

Perancangan Media Pengenalan Huruf Menggunakan Konsep *Phonics Games* berbasis *Microsoft Speech Application Programming Interface (SAPI)*

M Hasyim Asrori

09.04.111.00028

Dosen Pembimbing 1

Cucun Very Angkoso, S.T., M.T.

Dosen Pembimbing 2

Arik Kurniawati, S.Kom., M.Kom.

ABSTRAK

Speech Application Programming Interface (SAPI) merupakan program pengenalan suara yang dikembangkan oleh Microsoft. *Speech Application Programming Interface (SAPI)* sendiri mempunyai dua tipe dasar yaitu sistem teks ke suara (*Text to Speech*) dan juga pengenalan suara ke teks (*Speech Recognition*).

Pada tugas akhir yang dibuat ini menggunakan 130 data gambar serta 130 data suara yang sebelumnya telah diformat sesuai kebutuhan yaitu GIF untuk data gambar dan WAV untuk data suara. Pengenalan dalam aplikasi game ini dibagi menjadi dua level, level pertama pengenalan huruf dengan mengucapkan sebuah huruf dengan output berupa gambar dan suara dari gambar tersebut. Level kedua anak/user menebak gambar yang telah muncul pada layar. Jika tebakan benar akan muncul teks dengan nama gambar tersebut dan jika salah akan ada teks “jawaban salah”.

Aplikasi ini ditujukan untuk kebutuhan pendidikan anak khususnya usia 5-15 tahun yang sudah mempunyai sedikit kefasihan dalam mengucapkan suara dalam bahasa inggris.

Kata Kunci: *Speech Application Programming Interface, SAPI, Text to speech, Speech Recognition.*