

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Organisasi merupakan sekumpulan orang yang terdiri dari 2 orang atau lebih yang terkumpul dalam sebuah wadah yang mempunyai visi dan misi yang sama. Tercapainya visi dan misi sebuah organisasi tergantung pada dari pada anggota – anggotanya. Salah satu organisasi kemahasiswaan adalah UKM (Unit Kegiatan Mahasiswa) yang berada setiap perguruan tinggi baik negeri maupun swasta.

Dalam pengelolaan organisasi, hal yang sangat penting adalah informasi karena setiap fungsi organisasi tidak dapat berjalan dengan baik tanpa adanya informasi. Informasi merupakan data yang telah diklasifikasi atau diolah atau diinterpretasi untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan. Pengolahan data untuk menghasilkan informasi adalah dengan menggunakan suatu system yang berbasis computer. Sistem informasi adalah suatu sistem dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan informasi yang diperlukan untuk pengambilan keputusan. Sistem informasi dalam suatu organisasi dapat dikatakan sebagai suatu sistem yang menyediakan informasi bagi semua tingkatan dalam organisasi tersebut kapan saja diperlukan. Sistem ini menyimpan, mengambil, mengubah, mengolah dan mengkomunikasikan informasi yang diterima dengan menggunakan sistem informasi atau peralatan sistem lainnya. Agar memberikan hasil yang akurat dan cepat, system informasi perlu dikelola dengan baik. Untuk dapat mengelola system informasi dengan baik, fungsi-fungsi manajemen perlu diterapkan dengan baik. Pakar manajemen, Henry Fayol, mengemukakan bahwa manajer melakukan lima fungsi manajemen; pertama, manajer merencanakan (planning) apa yang akan mereka lakukan; kemudian manajer mengaturnya (organizing) agar sesuai dengan perencanaan tersebut, dilanjutkan dengan menemukan staf (staffing) yang tepat dan menyesuaikannya dengan sumber daya yang dibutuhkan; sumber daya ini kemudian diarahkan (directing) untuk melaksanakan perencanaan; terakhir,

manajer harus melakukan pengendalian (controlling) sumber daya untuk memastikan semua berjalan sesuai jalurnya (McLeod dan Schell, 2011). Permasalahan dalam system keanggotaan kerap menjadi salah satu faktor kerancuan informasi dalam sebuah organisasi. Salah satu contoh bagaimana cara proses manajemen keanggotaan dari sebuah organisasi UKM yang anggotanya berasal dari jurusan yang berbeda dan semester yang berbeda.

Oleh karena itu untuk mengatasi masalah diatas, kita harus cermat bagaimana cara memanajemen keanggotaan dari UKM agar proses manajemen tersebut bias berjalan efektif dan efisien. Dalam penelitian saya akan merancang sebuah sistem yang mengatur manajemen keanggotaan organisasi khususnya UKM (Unit Kegiatan Mahasiswa) Creative Computer Club.

1.2 Perumusan Masalah

Adapun rumusan masalah berdasarkan latar belakang tersebut adalah:

1. Bagaimana cara membuat sebuah sistem manajemen keanggotaan secara efisien dan efektif dengan menggunakan *framework* pada UKM (Unit Kegiatan Mahasiswa) *Creative Computer Club* ?
2. Bagaimana cara menerapkan pada sistem manajemen keanggotaan menggunakan *frame work* pada UKM (Unit Kegiatan Mahasiswa) *Creative Computer Club* ?

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan dari Tugas Akhir ini adalah untuk menjawab rumusan masalah. Adapun tujuan tersebut sebagai berikut:

1. Merancang dan membuat sistem manajemen keanggotaan secara efisien dan efektif dengan menggunakan *framework* pada UKM (Unit Kegiatan Mahasiswa) *Creative Computer Club*
2. Menerapkan penggunaan *frame work* pada sistem manajemen keanggotaan pada UKM (Unit Kegiatan Mahasiswa) *Creative Computer Club*

1.4 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah:

1. Bagi Instansi.

Proyek ini dapat menambah wawasan dan keefektifan tentang bagaimana cara merancang dan penerapan sistem manajemen keanggotaan UKM (Unit Kegiatan Mahasiswa) *Creative Computer Club* supaya lebih efektif dan efisien.

