

ABSTRAK

Game Flappy Color merupakan salah satu *game* edukasi. *Game* ini dapat membantu pemain dalam belajar mengenal warna, bentuk dan huruf. *Game Flappy Color* ini menyerupai *game flappy bird*, akan tetapi dalam *game flappy color* ini terdapat fitur tambahan yaitu pengenalan warna, bentuk dan huruf. Seiring perkembangannya *game* dapat kita jumpai dimana saja salah satu contoh yang populer saat ini adalah perangkat bergerak (*smartphone*) yang berbasis *android*. Kehadiran *android* dapat digunakan sebagai media *game*, baik itu untuk membuat *game* maupun untuk bermain *game*. *Smartphone* ini telah menjadi kebutuhan pokok bagi masyarakat, juga sangat praktis dan memiliki banyak fitur seperti aplikasi *game* dan lain-lain. Pada penelitian ini, *game flappy color* dibangun dengan Bahasa pemrograman C++ sedangkan media implementasinya adalah *smartphone* yang berbasis *android*. Pengembangannya yang *open source* menjadikan banyak aplikasi dan *game* baru yang menjawab kebutuhan pengguna hal ini yang memicu penulis membuat aplikasi *game* yaitu “*Rancang Bangun Game Pembelajaran Pengenalan Warna, Bentuk dan Huruf dengan Cocos2d-x Framework*” di perangkat bergerak (*smartphone*).

Kata kunci : *Game Edukasi, Pengenalan Warna, Pengenalan Bentuk, Pengenalan Huruf, Android, Cocos2dx Framework.*

Abstract

Flappy Color Game is one of the educational games. This game can help players to learn about colors, shapes and letters. Game Flappy Color resembles flappy bird game, but in this flappy color game there are additional features of recognition of colors, shapes and letters. As the game progress can be encountered where just one example of the popular today are mobile devices (smartphone) which is based on Android. The presence of android can be used as a media game, whether it is to create games and to play games. This smartphone has become a staple of the community, it is also very practical and has many features like gaming applications and others. In this study, the flappy color game is built with the C ++ programming language media while the implementation is based android smartphone. The development is that open source makes a lot of new apps and games that address user needs it is that triggers the author makes a game application that is "Construction of the Learning Game Introduction to Color, Shapes and Letter with Cocos2d-x Framework" in mobile devices (smartphones).

Keyword: *Educational Games, Learn Color, Learn Shapes, Learn Letters, Android, Cocos2dx Framework.*