

Renny Puji Astutik. 2025. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android pada Materi Sistem Operasi di SMK Negeri 1 Kwanyar*. Skripsi, Program Studi Pendidikan Informatika, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Trunojoyo Madura. Pembimbing: Prita Dellia, S.Kom., M.Kom.

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran berbasis *android* pada materi Sistem Operasi untuk kelas X TKJ di SMK Negeri 1 Kwanyar. Media ini dikembangkan untuk mengatasi permasalahan pembelajaran yang meliputi keterbatasan fasilitas, media pembelajaran yang kurang interaktif dan variatif, serta rendahnya pemahaman peserta didik terhadap materi sistem operasi. Penelitian ini menggunakan metode *Research and Development (R&D)* dengan model pengembangan ADDIE yang meliputi lima tahap, yaitu: *Analyze, Design, Develop, Implement, dan Evaluate*. Produk yang dihasilkan berupa aplikasi berbasis *android* yang berisi materi sistem operasi, video tutorial, dan soal evaluasi. Hasil validasi oleh ahli materi menunjukkan kelayakan sebesar 85%, dan dari ahli media sebesar 92%, yang keduanya termasuk dalam kategori sangat layak. Uji coba terhadap peserta didik menunjukkan respon sangat baik, dengan persentase 90% pada uji coba perorangan, 92% pada kelompok kecil, dan 90% pada kelompok besar. Dengan demikian, media pembelajaran berbasis *android* ini sangat layak digunakan sebagai alternatif pembelajaran sistem operasi dan mampu meningkatkan motivasi serta pemahaman peserta didik.

Kata kunci: ADDIE, *Android*, Sistem operasi

Renny Puji Astutik. 2025. Development of Android-Based Learning Media on Operating System Material at SMK Negeri 1 Kwanyar. Thesis, Informatics Education Study Program, Faculty of Teacher Training and Education, Trunojoyo University of Madura. Advisor: Prita Dellia, S.Kom., M.Kom.

ABSTRACT

This study aims to develop android-based learning media on Operating System material for class X TKJ at SMK Negeri 1 Kwanyar. This media was developed to overcome learning problems including limited facilities, less interactive and varied learning media, and low student understanding of operating system material. This study uses the Research and Development (R&D) method with the ADDIE development model which includes five stages, namely: Analyze, Design, Develop, Implement, and Evaluate. The resulting product is an android-based application containing operating system material, video tutorials, and evaluation questions. The validation results by material experts showed a feasibility of 85%, and from media experts 92%, both of which are included in the very feasible category. The trial on students showed a very good response, with a percentage of 90% in individual trials, 92% in small groups, and 90% in large groups. Thus, this android-based learning media is very feasible to be used as an alternative to operating system learning and is able to increase student motivation and understanding.

Keywords: *ADDIE, Android, operating systems*