

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Tajwid adalah suatu peraturan atau syarat yang harus diketahui dan dipahami oleh semua muslim, dikarenakan tanpa *tajwid* semua orang muslim tidak akan benar dalam mengaji maupun dalam sholatnya. *Tajwid* sangat diperlukan untuk mengetahui bagaimana cara baca dari tiap-tiap ayat dalam *al-Qur'an*, serta menjadikan bacaan *al-Qur'an* terdengar indah dan tersusun dengan rapi. Aplikasi ini dibuat karena pada kalangan masyarakat khususnya anak-anak zaman sekarang sudah jarang sekali mau belajar membaca *al-Qur'an* ke Masjid, dikarenakan sibuk bermain *gadget* android, dari studi kasus tersebut penulis termotivasi untuk membuat aplikasi ini.

Penyebab tidak optimalnya proses belajar mengajar mengaji *al-Qur'an* dikarenakan kurangnya kemauan diri sendiri terutama dorongan dari orang tua, sehingga anak-anak merasa tidak punya kewajiban untuk belajar mengaji *al-Qur'an*. Ada banyak faktor yang menjadikan anak-anak tidak berminat untuk belajar mengaji, contohnya Televisi, *Playstation* dan terutama *Gadget* Android, dan sebagian juga dikarenakan masih harus ke Masjid untuk belajar kepada guru-guru disana, belum lagi kalau mengaji kepada guru-guru, ketika ada salah satu bacaan salah ada sebagian guru yang memarahi, karena itu anak-anak jadi trauma dan takut untuk mengaji lagi kepada mereka.

Dari adanya factor-faktor diatas penulis membuat aplikasi ini untuk menjadikan *tajwid* lebih dekat dengan anak-anak melalui aplikasi berbasis android tersebut, serta membuat anak-anak tidak takut untuk belajar mengaji dengan tepat tanpa harus takut dimarahin seperti saat mengaji kepada para guru. Ketika aplikasi ini jadi, anak-anak akan lebih mudah untuk memiliki kemauan untuk belajar mengaji, contohnya saat mereka sedang tidak ada kegiatan mereka bisa langsung membuka aplikasinya dan belajar sendiri kapanpun dan dimanapun mereka berada tanpa harus ke Masjid atau ke Madrasah.

Ada beberapa *platform* yang bisa digunakan dalam pembuatan aplikasi ini, contohnya seperti *platform* berbasis *desktop* dan *mobile*, pada *platform* berbasis *desktop* dapat menggunakan pemrograman java atau matlab untuk system operasi windows maupun linux. Dan untuk platform berbasis *mobile* dapat menggunakan pemrograman Android, IOS ataupun Java J2ME. Pada studi kasus ini akan dibahas bagaimana membuat aplikasi ini dengan menggunakan pemrograman android. Karena sistem operasi android sekarang banyak dipakai oleh masyarakat luas. Oleh karena itu penulis termotivasi untuk membuat aplikasi ini.

1.2. Rumusan Masalah

Mengacu pada latar belakang di atas maka masalah-masalah pada tugas akhir ini dapat dirumuskan menjadi:

1. Bagaimana membuat aplikasi dapat mulai otomatis saat *user* menyentuh dan berhenti saat *user* melepaskannya?

2. Bagaimana menampilkan pengertian dari *tajwid* dan *waqaf* saat di sentuh?
3. Bagaimana membuat aplikasi agar dapat mengeluarkan suara pada tiap bagian ayat saat *user* menyentuhnya?

1.3. Batasan Masalah

Masalah yang diangkat pada tugas akhir ini terlalu luas untuk dibahas secara keseluruhan. Maka dari itu penulis membatasi permasalahan pada :

1. Membahas *Juz 'Amma*.
2. Membahas hukum *nun mati* dan *tanwin*.
3. Membahas hukum *mim mati* dan *gunnah*.
4. Membahas hukum *mad*.
5. Pembelajaran *tajwid* berbasis android menggunakan adobe flash.

1.4. Tujuan

1. Memudahkan pengguna untuk mempelajari dan mengenal hukum bacaan *tajwid*.
2. Untuk mengoptimalkan proses belajar mengajar *tajwid* dalam *juz 'amma* agar lebih sederhana dan mudah untuk di aplikasikan dimasyarakat.

1.5. Manfaat

1. Pengguna dapat belajar sendiri untuk mengerti seperti apa dan bagaimana cara membaca *juz 'amma* dengan benar.
2. Pengguna dapat belajar sendiri masalah hukum bacaan *tajwid*.
3. Pengguna dapat belajar *tajwid* pada *juz 'amma* kapanpun mereka mau.

1.6. Metodologi

Metodologi adalah kerangka teoritis yang digunakan penulis untuk menganalisa, mengerjakan atau mengatasi masalah yang dihadapi. Metode penelitian sangat penting karena baik buruknya hasil penelitian tergantung dari metodologi yang digunakan. Metodologi dalam pelaksanaan tugas akhir ini adalah sebagai berikut.

1. Studi literatur

Pada tahap ini akan dilakukan studi terhadap literatur-literatur yang berhubungan APLIKASI PEMBELAJARAN TAJWID PADA *JUZ'AMMA*. Studi literatur dalam sebuah penelitian digunakan untuk mendapatkan gambaran yang menyeluruh tentang apa yang sudah dikerjakan dan bagaimana cara mengerjakannya, kemudian seberapa berbeda penelitian yang akan kita lakukan.

2. Diskusi kelompok

Diskusi kelompok mengenai materi dan kegiatan yang berhubungan dengan topik Tugas Akhir.

3. Bimbingan

Bimbingan tugas akhir dilakukan dengan dosen pembimbing, di antaranya membahas mengenai hal-hal yang berhubungan dengan topik tugas akhir

4. Pengembangan aplikasi

Metodologi yang akan digunakan dalam pengembangan aplikasi ini dilakukan pengorganisasian beberapa tahap pengerjaan

yang terkait pada waktu. Panjang waktu yang diperlukan tahap-tahap pengerjaan tersebut merupakan satu iterasi.

5. Iterasi pertama

Pada tahap ini akan dilaksanakan literatur-literatur yang berhubungan dengan pembuatan APLIKASI PEMBELAJARAN TAJWID PADA *JUZ'AMMA* ini.

6. Iterasi kedua

Tahap selanjutnya adalah penerapan konsep pembuatan APLIKASI PEMBELAJARAN TAJWID PADA *JUZ'AMMA* ini.

7. Iterasi ketiga

Pengolahan data-data yang diperlukan dan melakukan implementasi *coding*.

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika pembahasan yang digunakan untuk menyelesaikan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Menjelaskan mengenai latar belakang, permasalahan, tujuan, metodologi penelitian, dan sistematika pembahasan.

BAB II STUDI PUSTAKA

Membahas beberapa teori penunjang yang berhubungan dengan pokok pembahasan dalam tugas akhir ini yang secara garis besar berisi tentang Pembelajaran Tajwid pada *juz'amma*.

BAB III PERANCANGAN SISTEM

Dalam bagian ini diuraikan secara rinci rancangan PEMBELAJARAN *TAJWID PADA JUZ'AMMA* ini.

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai implementasi pembuatan aplikasi berdasarkan hasil rancangan yang telah dibuat sebelumnya.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan yang dapat diambil dari pelaksanaan tugas akhir ini, serta saran untuk pengembangan sistem.