

APLIKASI *WEB* PEMBELAJARAN AKSARA MADURA BERBASIS H5P

Nur Abdillah

Jurusan Teknik Elektro Universitas Trunojoyo Madura

Email: abdillahnur692@gmail.com

ABSTRAK

Carakan Madura merupakan identitas penting masyarakat Madura yang perlu dilestarikan agar tidak punah. Upaya pelestarian ini dapat dilakukan melalui pendidikan dengan menghadirkan media pembelajaran yang menarik, mudah dipahami, dan sesuai dengan perkembangan teknologi. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan media pembelajaran interaktif Carakan Madura menggunakan *Interactive Book* dan *Interactive Video* berbasis H5P pada platform *E-Learning Moodle*. Pengembangan ini dilakukan agar pembelajaran Carakan Madura lebih interaktif, menyenangkan, dan dapat diakses secara digital. Metode penelitian meliputi analisis kebutuhan, perancangan, pengembangan, serta uji kelayakan dan efektivitas media. Hasil penelitian menunjukkan bahwa media yang dikembangkan layak dan efektif digunakan dalam proses pembelajaran. Perbedaan utama dari penelitian ini terletak pada penerapan teknologi H5P yang terintegrasi dengan *Moodle*, yang belum banyak digunakan dalam pembelajaran muatan lokal bahasa daerah. Inovasi ini menghasilkan konten interaktif berupa buku dan video digital yang mampu meningkatkan minat, keaktifan, serta pemahaman siswa dalam belajar Carakan Madura. Selain itu, penelitian ini juga berkontribusi dalam pelestarian budaya lokal melalui penerapan teknologi pendidikan modern. Dengan demikian, media ini dapat menjadi alternatif pembelajaran yang kreatif, interaktif, dan relevan di era digital.

Kata kunci: Carakan Madura H5P, *Interactive Book*, *Interactive Video*, *E-Learning Moodle*.

APLIKASI *WEB* PEMBELAJARAN AKSARA MADURA BERBASIS H5P

Nur Abdillah

Jurusan Teknik Elektro Universitas Trunojoyo Madura

Email: abdillahnur692@gmail.com

ABSTRACT

Carakan Madura is an important cultural identity of the Madurese people that needs to be preserved to prevent its extinction. Preservation efforts can be carried out through education by providing engaging, easy-to-understand, and technology-based learning media. This study aims to design and develop interactive learning media for Carakan Madura using Interactive Book and Interactive Video based on H5P within the E-Learning Moodle platform. This development aims to make Carakan Madura learning more interactive, enjoyable, and digitally accessible. The research method includes needs analysis, design, development, as well as media feasibility and effectiveness testing. The results show that the developed media is feasible and effective for use in the learning process. The main difference of this study lies in the implementation of H5P technology integrated with Moodle, which has rarely been applied in local language learning. This innovation produces interactive digital content in the form of books and videos that successfully increase students' interest, engagement, and understanding of Carakan Madura. Moreover, it contributes to preserving local culture through the integration of modern educational technology. Therefore, this media serves as a creative, interactive, and relevant learning alternative in the digital era.

Keywords: Carakan Madura, H5P, Interactive Book, Interactive Video, E-Learning Moodle.