

Avita Putri Apriliani

(190441100024)

Pembimbing 1 : Sigit Susanto Putro, S.Kom., M.Kom.

Pembimbing 2 : Novi Prastiti, S.Kom., M.Kom.

ABSTRAK

Pertanian merupakan kegiatan masyarakat yang memanfaatkan sumber daya hayati yang ada dengan tujuan untuk menghasilkan bahan pangan. Kabupaten Bojonegoro dijuluki sebagai Lumbung Pangan, dikarenakan luas lahan dan banyaknya produksi berbagai jenis tanaman khususnya yaitu tanaman padi dan jagung. Namun terdapat permasalahan dan keluhan di bidang pertanian Bojonegoro yaitu sulitnya penyuluh pertanian lapangan melaksanakan tugasnya dalam mendata kegiatan petani dan memberikan berita penyuluhan mengenai pertanian secara menyeluruh untuk petani Bojonegoro khususnya yang ada di Kecamatan Kasiman. Untuk melakukan pendataan kegiatan petani, petugas penyuluh masih harus mendatangi lahan secara langsung. Sehingga mereka memerlukan waktu yang lama untuk proses tersebut. Penyuluh Pertanian Lapangan membutuhkan *website* untuk memenuhi kebutuhan pengguna. Pada penelitian ini membuat rancangan *prototype* sistem informasi penyuluhan pertanian tersebut. Untuk mendapatkan data menggunakan wawancara ke Kantor Penyuluhan Pertanian Kasiman. Kemudian alat pemodelan yang digunakan UML (*Unified Model Language*) yaitu *Use Case Diagram*. Dengan melakukan pengujian pada *prototype* menggunakan *Questionnaire for User Interface Satisfaction* hasil kesesuaian rancangan dengan kebutuhan yaitu 4,8, sehingga rancangan sudah sesuai dengan kebutuhan Penyuluh Pertanian Lapangan.

Kata kunci : *Prototype, Pertanian, Penyuluhan dan Questionnaire for User Interface Satisfaction*

ABSTRACT

Agriculture is a community activity that utilizes existing biological resources with the aim of producing food. Bojonegoro Regency is nicknamed as the Lumbung Pangan, because of the land area and the large production of various types of crops, especially rice and corn. However, there are problems and complaints in the Bojonegoro agricultural sector, namely the difficulty of field agricultural extension workers carrying out their duties in recording farmer activities and providing comprehensive agricultural extension news for Bojonegoro farmers, especially those in Kasiman District. To collect data on farmers' activities, extension officers still have to visit the land directly. So they need a long time for the process. Field Agricultural Extension Workers need a website to meet user needs. In this study, the prototype design of the agricultural extension information system was designed. To obtain data using an interview to the Kasiman Agricultural Extension Office. Then the modeling tool used UML (Unified Model Language) is Use Case Diagram. By testing the prototype using the Questionnaire for User Interface Satisfaction, the design conformity results with the needs of 4.8, so that the design is in accordance with the needs of Field Agricultural Extension Workers.

Keywords : Prototype, Agriculture, Extension and Questionnaire for User Interface Satisfaction