

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kebutuhan akan sistem akuntansi sangat penting dalam suatu perusahaan jasa seperti jasa laundry. Manfaat sistem akuntansi bagi suatu perusahaan jasa antara lain sebagai pendukung dalam pengambilan keputusan dan mengetahui maju tidaknya perusahaan jasa tersebut. Sehingga peranan sistem akuntansi pada sebuah perusahaan jasa dapat dikatakan mendukung kelangsungan dan perkembangan perusahaan jasa. Penulis mengambil studi kasus pada “Jaya Laundry” yang berdiri sejak tahun 2011 dengan nama pemilik Moh. Zainul Arifin dan bertempat di Jl. Telang Indah Timur Blok C No. 2.

Dalam suatu perusahaan semua transaksi harus dicatat dalam jurnal dan secara periodik dibukukan ke dalam rekening-rekening di buku besar. Sistem akuntansi dibuat agar dapat membantu mempercepat dan mengurangi resiko kesalahan manusia. Penulis mengambil pokok pikiran tentang membuat suatu program sistem akuntansi yang biasanya masih menggunakan manual yaitu ditulis pada buku jurnal, buku besar, dan sebagainya.

Jika tidak teliti, dalam pembukuan akuntansi sistem manual akan terjadi banyak kesalahan manusia, seperti kesalahan dalam perhitungan, kesalahan dalam pencatatan data pemasukan dan data pengeluaran, selisih perhitungan laba rugi, dan lain sebagainya. Disini dengan teknologi, permasalahan dapat diatasi menggunakan konsep client dan server. Nantinya ada dua user, user pertama yakni client untuk karyawan laundry terdapat fitur inputan seperti data pemasukan dan pengeluaran. Sedangkan user kedua yang merupakan server untuk pemilik laundry terdapat fitur laporan pemasukan, laporan pengeluaran, serta laporan laba rugi. Untuk mempermudah pencatatan pembukuan maka perlu dibuat sistem akuntansi pada perusahaan jasa yang masih menggunakan sistem manual. Berdasarkan uraian diatas, maka penulis mengangkat judul

“Rancang Bangun Aplikasi Sistem Akuntansi Berbasis Android (Studi Kasus Jaya Laundry)”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas maka rumusan masalah yang akan disimpulkan adalah “Bagaimana merancang dan membangun sistem informasi akuntansi laundry berbasis android”?

1.3 Batasan Masalah

Dalam memudahkan perancangan aplikasi yang akan dirancang ini, penulis akan membatasi masalah yang berkaitan dengan rancang bangun sistem informasi akuntansi berbasis android, yaitu sebagai berikut:

1. Sistem yang digunakan berbasis *client-server*.
2. Pembuatan aplikasi ini menggunakan Android Studio sebagai *platform*-nya dan MySQL sebagai databasenya.
3. Pada aplikasi client yakni karyawan laundry dapat menginputkan data seperti data pemasukan dan data pengeluaran saja.
4. Pada aplikasi server yakni pemilik laundry dapat melihat laporan pemasukan, laporan pengeluaran,serta laporan laba rugi.
5. Aplikasi ini khusus untuk Jaya Laundry.
6. Tidak membahas keamanan jaringan.

1.4 Tujuan dan Manfaat

1.4.1 Tujuan

Pembuatan aplikasi ini berupaya untuk membantu membuat rancang bangun aplikasi sistem akuntansi berbasis android, yang saat ini masih menggunakan cara manual. Dan berdasarkan rumusan masalah yang telah disebutkan diatas, maka penelitian ini memiliki tujuan yaitu merancang dan membangun aplikasi berbasis android yang menyediakan fitur inputan data pemasukan dan data pengeluaran, mencetak laporan pemasukan, laporan pengeluaran serta laporan laba rugi yang dapat membantu sistem akuntansi laundry.

1.4.2 Manfaat

Manfaat dari penelitian ini diharapkan aplikasi dapat membantu dan mempermudah usaha laundry tepatnya pada “Jaya Laundry”, khususnya pada pendataan laporan keuangan laundry disetiap transaksi laundry serta dapat memberikan efisiensi waktu dan efektifitas kerja dalam proses laundry.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian yang digunakan dalam dengan Rancang Bangun Aplikasi Sistem Akuntansi Berbasis Android:

1. Metode Observasi

Metode ini diterapkan dengan cara melakukan pengamatan langsung pada proses pelayanan jasa laundry di daerah sekitar telang guna mendapatkan gambaran jelas dan terkait terhadap permasalahan sehingga dapat diketahui kebutuhan yang diperlukan, dimana observasi meliputi pengumpulan data dan informasi, software, membuat tampilan yang interatif dan *user friendly*.

2. Metode Interview

Interview atau wawancara adalah proses tanya jawab mengenai permasalahan dimana dua orang atau lebih bertatap muka mendengarkan secara langsung informasi atau keterangan sehingga proyek yang dibuat tepat sasaran.

3. Metode Analisis

Menganalisis masalah-masalah yang akan disajikan dan mengumpulkan data atau informasi.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah penyusunan buku tugas akhir, maka dalam hal ini penulis membagi dalam beberapa bab, serta memberikan gambaran secara garis besar isi dari tiap-tiap bab.

Bab I Pendahuluan

Bab ini menguraikan latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metodologi penelitian, serta sistematika penulisan. Batasan masalah berfungsi untuk membatasi

penelitian agar tidak terlalu luas dan menentukan secara spesifik area pembahasan yang dilakukan.

Bab II Teori Penunjang

Bab ini menguraikan tentang teori-teori yang dijadikan acuan dalam pembangunan aplikasi dan penyelesaian masalah.

Bab III Analisis dan Perancangan Sistem

Bab ini berisikan tentang analisa kebutuhan *hardware* maupun *software*, perancangan sistem dari memulai aplikasi sampai selesai.

Bab IV Implementasi Program

Bab ini berisi tentang rancang bangun yang telah dikerjakan kemudian dianalisa serta diuji kelayakan dari sistem tersebut, sehingga menghasilkan kesimpulan dari sistem yang telah dibuat.

Bab V Penutup

Bab ini berisi kesimpulan tentang hasil rancangan yang telah dibuat serta saran dalam pengembangan rancangan tersebut.