

Taufiqurrohman. 2022. *Pengembangan Multimedia Interaktif Segitiga Dan Segi Empat Pada Materi “Bangun Datar” Kelas IV SD Negeri Alasraja 1*. Skripsi, Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Trunojoyo Madura, Pembimbing 1: Isna Ida Mardiyana S.Pd.,M.Pd. Pembimbing 2: Bagus Rahmad Wijaya S.Pd.,M.Pd

ABSTRAK

Tujuan Penelitian ini adalah untuk mengetahui tingkat kevalidan, keefektifan dan kepraktisan pengembangan media pembelajaran multimedia interaktif segitiga dan segi empat pada materi “bangun datar” kelas IV SD Negeri Alasraja 1. Penelitian ini merupakan jenis penelitian dan pengembangan (*Research and Development*) yang disusun menggunakan model Borg & Gall, sebagaimana siklus *Research and Development (R&D)*. Subjek dalam penelitian dan pengembangan ini adalah validator ahli, guru dan siswa kelas IV SD Negeri Alasraja 1. Dalam penelitian ini pengumpulan data dilakukan melalui observasi, wawancara, angket dan dokumentasi. Hasil penelitian menunjukkan bahwa 1) Multimedia interaktif segi empat dan segitiga yang telah dikembangkan memperoleh tingkat kevalidan sebesar 79,75% yang berarti bahwa multimedia interaktif valid untuk digunakan sebagai media pembelajaran kelas IV SD Negeri Alasraja 1 dengan kriteria . 2) Multimedia interaktif segi empat dan segitiga yang telah dikembangkan memperoleh hasil 94,73% pada lembar aktivitas guru, 92,52% pada lembar aktivitas siswa dan 89,47% pada tes hasil belajar siswa yang berarti bahwa multimedia interaktif sangat efektif untuk digunakan sebagai media pembelajaran kelas IV SD Negeri Alasraja 1. 3) Multimedia interaktif segi empat dan segitiga yang telah dikembangkan memperoleh tingkat kepraktisan sebesar 88,94% yang berarti bahwa multimedia interaktif sangat praktis untuk digunakan sebagai media pembelajaran kelas IV SD Negeri Alasraja 1.

Kata kunci: Multimedia Interaktif, bangun datar, Matematika, SDN Alas Rajeh 1

Taufiqurrohman. 2022. Development of Triangular and Quadrilateral Interactive Multimedia on “Wake Up Flat” Class IV Elementary School Alasraja 1. Thesis, Elementary School Teacher Education Study Program, Faculty of Education, Trunojoyo University Madura, Supervisor 1: Isna Ida Mardiyana S.Pd., M.Pd. Advisor 2: Bagus Rahmad Wijaya S.Pd.,M.Pd

ABSTRACT

The purpose of this study was to determine the level of validity, effectiveness and practicality of the development of interactive multimedia learning media triangles and rectangles on the material "build flat" class IV SD Negeri Alasraja 1. This research is a type of research and development (Research and Development) which was compiled using the Borg & Gall, as well as the Research and Development (R&D) cycle. The subjects in this research and development were expert validators, teachers and fourth grade students of SD Negeri Alasraja 1. In this study, data was collected through observation, interviews, questionnaires and documentation. The results of the study show that 1) The rectangular and triangular interactive multimedia that has been developed has a validity level of 79.75%, which means that interactive multimedia is valid to be used as a learning medium for class IV SD Negeri Alasraja 1 with the criteria . 2) The interactive rectangular and triangular multimedia that has been developed obtained 94.73% results on the teacher activity sheet, 92.52% on the student activity sheet and 89.47% on the student learning outcomes test which means that interactive multimedia is very effective to use as learning media for class IV SD Negeri Alasraja 1. 3) Interactive multimedia quadrangles and triangles that have been developed obtained a practicality level of 88.94% which means that interactive multimedia is very practical to be used as learning media for class IV SD Negeri Alasraja 1.

Keywords: *Interactive Multimedia, flat wake, Mathematics, SDN Alas Rajeh 1*