

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Monitoring merupakan aktivitas yang dilakukan pimpinan untuk melihat, memantau jalannya organisasi selama kegiatan berlangsung dan menilai ketercapaian tujuan, melihat faktor pendukung dan penghambat pelaksanaan program[1]. Monitoring kegiatan asrama penting untuk dilakukan untuk mempermudah pengelola, musahhil dan warga dalam proses berlangsungnya seluruh kegiatan asrama dengan baik.

Asrama Mahasiswa merupakan tempat pendidikan berkarakter bagi para mahasiswa dan mahasiswi UTM (Universitas Trunojoyo Madura). Asrama Mahasiswa di kelola dibawah naungan para pengelola, musahhil dan musahhilah. Pengelola tersebut adalah para dosen-dosen UTM (Universitas Trunojoyo Madura) dari berbagai fakultas sedangkan musahhil musahhilah dari para mahasiswa yang sebelumnya menjadi warga asrama yang kemudian daftar menjadi pengurus asrama. Terdapat 5 gedung yang ada di asrama yaitu 3 gedung asrama putri (Gedung Putri A, Gedung Putri B, Gedung Putri C) sedangkan 2 gedung untuk asrama putra (Gedung Putra D, Gedung Putra E). Asrama terdapat 4 lantai dengan fasilitas-fasilitas yang sudah disediakan oleh para pengelola serta terdapat beberapa proses kegiatan yang dilakukan secara manual.

Dengan melihat beberapa permasalahan yang sudah dipaparkan diatas asrama perlu dibuatkan suatu aplikasi monitoring kegiatan asrama. Dalam Pembuatan aplikasi monitoring kegiatan asrama ini nantinya akan menerapkan konsep dari MVC. MVC (*Model, View, Controller*) merupakan konsep yang cukup populer dalam pembangunan sebuah aplikasi web. Berawal pada bahasa pemrograman *Small Talk*. MVC memisahkan pengembangan aplikasi berdasarkan komponen utama yang membangun sebuah aplikasi seperti manipulasi data, *user interface*, dan bagian yang menjadi kontrol aplikasi. Dengan menggunakan Konsep *Model, View, Controller (MVC)* ini menyebabkan pada halaman *web* mengandung kode yang sedikit, dikarenakan pada konsep MVC

struktur tampilan dan logika lebih terstruktur dan mudah dikembangkan serta pengerjaan dapat dilakukan secara fokus. MVC (*Model, View, Controller*) juga meningkatkan fleksibilitas untuk pengembangan aplikasi kedepan[2].

Pemrograman saat ini semakin canggih yaitu pemrograman yang berbasis web. Dengan adanya *framework* proses pengerjaan web semakin mudah, *framework* adalah kumpulan perintah atau fungsi dasar yang membentuk aturan – aturan tertentu dan saling berinteraksi satu sama lain. Dengan *framework* kita tidak perlu memikirkan kode perintah/fungsi dasar dari aplikasi website, melainkan kita hanya memikirkan apa kode *sql*-nya dan di tampilkan kemana seperti koneksi ke *database*, validasi form karena didalam *framework* terdapat kode yang sedikit dan salah satu keuntungan menggunakan *framework* codeigniter yaitu karena helpnya cukup tersedia didalam website, mempercepat proses pembuatan web, *framework* berjalan dengan cepat dan ringan, konfigurasi yang sangat minim serta dokumentasi yang lengkap[3].

Salah satu alasan mengapa orang menggunakan *framework* terutama dalam membangun sebuah aplikasi adalah kemudahan yang ditawarkan. Didalam sebuah *framework* biasanya sudah tersedia struktur aplikasi yang baik. *Standard coding* (1), *best practice* (2), *Design pattern* (3), dan *common function* (4). Dengan menggunakan *framework* kita dapat langsung fokus kepada *business process* yang dihadapi tanpa harus berpikir banyak masalah struktur aplikasi *standard coding* dan lain-lain[4].

