

Nadin Mareta Febriyana, 2025. Pengembangan Tarian Permainan Tradisional *En-Maenan Na'Kana' Madhure* Guna Meningkatkan Literasi Budaya. Skripsi, Program Studi Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini, Jurusan Ilmu Pendidikan, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Trunojoyo Madura, Pembimbing: Fikri Nazarullail, S.Pd., M.Pd.

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui Pengembangan Tarian Permainan Tradisional *En-Maenan Na'Kana' Madhure* Guna Meningkatkan Literasi Budaya terhadap perkembangan anak usia dini. Pengembangan tarian permainan tradisional ini menguji coba permainan tradisional yang dikembangkan kedalam sebuah tarian, agar anak tetap menerapkan permainan tradisional yang ada di Madura. Tujuan penelitian ini adalah dapat mengetahui kelayakan permainan tradisional ini terhadap gerak dan tari yang dilakukan oleh anak. Penelitian ini menggunakan metode penelitian Pengembangan yaitu ADDIE. Pada populasi penelitian ini adalah anak kelas B, yang dilakukan pada saat penelitian dan diambil video sebanyak 6 anak. Teknik pengumpulan data adalah menggunakan observasi, wawancara, dan dokumentasi. Pada hasil penelitian ini terdapat hasil pretest dan posttest, hasil pretest pada penelitian ini adalah 65,27% dan hasil posttest pada penelitian ini adalah 82,63%. Penelitian ini dilakukan di TK Nurfadilah

Kata Kunci: Permainan Tradisional, Gerak dan Tari, Anak Usia Dini

Nadin Mareta Febriyana, 2025. Development of Traditional Game Dance En-Maenan Na’Kana’ Madhure to Improve Cultural Literacy. Thesis, Early Childhood Education Teacher Education Study Program, Department of Education , Faculty of Teacher Training and Education, Trunojoyo University Madura, Supervisor, Fikri Nazarullail, S.Pd., M.Pd

ABSTRACT

This study aims to determine the Development of Traditional Dance Games En-Maenan Na’Kana’ Madhure to Improve Cultural Literacy for the development of early childhood. The development of this traditional dance game is a trial of traditional games developed into a dance, so that children continue to apply traditional games in Madura. The purpose of this study is to determine the suitability of this traditional game for the movements and dance performed by children. This study uses the Development research method, namely ADDIE. The population of this study was class B children, who were carried out during the study and videos were taken of six children. Data collection techniques were using observation, interviews, and documentation. In the results of this study there are pretest and posttest results, the pretest results in this study were 65,27% and the posttest results in this study were 82,63%. This research was conducted at Nurfadilah Kindergarten

Keywords: Traditional Games, Movement and Dance, Early Childhood