

ABSTRAK

Penelitian pengembangan ini bertujuan untuk mengembangkan dan memvalidasi produk pengembangan media pembelajaran “joy dafis” berbasis *Android* pada materi model warna di sekolah menengah kejuruan pada kelas XI Multimedia agar meningkatkan mutu pendidikan secara efektif dan efisien. Penelitian pengembangan ini berpedoman pada model pengembangan ADDIE. Kelayakan dari media ditinjau dari dua ahli yaitu ahli materi dan ahli media. Uji coba penelitian ini terdapat tiga tahapan yaitu uji coba perorangan siswa (3 orang), uji coba kelompok kecil siswa (8 orang), uji coba kelompok besar siswa (20 orang). Metode yang digunakan untuk mengumpulkan data yaitu dengan menggunakan soal angket. Hasil analisis yang dilakukan menunjukkan bahwa kualitas media yang di hasilkan adalah sebagai berikut: dari uji kelayakan siswa ini mempunyai tiga aspek yakni aspek efektifitas, efisiensi, dan daya tarik. Hasil yang diperoleh dari menurut para ahli media media memperoleh persentase 87%, sedangkan menurut ahli materi memperoleh persentase 92%, dan hasil uji coba perorangan memperoleh 94%, dan hasil uji coba kelompok kecil memperoleh 93%, dan hasil uji coba kelompok besar memperoleh 91%, dengan demikian dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran “joy dafis” berbasis *Android* dapat digunakan untuk meningkatkan kualitas pembelajaran.

Kata kunci : Media Pembelajaran, “joy dafis” berbasis *Android*, Model Warna

ABSTRACT

Development research aims to develop and validate product development learning media “joy dafis” android based on color material in vocation high school in class XI multimedia in order to improve the quality of education effectively and efficiently. This development research is guided by the ADDIE development model. The feasibility of the media is viewed from two experts namely material expert and media expert. There are three of this research trial: individual students trial (3 people), small group of students (8 people), and large group of students (20 people). The method used to collect data is by using the questionnaire. The result of the analysis conducted shows that the quality of the media produced is as follows: from the student’s feasibility test it has three aspects, namely aspects of effectiveness, efficiency, and attractiveness. The result obtained from according to media experts received a percentage of 87%, while according to material expert obtained a percentage 92%, and result of individual trials obtained 94%, and the result of small group trials obtained 93%, and the result of large group trials obtained 91%, this it can be concluded that the learning media “joy dafis” android based can be used to improve the quality of learning.

Keywords: Learning media, “joy dafis” android based, color model.