

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan dalam bidang ilmu pengetahuan dan teknologi dikembangkan dengan tujuan untuk memberikan kemudahan dalam dalam melaksanakan tugas dan kepentingan. Banyak sekali bagian ilmu pengetahuan dan teknologi yang mengalami perkembangan yang begitu pesat. Hal itu didukung oleh sumber daya manusia yang memadai dan berkualitas. salah satu diantaranya adalah bidang minat teknologi informasi dan pengolahan data. Saat ini suatu bentuk informasi dan data bias dibuat sesuai dengan apa yang kita inginkan, dan banyak peluang yang biasa dimanfaatkan untuk mengembangkannya.

Perkembangan yang sangat pesat itu membuat kita yang berkepentingan di tuntut agar selalu mengikuti perkembangan yang ada, karena jika tidak maka kita akan tertinggal.

Perkembangan dan pemanfaatan teknologi informasi terutama dalam memanfaatkan teknologi komputer juga menjadi perhatian dari kalangan pendidikan, khususnya instansi sekolah. Berbagai program bisa dikembangkan menjadi sistem yang menggunakan perangkat komputer, dan salah satu program tersebut adalah sistem pembayaran sekolah.

Sistem komputerisasi dalam pembayaran SPP pada sekolah yang dirasa sangat tepat untuk mengatasi permasalahan yang ada. Selama ini proses pembayaran SPP tersebut masih ditulis secara manual dan direkap pada buku. Hal ini menyebabkan kurang cepatnya pelayanan terhadap siswa dan tingkat kesalahan yang cukup besar dalam proses pembuatan laporan.

Maka perlu dilakukan rancang bangun sistem informasi pembayaran SPP yang dapat menangani proses pembayaran lebih efisien dengan teknologi informasi.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan hasil penelitian dan pengamatan penulis, diperlukan media informasi pembayaran SPP yang dapat membantu petugas yang melayani pembayaran SPP dan siswa yang melakukan pembayaran SPP sekolah agar lebih mudah dalam melakukan proses pembayaran.

Maka dari itu penulis mencoba untuk mengidentifikasi masalah sebagai berikut.

1. Bagaimana menganalisis dan merancang kebutuhan pembuatan sistem informasi pembayaran SPP yang berbasis web untuk memaksimalkan pekerjaan petugas agar dapat ditangani lebih efektif dan efisien.
2. Bagaimana mengimplentasikan sistem informasi pembayaran SPP berbasis web agar informasi tersebut dapat diterima dengan cepat dan tepat.

1.3 Tujuan dan Manfaat

Tujuan dari tugas ini adalah untuk menghasilkan suatu perangkat lunak yang memiliki kemampuan dalam mengolah data tabungan dan pembayaran SPP sekolah yaitu :

1. Membangun sistem informasi pembayaran SPP sekolah yang dapat membantu kelancaran administrasi sekolah khususnya dalam penerimaan, penyetoran dana administrasi.
2. Proses administrasi pembayaran sekolah menjadi lebih mudah, sehingga tidak ada keterlambatan dalam proses administrasi pembayaran.
3. Memaksimalkan pekerjaan petugas agar target penyampaian informasi, ketelitian, maupun volume pekerjaan dapat ditangani lebih efisien dan efektif.

1.4 Batasan Masalah

Batasan Masalah yang menjadi acuan dalam pengerjaan tugas akhir ini adalah

1. Objek penelitian mengenai pembayaran SPP di SMKN 1 Sampang.
2. Rancang bangun sistem informasi pembayaran SPP ini menggunakan PHP dan MySQL.
3. Pembahasan dalam penelitian ini adalah pembuatan bangun rancang sistem informasi pembayaran SPP.
4. Komponen pembayaran di SMKN 1 Sampang meliputi:
 - a. Pembayaran Buku / LKS
 - b. Pembayaran KAP (Kegiatan Akhir Pelajaran)

- c. Pembayaran SPP (Sumbangan Penyelenggara Pendidikan)
 - d. Tabungan Anggota Sekolah
5. Sistem Informasi ini tidak membahas tentang Sistem Akutansi Sekolah
 6. Pembayaran tunggakan yang melebihi nominal yang harus di bayarkan akan di masukkan ke tabungan siswa.

1.5 Metodologi Penelitian

Secara umum Metodologi Penelitian Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Studi literatur

Pada tahap ini dilakukan pencarian literatur tentang sumber-sumber kajian maupun penelitian terkait yang sebelumnya pernah dilakukan dalam ranah yang serupa. Sumber didapatkan dari jurnal ilmiah, artikel, dan sumber lainnya yang terkait dengan Sistem Informasi Pembayaran SPP Berbasis Web Pada Sekolah SMKN 1 Sampang.

2. Pengumpulan data

Data yang dikumpulkan dan diuji dalam penelitian ini adalah menggunakan data pada sekolah SMKN 1 Sampang.

3. Analisa dan Perancangan

Pada tahap ini dilakukan analisa yang mengikuti konsep yang digunakan dalam pembayaran SPP Berbasis Web. Untuk selanjutnya dilakukan tahap perancangan sistem yang merupakan tahap akhir penelitian. Tahapan yang dibutuhkan dalam penelitian ini adalah dengan menjabarkan apa saja komponen yang dibutuhkan dalam pengimputan data untuk proses dan diselesaikan.

4. Implementasi Sistem

Pada tahap ini implementasi metode yang digunakan terhadap permasalahan yang ada. Mulai dari *design* sistem, pengumpulan data, *coding*, dan uji coba yang diterapkan ke dalam bahasa pemrograman PHP yang akan digunakan dalam penelitian ini.

5. Penarikan kesimpulan

Tahapan ini dilakukan untuk proses terkait hasil yang didapat apakah sesuai dengan perancangan atau tidak serta memperbaiki kesalahan yang mungkin terjadi untuk kemudian menarik kesimpulan dari hasil yang diperoleh.

6. Dokumentasi

Pada tahap ini seluruh proses dalam penelitian dicatat dan didokumentasikan agar dapat dipergunakan dalam mengembangkan penelitian selanjutnya.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika dalam penulisan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bagian ini dipaparkan mengenai hal-hal yang melatarbelakangi penelitian, rumusan, tujuan dan batasan permasalahan dalam penelitian, serta tujuan dan relevansi atau manfaat penelitian terhadap perkembangan solusi dari permasalahan, serta sistematika penulisan dalam penulisan laporan tugas akhir ini.

BAB II STUDI PUSTAKA

Dalam bab ini diuraikan Studi Pustaka dalam penulisan laporan tugas akhir ini. Pustaka yang digunakan baik dari buku, diktat, maupun materi dari internet.

BAB III PERANCANGAN SISTEM

Dalam bagian ini diuraikan secara rinci rancangan beserta implementasi dari aplikasi tugas akhir ini.

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

Pada bagian ini diuraikan secara rinci langkah-langkah yang dilakukan dalam penelitian dalam lingkup uji coba. Serta analisis sistem hasil uji coba.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini menampilkan kesimpulan dari aplikasi dan saran untuk pengembangan dari aplikasi tersebut.