

1.5.1 Pengumpulan Data

a. Studi Lapangan

Pada tahapan ini akan dilakukan pengumpulan data untuk bahan pengujian sistem, data tersebut adalah melakukan tes pada studi kasus SSB Indonesia Muda berdasarkan latihan yang disusun.

b. Studi Literatur

Pada tahapan ini akan dilakukan pengumpulan dan pembelajaran dari berbagai literatur seperti skripsi, jurnal, buku, atau paper yang berkaitan dengan

penentuan posisi pemain sepak bola, Profile Matching dan Simple Multi – Attribute Rating Technique.

1.5.2 Analisa Sistem

Setelah melakukan studi literatur dan lapangan, langkah selanjutnya yakni analisis sistem yang ada saat ini. Dalam hal ini yang perlu dikerjakan adalah menganalisis keperluan apa saja yang nantinya digunakan dalam membangun sistem. Analisis kebutuhan sistem diperoleh dari wawancara kepada pihak yang bersangkutan seperti tim pelatih dan manajer SSB Indonesia Muuda. Pada langkah ini akan dihasilkan beberapa laporan tentang wawancara sebagai dasar dari analisis dan desain sistem yang ada.

1.5.3 Perancangan Sistem

Perancangan sistem ini berupa deskripsi sistem berupa flowchart, dan usecase diagram.

1.5.4 Implementasi Sistem

Membangun user interface dan program berbasis web yang sesuai dengan rancangan sistem yang telah dibuat sebelumnya.

1.5.5 Verifikasi dan Pengujian Sistem

Dalam tahapan ini, dilakukan pengujian sistem yang sudah dibuat sebelumnya dalam bentuk aplikasi dan kemudian dilakukan evaluasi terhadap kinerja sistem tersebut.

1.5.6 Dokumentasi

Tahapan ini merupakan langkah akhir yang nantinya berisi kesimpulan dari penelitian yang dilakukan yang dituangkan dalam penulisan laporan.

1.6 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan mengenai Tugas Akhir ini disusun dalam beberapa bab sesuai dengan sistematika penulisan Tugas Akhir Jurusan Teknik Informatika Universitas Trunojoyo Madura, bab-bab tersebut dijelaskan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini penulis menjelaskan mengenai hal-hal umum yang berkaitan dengan : latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II STUDI PUSTAKA

Pada bab ini membahas beberapa studi pustaka yang berhubungan dengan pokok pembahasan dalam Tugas Akhir ini yang secara garis besar berisi tentang Penentuan Pemain Sepakbola, Sistem Pendukung Keputusan, Metode *SMART* (Simple Multi Attribute Rating Technique), Metode *Profile Matching*.

BAB III PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini menjelaskan tentang analisa kebutuhan sistem, deskripsi sistem, desain sistem yang digunakan dalam pembuatan aplikasi Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Posisi Pemain Sepakbola yang dimana menggunakan metode *SMART* dan *Profile Matching* sebagai metode pendukung dalam penyelesaian sistem ini.

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai implementasi pembuatan aplikasi berdasarkan hasil rancangan yang telah dibuat sebelumnya dan hasil analisa.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini terdiri dari dua bagian, yaitu kesimpulan dan saran. Bagian kesimpulan berisikan kesimpulan yang diambil dari penelitian ini dan pada bagian saran berisikan saran-saran yang dapat digunakan untuk pengembangan selanjutnya.

[Halaman ini sengaja di kosongkan]