

ABSTRAK

Jual beli *game online* merupakan transaksi dimana para pihak tidak bertemu secara langsung saat transaksi terjadi, melainkan hanya bertemu melalui *game* saja, tidak semua yang bermain *game online* adalah orang yang dewasa namun anak-anak dapat berpartisipasi dalam permainan tersebut, dengan ketidakcakapan antara penjual maupun pembeli dimana dilihat dari konteks keabsahan pada Pasal 1320 BW sangat dimungkinkan terjadi wanprestasi dari salah satu pihak yang melakukan transaksi *game online Dragon Nest* ini serta apabila terjadi wanprestasi saat melakukan transaksi tersebut para pihak yang dirugikan tidak tahu hukum apa yang dapat melindunginya. Permasalahan ini akan dikaji dengan metode analisis deduktif dengan cara menjelaskan dari hal yang umum ke yang khusus. Hasil dari penelitian ini adalah menurut Pasal 1320 BW yaitu kesepakatan, kecakapan, suatu hal tertentu, dan causa yang diperbolehkan meskipun ada salah satu syarat tidak terpenuhi yaitu kecakapan para pihak, perjanjian jual beli secara *online* melalui *game Dragon Nest* atau *website* tetap berlaku dan mengikat para pihak serta menjadi Undang-Undang bagi para pihak yang melakukan transaksi tersebut, meskipun salah satu syarat tidak terpenuhi dimana salah satu syarat kecakapan tentu tidak membatalkan perjanjian dimana syarat kecakapan adalah syarat subyektif suatu syarat yang meskipun tidak terpenuhi dalam perjanjian tidak menyebabkan perjanjian tidak sah, namun perjanjian tersebut dapat diminta pembatalan. Adapun perlindungan hukum yang dapat diperoleh oleh pemain *game dragon nest* yang melakukan jual beli *item* dan *gold* melalui *itemku.com* adalah pihak dari *itemku.com* memberikan 100% keamanan dan kenyamanan saat bertransaksi.

Kata Kunci: Jual Beli, Keabsahan, *Game Online*, *Item* dan *Gold*.

ABSTRACT

Online Game Shop is an transaction occur without seeing each other, however they just met in the game, not only young people playing Online Game, but the kids as well play it. There are incapability between seller and buyer taken from Pasal 1320 BW there are big chance a tort being happen from one side in the Dragon Nest Online Game Shop and when a tort happen during the transaction, the victim didn't know kind of Law that could safeguard them. Taken from 1320 BW about Dealing, Negotiating, some other thing, and the cause allowed. Even requirement doesn't meet between seller and buyer, A dealing in Online Shop trthough Dragon Nest Game or Website still apply and bind a person and become a constitution for a person do that transaction. Even one of the requirement not applied that is the appropriateness didn't cancel the deal because the appropriateness is just subject requirement. Subject requirement is a requirement doesn't meet the deal still lawful, but the the deal could be cancelled. a law protection that got from a player Dragon Nest that buy item and gold trthough itemku.com and itemku.com give a guarantee 100% safe and comfort when u did the transaction.

Key Word: *Oline Transactiion, Validity, Game Online, Item dan Gold.*

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
HALAMAN PERSETUJUAN	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN KEASLIAN.....	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR BAGAN.....	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Permasalahan	7
1.3. Tujuan Penulisan	7
1.4. Manfaat	8
1.5. Keaslian	9
1.6. Metode Penelitian	10
a. Jenis Penelitian	10
b. Metode Pendekatan	10
c. Bahan Hukum	10
d. Analisis Bahan Hukum	11
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	13
2.1 Tinjauan umum tentang Jual Beli <i>Online</i>	13
2.1.1 Pengertian Jual Beli <i>Online</i>	13
2.1.2 Penentuan harga barang <i>Game online</i>	14
2.2 tinjauan umum tentang transaksi <i>Game online</i>	15
2.2.1 Gambaran Umum <i>Game Online</i>	15
2.2.2 Transaksi <i>Game Online</i>	18
2.3 Tinjauan umum tentang Perlindungan Hukum	20
2.3.1 Pengertian Perlindungan Hukum	20
2.3.2 Bentuk-Bentuk Perlindungan Hukum.....	22
BAB III PEMBAHASAN	26
3.1 Keabsahan Transaksi Jual Beli <i>Item</i> dan <i>Gold</i> pada <i>Game</i> <i>Online Dragon Nest</i> Menurut Pasal 1320 BW.....	26
3.1.1 Gambaran tentang <i>virtual item game dragon nest</i>	26
3.1.2 Sistem Transaksi <i>Game Dragon Nest</i>	38

3.1.3 Bentuk-Bentuk Perjanjian Yang Terjadi Dalam <i>Game Online Dragon Nest</i>	51
a. Jual Beli <i>item</i> biasa	51
b. Jual Beli Menggunakan Uang <i>rill</i>	55
c. Perjanjian Jasa Joki <i>Level</i>	57
3.1.4 Keabsahan Transaksi Jual Beli <i>item</i> dan <i>Gold</i> pada <i>game dragon nest</i> menurut Pasal 1320 BW	61
1. Kesepakatan	62
2. Kecakapan	70
3. Suatu Hal Tertentu	80
4. Causa Yang Diperbolehkan	86
3.2 Bentuk Perlindungan Hukum Pada Para Pihak Apabila Terjadi Wanprestasi Saat melakukan Transaksi	91
3.2.1 Macam-Macam Wanprestasi Yang Terjadi Saat Melakukan Transaksi Jual Beli <i>item</i> dan <i>gold</i>	91
3.2.2 Bentuk-Bentuk Perlindungan Hukum Para Pihak Yang Melakukan Transaksi <i>item</i> dan <i>gold</i> pada <i>game Dragon nest</i>	100
BAB I PENUTUP	116
4.1 Kesimpulan	116
4.2 Saran	117

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1Tampilan Menu-Menu <i>game gamescool</i>	30
Gambar 3.2 Tampilan fitur G-Cash.....	31
Gambar 3.3 Tampilan fitur pembelian G-Cash	32
Gambar 3.4 Tampilan Voucher.....	33
Gambar 3.5 Penukaran Kode Voucher	34
Gambar 3.6 <i>Virtual Goods</i> pada <i>game Dragon Nest</i>	35
Gambar 3.7 Sistem Transaksi.....	47
Gambar 3.8 <i>Player</i> Memamerkan <i>thread</i>	48
Gambar 3.9 Bukti Pembayaran	49
Gambar 3.10Penjual Memberikan <i>Gold</i> kepada Pembeli	50
Gambar 3.11 Transaksi Jual Beli Biasa	53
Gambar 3.12Jasa Joki <i>Level</i>	59
Gambar 3.13Format Pendaftaran Member <i>Itemku</i>	74
Gambar 3.14Format pendaftaran ID <i>Game Dragon Nest</i>	78
Gambar 3.15 Kategori Barang.....	81
Gambar 3.16 Ketentuan EULA	82

DAFTAR BAGAN

Bagan 3.1 Bagan Alur Pembayaran Transaksi <i>COD</i>	41
Bagan 3.2 Bagan Alur Pembayaran Transaksi Transfer	42
Bagan 3.3 Bagan Alur Transaksi Rekber	44
Bagan 3.4 Jual Beli <i>item</i> menggunakan mata uang dalam <i>game</i>	52
Bagan 3.5 Jual Beli Menggunakan Uang <i>Riil</i>	54
Bagan 3.6 Jual Beli <i>Item</i> dan <i>Gold</i>	55
Bagan 3.7 Jasa Joki <i>Level</i>	57
Bagan 3.8 Kesepakatan	69