

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran berbasis video animasi 3D pada materi Proses Bisnis di bidang TKJT untuk siswa kelas X TKJ di SMK Negeri 1 Tlanakan. Penelitian ini menggunakan metode *Research and Development* (R&D) dengan model pengembangan ADDIE. Produk akhir berupa aplikasi Android berisi video animasi 3D sesuai materi pembelajaran. Penelitian ini melibatkan 36 siswa sebagai sampel. Pengumpulan data dilakukan melalui wawancara dan penyebaran kuesioner. Hasil penelitian menunjukkan bahwa media yang dikembangkan termasuk dalam kategori sangat baik, dengan perolehan rata-rata skor sebesar 89% dari ahli materi, 93% dari ahli media, 96% pada uji coba perorangan, 94% pada uji coba kelompok kecil, dan 90% pada uji coba kelompok besar. Dengan demikian, video animasi 3D ini dapat dijadikan sebagai alternatif media pembelajaran yang menarik dan sesuai dengan kebutuhan siswa di era digital.

Kata kunci: Pengembangan, Video Animasi 3D, Proses Bisnis TKJT

ABSTRACT

This study aims to develop 3D animated video-based learning media on Business Processes in the field of TKJT for 10th grade TKJ students at SMK Negeri 1 Tlanakan. This study employs the Research and Development (R&D) method using the ADDIE development model. The final product is an Android application containing 3D animated videos aligned with the learning material. The study involves 36 students as the sample. Data collection was conducted through interviews and the distribution of questionnaires. The results of the study indicate that the developed media falls into the “very good” category, with an average score of 89% from subject matter experts, 93% from media experts, 96% in individual trials, 94% in small group trials, and 90% in large group trials. Thus, this 3D animated video can serve as an attractive and appropriate alternative learning medium for students in the digital age.

Keywords: *Development, 3D Animated Video, TKJT Business Process*