1.5 Batasan Masalah

Ruang lingkup masalah pada penelitian Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman web yaitu PHP dengan *framework Codeigniter* dan PostgreSQL sebagai databasenya
2. Aplikasi ini hanya bisa digunakan untuk mencatat anggota , fakultas , jurusan.
3. Aplikasi ini dapat diakses oleh super admin dan Guest untuk melihat daftar anggota

1.6 Metodologi Penelitian

Setiap adanya penelitian maka tidak terlepas dari berbagai masalah yang perlu dihadapi dan harus dipecahkan. Agar lebih praktis digunakan metode ilmiah sehingga dapat diperoleh jalan keluar yang baik, efektif serta mudah dilaksanakan. Dalam penulisan laporan Penerapan Metode Sistem Manajemen Keanggotaan Organisasi Berbasis *Framework*

Studi Kasus : UKM (Unit Kreatifitas Mahasiswa) *Creative Computer Club* Universitas Trunojoyo Madura ini metode yang digunakan adalah: Berbasis *Framework*.

1.6.1 Studi Literatur

Pada tahap ini dilakukan dengan cara mempelajari konsep-konsep yang berkaitan dengan tugas akhir. Untuk memahami metode analisa perancangan sistem dan pendukung lainnya dapat mempelajari berbagai referensi atau sumber lain berupa jurnal penelitian, paper, buku, internet maupun artikel lainnya

1.6.2 Analisa dan Perancangan Sistem

Dalam tahap ini merupakan tahapan pertama dari pengembangan sistem. Pada tahap ini akan dilakukan analisa kebutuhan apa saja yangnantinya dibutuhkan untuk membangun sebuah sistem.

1.6.3 Pembuatan Program

Pada tahap ini, dilakukan pembuatan program berdasarkan rancangan sistem yang telah dibuat pada tahap sebelumnya dengan menggunakan PHP MySQL dan database menggunakan MySQL.

1.6.4 Uji Coba dan Evaluasi

Dilakukan uji coba terhadap program yang sudah dibuat dengan scenario awal atau tujuan yang sudah ditentukan dan kemudian hasil uji coba tersebut dievaluasi jalannya program dan mengadakan perbaikan jika ada kekurangan dari program tersebut dilakukan perbaikan.

1.6.5 Penyusunan Laporan Tugas Akhir

Pada Tahap ini dilakukan dokumentasi mengenai apa yang diperoleh dan dikerjakan mulai dari kegiatan studi literatur dan identifikasi permasalahan hingga menghasilkan program baru.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan mengenai tugas akhir ini disusun dalam beberapa bab sesuai dengan sistematika penulisan Tugas Akhir Jurusan Teknik Informatika Universitas Trunojoyo Madura, bab-bab tersebut dijelaskan sebagai berikut :

BAB I Pendahuluan

Pada bab ini berisi pendahuluan yang terdiri dari latar belakang, perumusan masalah, tujuan dan manfaat, batasan masalah, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II Studi Pustaka

Pada bab ini berisi mengenai hal-hal yang melandasi atau yang akan digunakan sebagai pedoman untuk menyelesaikan permasalahan yang merapat dalam tugas akhir ini.

BAB III Analisa dan Perancangan Sistem

Pada bab ini berisi mengenai perancangan sistem yang akan dibuat, yang terdiri dari alur proses, flowchart, activity diagram dan tabel-tabel yang ada pada sistem ini.

BAB IV Implementasi Sistem

Pada bab ini berisi bagaimana implementasi dari aplikasi yang telah dibuat berdasarkan desain dan perancangan sistem yang dibuat sebelumnya serta uji coba pada program yang telah dibuat.

BAB V Penutup

Pada bab ini terdiri dari dua bagian, yaitu kesimpulan dan saran. Bagian kesimpulan berisikan kesimpulan yang diambil dan bagian saran berisikan saran-saran yang diberikan untuk pengembangan sistem selanjutnya agar lebih baik dan sempurna.

(HALAMAN SENGAJA DI KOSONGKAN)