

ABSTRAK

BKK SMK merupakan salah satu bagian terpenting dalam Sekolah Menengah Kejuruan karena memiliki peran untuk mengoptimalkan penyaluran lulusan SMK dan memberi sumber informasi kepada alumni SMK yang sedang mencari kerja. Penyaluran informasi Bursa Kerja Khusus di SMK Negeri 1 Kalitengah masih dilakukan melalui grup atau chat langsung ke nomor pribadi alumni. Banyak siswa yang kesulitan saat mencari informasi karena tertimbun oleh pesan baru, peserta juga banyak yang mengganti nomor teleponnya. Hal tersebut membuat tim BKK mengalami kesulitan untuk menghubungi siswa yang bersangkutan. Berdasarkan permasalahan yang ada, penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sistem informasi BKK sehingga dapat memudahkan alumni saat mencari informasi lowongan pekerjaan, selain itu penelitian ini juga bertujuan untuk membantu tim BKK dalam menyalurkan informasi lowongan pekerjaan, mengolah data lamaran dan menelusuri alumni. Metode pengembangan yang dipakai dalam penelitian ini adalah metode Agile dengan model DSDM (*Dynamic Systems Development Method*). Terdapat 3 tahapan dalam metode dengan model ini yaitu fase sebelum proyek (*Pre-Project*), fase siklus hidup dan fase setelah proyek. Sedangkan pengujian *Usability* dalam penelitian ini menggunakan pendekatan *System Usability Scale* (SUS) untuk mengukur aspek-aspek *Usability* menurut penilaian subyektif pengguna. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa dengan adanya sistem informasi ini, Tim BKK jadi lebih mudah untuk menginformasikan lowongan pekerjaan, melakukan pelaporan dan mengelolah data pelamar sesuai dengan lowongan pekerjaannya. Alumni juga jadi lebih mudah dalam melamar lowongan pekerjaan dan mengumpulkan berkas lamaran tanpa harus datang ke sekolah. Hasil pengujian *Black-box* menunjukkan bahwa fungsi dari masing-masing fitur berjalan dengan sesuai apa yang diharapkan. Sedangkan hasil pengujian *Usability* dengan menggunakan pendekatan *System Usability Scale* (SUS) dari 43 responden mendapatkan skor 87,21 yang menunjukkan bahwa sistem informasi ini termasuk dalam kategori *grade A* dan kategori *Acceptable*.

Kata Kunci : Sistem Informasi Bursa Kerja Khusus, *Dynamic System Development Method*, DSDM, *System Usability Scale*

ABSTRACT

The Vocational High School Job Placement Center (BKK SMK) is one of the most crucial parts of Vocational High Schools because it plays a role in optimizing the placement of vocational school graduates and providing a source of information to alumni who are seeking employment. The dissemination of information regarding Special Job Fairs at SMK Negeri 1 Kalitengah is currently done through groups or direct chats to the personal numbers of alumni. Many students face difficulties when searching for information as they get buried under new messages, and some participants frequently change their phone numbers. These issues make it challenging for the BKK team to reach out to the concerned students. Based on these problems, this research aims to develop a BKK information system to facilitate alumni in finding job vacancies and to assist the BKK team in disseminating job vacancy information, processing application data, and tracing alumni. The development method used in this research is the Agile method with the DSDM (Dynamic Systems Development Method) model. There are three stages in this method: Pre-Project phase, the lifecycle phase, and the post-project phase. Regarding usability testing in this research, the System Usability Scale (SUS) approach is used to measure the subjective aspects of usability from users' perspectives. The results of this research show that with the implementation of this information system, the BKK team finds it easier to inform about job vacancies, report, and manage applicant data based on job vacancies. Alumni also find it more convenient to apply for job vacancies and submit their application documents without having to come to the school. The Black-box testing results indicate that each feature functions according to the expected outcomes. Meanwhile, the Usability testing results, using the System Usability Scale (SUS) approach with 43 respondents, achieved a score of 87.21, indicating that the information system falls into the grade A category and is considered Acceptable.

Keywords: Bursa Kerja Khusus Information System, Dynamic Systems Development Method, DSDM, System Usability Scale.