

MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF MENGENAL MERAKIT DAN MENGINSTAL KOMPUTER UNTUK PELAJARAN KOMPUTER

Moh. Sodik
(10.04.111.00027)

Pembimbing 1 : Achmad Jauhari, S.T., M.Kom.
Pembimbing 2 : Sigit Susanto Putro, S.Kom., M.Kom.

ABSTRAK

Kebutuhan untuk menarik minat belajar siswa sangatlah perlu untuk mendukung kemudahan siswa dalam memahami sebuah pelajaran disekolah. Dengan adanya media pembelajaran berbasis WEB yang menggunakan bahasa pemrograman PHP dan aplikasi pendukung lainnya yaitu Flash, akan menimbulkan rasa ketertarikan untuk belajar pelajaran komputer karena dalam media ini terdapat beberapa animasi yang selama ini tidak siswa dapatkan di media pembelajaran lainnya seperti buku. Hasil survei menunjukkan 95% siswa menyatakan bahwa media pembelajaran ini lebih menarik dari media lain sebelumnya, 70% siswa menyatakan dengan media ini siswa dapat memahami materi dengan lebih mudah dan 75% menyatakan mudah untuk digunakan. Selain itu tampilan media ini juga menarik, hanya kesesuaian materi yang masih perlu di sesuaikan lagi karena 55% siswa mengatakan bahwa materi yang ada masih kurang sesuai.

Kata kunci : *Media Pembelajaran, Komputer, PHP*



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	v
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS.....	vi
LEMBAR PERSEMBAHAN.....	vii
ABSTRAK.....	ix
KATA PENGANTAR.....	xi
DAFTAR ISI.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	
 BAB I PENDAHULUAN.....	 1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan dan Mamfaat	2
1.3.1 Tujuan	2
1.3.1 Manfaat	3
1.5 Batasan Masalah.....	3
1.6 Metodologi Penelitian.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
 BAB II STUDI PUSTAKA.....	 7
2.1 Tinjauan Pustaka.....	7
2.2 Landasan Teori.....	8
2.2.1 PHP.....	8
2.2.1.1 Sejarah <i>PHP</i>	9
2.2.2 Media Pembelajaran Interaktif.....	10
2.2.3 Mata Pelajaran Komputer.....	12
2.2.3.1 Ruang Lingkup Mata Pelajaran Komputer	12
2.2.3.2 Tujuan Mata Pelajaran Komputer.....	12
2.2.3.3 Materi Pelajaran Komputer	13
2.2.4 E-Learning.....	15
2.2.4.1 Konsep E-Learning.....	18
2.2.4.2 Keunggulan E-learning.....	19
	23



BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM.....	23
3.1 Analisa Sistem.....	23
3.1.1 Analisa Sistem.....	23
3.1.2 Analisa pengolahan Data.....	23
3.1.3 Analisa kebutuhan.....	24
3.2 Perancangan Sistem.....	24
3.2.1 <i>Usecase</i>	25
3.2.2 <i>Activity Diagram</i>	26
1 Activity Diagram Registrasi Pengunjung.....	26
2 Activity Diagram Login.....	28
3 Activity Diagram Member.....	29
4 Activity Diagram Menu Materi.....	30
5 6 Activity Diagram Manajemen Latihan Soal...	33
7 Activty Diagram Menjawab Soal Latihan.....	34
10 Activity Diagram Comment.....	35
3.2.3 Perancangan Database.....	35
1 CDM (Conseptual Data Model).....	36
2 PDM (Physical Data Model)	37
3.2.4 Sruktur Tabel	38
a. Tabel Admin.....	38
b. Tabel Komentar.....	38
c. Tabel Kategori.....	39
d. Tabel Nilai	49
e. Tabel Nilai Soal Esay	40
f. Tabel Video	40
j. Tabel Registrasi Siswa	41
 BAB IV IMPLEMENTASI.....	 43
4.1 Batasan Implementasi	43
4.2 Lingkup uji coba.....	43
4.3 Implementasi Program.....	45
a. Halaman Login Admin	45
b. Halaman Utama Admin.....	46
c. Halaman Manajemen Data Konten.....	47
d. Halaman Input Data Konten.....	48
e. Halaman Edit Data Materi.....	49
f. Halaman Input Data Materi.....	49
g. Halaman Manajemen Soal Latihan.....	50



