

ABSTRAK

Sumenep merupakan sebuah Kabupaten di Provinsi Jawa Timur yang letaknya di ujung timur Pulau Madura. Kabupaten ini memiliki luas wilayah 2.093,45 Km² dengan 27 Kecamatan dan populasi sebanyak 1.041.915 Jiwa. Kabupaten Sumenep selama ini juga dikenal sebagai daerah yang kaya dengan objek wisatanya, khususnya wisata religi, wisata alam, wisata buatan, dan wisata budayanya sehingga memiliki daya tarik wisatawan untuk berkunjung ke Kabupaten ini. Beberapa wisatawan tak jarang yang kesulitan dalam menentukan sebuah keputusan ketika ingin mengunjungi sebuah destinasi wisata, untuk mengatasinya dapat dibuat sistem yang diharapkan dapat membantu wisatawan dalam menentukan keputusan untuk mengunjungi sebuah destinasi wisata.

Pada penelitian ini peneliti membuat sistem pendukung keputusan pemilihan objek wisata di Kabupaten Sumenep dengan menggunakan metode TOPSIS. Tujuan metode tersebut untuk mengetahui perbandingan wisata dan sistem yang dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP serta database MySQL. Untuk melakukan pengujian pada sistem digunakan metode pengujian Black Box Testing. Sebanyak 5 Responden menilai pada tampilan admin sebesar 39,6%, sedangkan untuk tampilan user sebanyak 46 responden memiliki presentase sebesar 61,2%.

Kata kunci: Pariwisata Sumenep, Sistem Pendukung Keputusan, Pemilihan Wisata, TOPSIS.

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	i
DAFTAR GAMBAR	iv
DAFTAR TABEL.....	v
DAFTAR LAMPIRAN	vi
BAB I	7
PENDAHULUAN	7
1.1 Latar Belakang	7
1.2 Perumusan Masalah	8
1.2.1 Permasalahan.....	8
1.2.2 Metode usulan	8
1.2.3 Pertanyaan Penelitian.....	8
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	8
1.3.1 Tujuan Penelitian.....	8
1.3.2 Manfaat Penelitian	8
1.4 Batasan Masalah.....	9
1.5 Sistematika Laporan	9
BAB II.....	10
TINJAUAN PUSTAKA.....	10
2.1 Sistem Pendukung Keputusan / <i>Decision Support System (DSS)</i>	10
2.2 Pariwisata	11
2.3 TOPSIS	12
2.3.1 Definisi metode TOPSIS (Technique For Order Preference By Similarity To Ideal Solution).....	12
2.3.2 Kelebihan dan kekurangan metode TOPSIS (Technique For Order Preference By Similarity To Ideal Solution).....	12
2.3.3 Tahapan metode TOPSIS	13
2.4 Penelitian Terkait.....	14

BAB III.....	17
METODE PENELITIAN	17
3.1 Studi Literatur	17
3.1.1 Datasets	17
3.2 Analisis Data menggunakan Metode TOPSIS.....	18
3.3 Perancangan Proses	28
BAB IV	31
HASIL DAN PEMBAHASAN	31
4.1 Lingkup uji coba.....	31
4.1.1 Kebutuhan perangkat keras	31
4.1.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	31
4.2 Implementasi program	32
4.3.1 Halaman utama aplikasi	32
4.3.2 Halaman rekomendasi wisata	33
4.3.3 Tampilan Login Admin.....	33
4.3.4 Halaman utama admin	34
4.3.5 Halaman Data Wisata	34
4.3.6 Halaman Tambah Wisata	35
4.3.7 Halaman Edit Wisata	36
4.3.8 Halaman Data Kecamatan.....	36
4.3.9 Halaman Edit Kecamatan.....	37
4.3.10Halaman Hasil Perhitungan.....	37
4.3 Pengujian Alpha	38
4.3.1 Pengujian Login Admin	38
4.3.2 Pengujian Halaman Data Wisata	39
4.3.3 Pengujian Halaman Data Kecamatan.....	40
4.3.4 Pengujian Halaman Hasil Perhitungan.....	41
4.3.5 Pengujian Halaman Hasil Rekomendasi Wisata.....	42
4.4 Pengujian Beta.....	42
4.4.1 Analisis Hasil Pengujian Beta	47
BAB V.....	48
PENUTUP	48
5.1 KESIMPULAN	48

