

Nurul Hidayah. 2023. *Pengembangan Komik Digital Berbantuan Canva dan Flipbook pada Materi Bumi dan Tata Surya*. Skripsi. Program Studi Pendidikan IPA, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Trunojoyo Madura. Dosen Pembimbing Nur Qomaria.

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media komik digital berbantuan *Canva* dan *Flipbook* pada materi bumi dan tata surya. Komik digital ini berisikan materi tentang bumi dan tata surya, gambar benda yang ada pada tata surya dan terdapat *background* pada komik digital tersebut. Desain pengembangan yang digunakan adalah *ADDIE* (*Analze, Design, Development, Implementation, dan Evaluation*). Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui kevalidan media pembelajaran dan kepraktisan media pembelajaran. Uji coba dilakukan kepada 27 orang peserta didik kelas VII D SMP Negeri 3 Bangkalan. Hasil penelitian menunjukkan bahwa: (1) Media komik digital valid digunakan sebagai media pembelajaran dengan rata-rata hasil validitas pada aspek materi sebesar 93,06% dengan kategori sangat valid dan rata-rata hasil validitas pada aspek media sebesar 87,12% dengan kategori sangat valid. (2) Media komik digital dinyatakan praktis digunakan sebagai media pembelajaran dengan rata-rata hasil angket keterbacaan sebesar 78,74% , hasil tersebut menunjukkan bahwa komik digital dalam kategori sangat baik dan rata-rata hasil angket respons peserta didik sebesar 78,17% hasil tersebut menunjukkan bahwa komik digital dalam kategori sangat menarik.

Kata kunci : *ADDIE*, bumi dan tata surya, *canva*, *flipbook*, komik digital.

Nurul Hidayah. 2023. Canva and Flipbook Assisted Development of Digital Comics on Earth and Solar System Materials. Thesis. Science Education Study Program, Faculty of Education, Trunojoyo University, Madura. Supervisor Nur Qomaria.

ABSTRACT

This research aims to develop digital comic media assisted by Canva and Flipbooks on the material of the earth and solar system. This digital comic contains material about the earth and the solar system, pictures of objects in the solar system and there is a backsound in the digital comic. The development design used is ADDIE (Analze, Design, Development, Implementation, and Evaluation). This study aims to determine the validity of learning media and the practicality of learning media. The trial was conducted on 27 students of class VII D SMP Negeri 3 Bangkalan. The results showed that: (1) Valid digital comic media is used as a learning medium with an average validity result in the material aspect of 93,06% with a very valid category and an average validity result in the media aspect of 87,12% with a very valid category. (2) Digital comic media is declared practical to use as a learning medium with an average readability questionnaire result of 78,74%, the results show that digital comics in the category are very good and the average results of the student response questionnaire of 78,17% of the results show that digital comics in the category are very interesting.

Keywords: ADDIE, earth and the solar system, canva, flipbook, digital comics.