

## ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan suatu pengembangan media pembelajaran *Trainer Computers Advanced Structure Topology* (t-cast) pada mata pelajaran jaringan dasar kelas X teknik komputer dan jaringan (TKJ) dalam bidang pendidikan. Karena di SMK Al-Hikam dalam proses pembelajaran hanya menggunakan media berupa gambar dan video sehingga siswa mengalami kesulitan dalam memahami materi yang disampaikan. Maka dari itu peneliti mengembangkan media pembelajaran yang berbasis alat peraga agar dapat membangkitkan motivasi dan minat belajar siswa. Penelitian pengembangan ini berpedoman pada model pengembangan ADDIE yang telah disesuaikan dengan objek penelitian. Langkah-langkahnya adalah analisis, desain, pengembangan, implementasi dan evaluasi. Pengambilan data validasi pada pengembangan ini yaitu menggunakan angket. Uji coba dalam penelitian ini ada 3 tahapan yaitu uji coba ahli media, uji coba ahli materi dan uji coba siswa kelas X TKJ SMK Al-Hikam. Hasil analisis menunjukkan bahwa kualitas media yang dihasilkan adalah sebagai berikut: uji coba ahli media memperoleh persentase 81.33%, uji coba ahli materi memperoleh persentase 96% dan uji coba siswa memperoleh persentase 89.23%. Dari ketiga responden tersebut menyatakan media yang dikembangkan sudah memenuhi kriteria valid dan layak untuk dioperasikan dalam pembelajaran.

Kata kunci: Media, Pembelajaran, *Trainer Computers Advanced Structure Topology* (t-cast), Jaringan dasar

## **ABSTRACT**

*Trainer Computers Advanced Structure Topology (t-cast) on network subjects in class X computer network engineering (TKJ) in the field of education. Because in the Al-Hikam Vocational School, the learning process only uses media containing images and videos so that students have difficulty understanding the material presented. So from that researcher develops learning media based on teaching aids in order to increase student motivation and interest in learning. This development research is guided by the ADDIE development model that has been adapted to the object of research. The steps are analysis, design, development, implementation and evaluation. Retrieval of validation data in this development using a questionnaire. The trials in this study were 3 trial media trials, material trials and trials of class X TKJ SMK Al-Hikam students. The results of the analysis show that the quality of the media produced follows: the trial of media experts obtained a percentage of 81.33%, the trial of material experts obtained a percentage of 96% and the trial of students obtained a percentage of 89.23%. From the three respondents, it was stated that the media developed had fulfilled the valid and feasible criteria to be provided in learning.*

*Keywords: Media, Learning, Computers Trainer Advanced Structure Topology (t-cast), Basic Network*