5.2 SARAN	48
DAFTAR PUSTAKA	49
DAFTAR LAMPIRAN	51

DAFTAR GAMBAR

<i>Gambar 2. 1 Komponen Sistem Pendukung Keputusan</i>	<i>10</i>
<i>Gambar 2. 3 Kegiatan Pariwisata</i>	<i>11</i>
<i>Gambar 3. 1 Flowchart Proses.....</i>	<i>28</i>
<i>Gambar 3. 2 Flowchart Proses TOPSIS</i>	<i>29</i>
<i>Gambar 4. 1 Halaman utama aplikasi</i>	<i>32</i>
<i>Gambar 4. 2 Halaman rekomendasi wisata</i>	<i>33</i>
<i>Gambar 4. 3 Tampilan Login Admin</i>	<i>33</i>
<i>Gambar 4. 4 Halaman utama admin.....</i>	<i>34</i>
<i>Gambar 4. 5 Halaman Data Wisata</i>	<i>34</i>
<i>Gambar 4. 6 Halaman Tambah Wisata.....</i>	<i>35</i>
<i>Gambar 4. 7 Halaman edit wisata</i>	<i>36</i>
<i>Gambar 4. 8 Halaman Data Kecamatan.....</i>	<i>36</i>
<i>Gambar 4. 9 Halaman Edit Kecamatan</i>	<i>37</i>
<i>Gambar 4. 10 Halaman Hasil Perhitungan</i>	<i>37</i>

DAFTAR TABEL

<i>Tabel 2. 1 Penelitian terkait</i>	<i>15</i>
<i>Tabel 3. 1 Data Wisata Kabupaten Sumenep</i>	<i>17</i>
<i>Tabel 3. 2 Tabel kategori fasilitas</i>	<i>18</i>
<i>Tabel 3. 3 Tabel Hasil Transformasi Data</i>	<i>18</i>
<i>Tabel 3. 4 Tabel hasil Normalisasi</i>	<i>19</i>
<i>Tabel 3. 5 Tabel Bobot Kriteria</i>	<i>21</i>
<i>Tabel 3. 6 Tabel hasil Normalisasi Terbobot</i>	<i>21</i>
<i>Tabel 3. 7 Tabel Status Kriteria.....</i>	<i>23</i>
<i>Tabel 3. 8 Hasil Pencarian Matriks Ideal Positif dan Negatif</i>	<i>23</i>
<i>Tabel 3. 9 Tabel Hasil menghitung Jarak Solusi Ideal Positif dan Negatif</i>	<i>24</i>
<i>Tabel 3. 10 Tabel Nilai Preferensi.....</i>	<i>25</i>
<i>Tabel 3. 11 Tabel Hasil Perangkingan</i>	<i>27</i>
<i>Tabel 4. 1 Pengujian Login Admin</i>	<i>38</i>
<i>Tabel 4. 2 Pengujian Data Wisata.....</i>	<i>39</i>
<i>Tabel 4. 3 Pengujian Data Kecamatan.....</i>	<i>40</i>
<i>Tabel 4. 4 Pengujian Halaman hasil perhitungan</i>	<i>41</i>
<i>Tabel 4. 5 Pengujian Hasil Rekomendasi Wisata.....</i>	<i>42</i>
<i>Tabel 4. 6 Tabel Perhitungan Admin.....</i>	<i>44</i>
<i>Tabel 4. 7 Tabel Perhitungan User</i>	<i>45</i>

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	51
Lampiran 2	52
Lampiran 3	52