

ABSTRAK

Informasi yang cepat dan tepat dalam sebuah sistem produksi diperlukan dalam pengembangan perusahaan agar efektifitas dan efisiensi dapat tercapai. Salah satu cara yang dapat digunakan untuk tercapainya efektifitas dan efisiensi dalam sistem produksi adalah dengan mengembangkan sistem informasi (Marakas, 2006). Permasalahan yang sering dihadapi oleh perusahaan adalah ketidakakuratan informasi dalam sebuah sistem produksi. Sistem informasi merupakan sekelompok data yang saling berkaitan dan berinteraksi dengan pengguna untuk mengambil sebuah keputusan. Penelitian ini mengembangkan sistem informasi di PT Kompindo Wiratama untuk mendukung proses penjadwalan produksi perusahaan. Sistem informasi dikembangkan dengan metode *System Development Life Cycle* (SDLC) dengan prinsip *waterfall system*. Perancangan system menggunakan bantuan diagram UML, yaitu *use case diagram*, *activity diagram*, *sequence diagram* dan *class diagram*. Pengimplementasian system menggunakan Bahasa PHP dan bantuan MySQL.

Kata Kunci: *Perancangan Sistem Informasi, UML Diagram, SDLC*

ABSTRACT

Fast and precise information in a production system is needed in the development of the company so that effectiveness and efficiency can be achieved. One way that can be used to achieve effectiveness and efficiency in production systems is to develop information systems (Marakas, 2006). The problem that is often faced by companies is the inaccuracy of information in a production system. Information systems are a group of interrelated data and interact with users to make a decision. This research develops an information system at PT Kompindo Wiratama to support the company's production scheduling process. Information systems are developed using the System Development Life Cycle (SDLC) method with the principle of the waterfall system. System design uses the help of UML diagrams, namely use case diagrams, activity diagrams, sequence diagrams and class diagrams. Implementing the system using the PHP Language and MySQL help.

Kata Kunci: *Information System Design, UML Diagram, SDLC*