

Mohammad Irsyad Mubarak. 2025. *Pengembangan Media Video Pembelajaran Berbasis Android Pada Materi Prosedur Pengoperasian Kamera Video di SMK Al-Fadlaly Klampis*. Skripsi, Program Studi Pendidikan Informatika, Fakultas Keguruan Ilmu Pendidikan, Universitas Trunojoyo Madura. Pembimbing : Muhlis Tahir, S.Pd., M.Tr.Kom.

ABSTRAK

Media yang digunakan dalam proses pembelajaran saat ini membuat siswa merasa jenuh dan bosan sehingga siswa tidak memiliki motivasi untuk belajar. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media video pembelajaran berbasis android pada materi prosedur pengoperasian kamera video di SMK Al-fadlaly Klampis. Pada penelitian ini menggunakan model ADDIE (*analysis, design, development, implementation, evaluation*). Kelayakan media pembelajaran dapat dilihat dari hasil data kuantitatif ahli media, ahli materi, dan respon pengguna. Pada respon pengguna terdapat beberapa uji coba, yaitu uji coba perorangan, uji coba kelompok kecil dan uji coba kelompok besar. Adapun hasil data kuantitatif yang diperoleh dari ahli media yaitu 86% dengan kategori “sangat baik”, uji coba ahli materi diperoleh 91% dengan kategori “sangat baik”, uji coba perorangan diperoleh 88% dengan kategori “sangat baik”, uji coba kelompok kecil diperoleh 90% dengan kategori “sangat baik” dan uji coba kelompok besar diperoleh 78% dengan kategori “baik”. Sehingga dapat disimpulkan bahwa media video pembelajaran berbasis android pada materi prosedur pengoperasian kamera video memiliki kualifikasi sangat layak digunakan.

Kata Kunci : Media Pembelajaran, ADDIE, Kamera Video

Mohammad Irsyad Mubarak. 2025. *Development of Android-Based Learning Video Media on the Material of Video Camera Operating Procedures at SMK Al-Fadlaly Klampis*. Thesis, Informatics Education Study Program, Faculty of Teacher Training and Education, Trunojoyo University of Madura. Advisor: Muhlis Tahir, S.Pd., M.Tr.Kom.

ABSTRACT

The media used in the current learning process makes students feel bored and bored so that students do not have the motivation to learn. This study aims to develop android-based learning video media on the material of video camera operating procedures at SMK Al-Fadlaly Klampis. In this study using the ADDIE model (analysis, design, development, implementation, evaluation). The feasibility of learning media can be seen from the results of quantitative data from media experts, material experts, and user responses. In user responses there are several trials, namely individual trials, small group trials and large group trials. The results of quantitative data obtained from media experts are 86% with the category "very feasible", material expert trials obtained 91% with the category "very feasible", individual trials obtained 88% with the category "very good", small group trials obtained 90% with the category "very good" and large group trials obtained 78% with the category "good". So it can be concluded that android-based learning video media on the material of video camera operating procedures has the qualifications very feasible to use.

Keywords : Learning Media, ADDIE, Camera Video