Dengan dibuatkan suatu aplikasi monitoring kegiatan asrama dengan implementasi konsep MVC (*Model, View, Controller*) diharapkan dapat mempermudah para pengelola dan musahhil asrama dalam memonitoring proses kegiatan asrama sehingga dapat dilakukan pemantauan seluruh kegiatan dengan baik.

1.2. Rumusan Masalah

Dari latar belakang yang telah dijelaskan sebelumnya, maka dapat dimunculkan rumusan masalah yaitu :

1. Apakah dengan menggunakan konsep MVC (*Model View Controller*) dapat memudahkan *developer* untuk membuat sebuah aplikasi ?
2. Seberapa efisien aplikasi monitoring kegiatan asrama terhadap user?

1.3 Tujuan dan Manfaat

Berikut ini merupakan tujuan dan manfaat penelitian, antara lain:

1.3.1 Tujuan

Tujuan dari penelitian ini yaitu :

1. Untuk mengetahui bagaimana konsep MVC (*Model View Controller*) memudahkan *developer* untuk membuat aplikasi.
2. Untuk mengetahui seberapa efisien penerapan konsep MVC (*Model View Controller*) pada pengguna aplikasi monitoring kegiatan asrama.

1.3.2 Manfaat

Manfaat dari penelitian ini yaitu :

1. Manfaat Teoritis

- a. Dalam penelitian ini diharapkan dapat menambah manfaat teoritis minimal untuk memahami konsep MVC (*Model, View, Controller*) dalam pengembangan suatu aplikasi.
- b. Aplikasi yang dibuat diharapkan dapat meningkatkan efektivitas dan efisiensi dalam pembangunan aplikasi monitoring kegiatan asrama berbasis web.

2. Manfaat Praktis

- a. Dengan menerapkan konsep MVC (*Model, View, Controller*) dapat mempermudah dan mempercepat programmer dalam membangun suatu aplikasi monitoring kegiatan asrama
- b. Mempermudah dalam proses memonitoring seluruh kegiatan asrama dan rekap data dengan baik.

1.4 Batasan Masalah

Dari perumusan permasalahan diatas maka perlu adanya sebuah batasan masalah sebagai berikut :

1. Aplikasi monitoring kegiatan asrama hanya dibangun untuk Asrama Mahasiswa UTM (Universitas Trunojoyo Madura).
2. Aplikasi yang dibangun yaitu aplikasi monitoring kegiatan asrama mahasiswa UTM (Universitas Trunojoyo Madura) yang meliputi antara lain :
 - a) Absensi kegiatan rutin dan non rutin warga
 - b) Absensi kegiatan rutin dan non rutin musahhil
 - c) Absensi kajian musahhil
 - d) Absensi kehadiran kajian pengelola
 - e) Jadwal kajian warga
 - f) Jadwal kajian musahhil
 - g) Perizinan warga
 - h) Perizinan musahhil
 - i) Catatan khusus dan pelanggaran
 - j) Kuisisioner warga
 - k) Kuisisioner musahhil
 - l) Penilaian warga
 - m) Penilaian musahhil
3. Aplikasi monitoring kegiatan asrama dibangun menggunakan konsep MVC (*Model, View, Controller*).

1.5 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan pada laporan penelitian ini adalah sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan tentang latar belakang penulisan penelitian, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, batasan masalah, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : STUDI PUSTAKA

Pada bab ini berisi uraian teori – teori penunjang dalam pengerjaan sistem dan penulisan laporan penelitian Tugas Akhir

BAB III : PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini menguraikan desain sistem, deskripsi sistem atau rancangan dari sistem yang akan dibuat.

BAB IV : IMPLEMENTASI SISTEM

Pada bab ini akan menjelaskan uraian tentang implementasi sistem yang telah dibuat, meliputi desain sistem, rancangan sistem dan serta menguraikan tentang hasil uji coba dari sistem.

BAB V : PENUTUP

Pada bab ini berisikan kesimpulan dari implementasi sistem yang telah dibuat serta saran untuk pengembangan sistem atau penelitian berikutnya.