h. Halaman Tambah Soal Latihan.....	51
i. Halaman Respond Komentar.....	52
j. Halaman Edit Video	52
k. Halaman Tambah Video	53
l. Halaman Data Admin	54
m. Halaman Tambah Admin	54
n. Halaman Untuk Melihat nilai anggota	45
o. Halaman Edit Anggota	56
p. Halaman Awal Pengunjung.....	57
q. Halaman Registrasi Pengunjung.....	58
r. Halaman Login Member.....	58
s. Halaman Utama Member.....	59
t. Halaman Menu Materi.....	60
u. Halaman Isi Materi.....	61
v. Halaman Evaluasi.....	62
w. Halaman Lihat Video.....	62
x. Halaman Komentar	63
y. Halaman Lihat Nilai.....	63
z. Halaman Edit Profile.....	64
4.4 Uji Coba Pada User.....	65
BAB V PENUTUP.....	69
5.1 Kesimpulan.....	69
5.2 Saran.....	69
DAFTAR PUSTAKA.....	
LAMPIRAN.....	
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	



[HALAMAN INI SENGAJA DIKOSONGKAN]



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1	Use Case Diagram.....	25
Gambar 3.2	Activity Diagram Proses Registrasi.....	27
Gambar 3.3	Activity Diagram Proses Login.....	28
Gambar 3.4	Activity Diagram Member.....	29
Gambar 3.5	Activity Diagram Menu Materi.....	30
Gambar 3.6	Activity Diagram Manajemen Soal Latihan.....	31
Gambar 3.7	Activity Diagram Menjawab Soal.....	32
Gambar 3.8	Activity Diagram Melihat Nilai.....	33
Gambar 3.9	Activity Diagram Comment.....	34
Gambar 3.10	CDM	36
Gambar 3.11	PDM	37
Gambar 4.1	Halaman Login Admin.....	45
Gambar 4.2	Halaman Utama Admin.....	46
Gambar 4.3	Halaman Edit Data konten.....	47
Gambar 4.4	Halaman Input Data Konten	48
Gambar 4.5	Halaman Manage Data Materi	49
Gambar 4.6	Halaman Input Data Materi.....	49
Gambar 4.7	Halaman Manage Soal Latihan.....	50
Gambar 4.8	Halaman Tambah Soal	51
Gambar 4.9	Halaman Respon Komentar.....	52
Gambar 4.10	Halaman Edit Video.....	52
Gambar 4.11	Halaman Tambah Video	53
Gambar 4.12	Halaman Data Admin.....	54
Gambar 4.13	Halaman Tambah Admin	54
Gambar 4.14	Halaman Melihat Anggota	55
Gambar 4.15	Halaman Edit Anggota	56
Gambar 4.16	Halaman Awal Pengunjung.....	57
Gambar 4.17	Halaman Registrasi Pengunjung	58
Gambar 4.18	Halaman Login Member.....	58
Gambar 4.19	Halaman Utama Member	59
Gambar 4.20	Halaman Menu Materi.....	60
Gambar 4.21	Halaman Isi materi	61
Gambar 4.22	Halaman Evaluasi.....	62
Gambar 4.23	Halaman Soal Latihan	63
Gambar 4.24	Halaman Tampilkan Hasil	64
Gambar 4.25	Halaman Lihat Video.....	64
Gambar 4.26	Halaman Komentar.....	65



Gambar 4.27	Halaman Lihat Nilai.....	65
Gambar 4.28	Halaman Edit Profil.....	66



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Perkembangan Sejarah PHP.....	6
Tabel 3.1	Tabel Admin	27
Tabel 3.1	Tabel Komentar	38
Tabel 3.1	Tabel Kategori	38
Tabel 3.1	Tabel Nilai	39
Tabel 3.1	Tabel Nilai Soal Essay	40
Tabel 3.1	Tabel Video	41
Tabel 3.1	Tabel Registrasi	41
Tabel 4.1	Tabel Lingkungan Uji Coba Aplikasi.....	44
Tabel 4.2	Kuisisioner Aplikasi Terhadap Responden.....	66



