

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Penerimaan peserta didik baru (PPDB) merupakan rutinitas tahunan di setiap sekolah di Kota Sumenep, di mana setiap sekolah akan menerima siswa baru. Saat ini, belum banyak Sekolah Menengah Pertama SMP (SMP) di wilayah sumenep yang mengadakan *PPDB* secara daring. Mengingat manfaat dan kemudahan yang ditawarkan, sudah seharusnya setiap sekolah mengembangkan sistem *PPDB* daring. Ini sesuai dengan perkembangan teknologi informasi dan komunikasi seperti internet dan teknologi web yang mendukung proses pengolahan data dengan cepat dan akurat, terutama dalam pelaksanaan *PPDB*[1].

Penerapan sistem informasi untuk penerimaan peserta didik baru di SMP NEGERI 1 Saronggi sangat diperlukan karena saat ini masih menggunakan proses manual [2]. Hal ini mengharuskan calon siswa untuk datang langsung ke sekolah untuk mengambil formulir pendaftaran, serta mengisi data secara manual pada formulir tersebut. Selain itu, sekolah juga harus mencetak formulir, yang mengakibatkan biaya yang signifikan harus dikeluarkan oleh sekolah. Pendekatan manual ini tidak hanya menghabiskan tenaga dan biaya bagi pihak sekolah, tetapi juga bagi calon siswa baru.

Metode pengembangan sistem yang kami gunakan pada penelitian ini adalah metode *waterfall*. Pengembangan sistem dengan metode *waterfall* merupakan pengembangan dengan menggunakan proses linier, sehingga pada saat merancang kami tidak dapat melanjutkan ke proses selanjutnya jika proses sebelumnya belum selesai. Metode ini juga memiliki alur kerja yang jelas dan detail sehingga memudahkan dalam menganalisis dan mengurangi risiko kesalahan dalam perancangan sistem[3].

Penelitian pada tahun 2021 [4]. Perencanaan sistem perekrutan siswa baru telah memenuhi standar dengan memperhatikan indikator seperti kapasitas dan ukuran kelas (*class size*), keberadaan kriteria untuk calon siswa, penggunaan sistem yang objektif, transparan, dan akuntabel, serta penerapan prosedur baku dalam Penerimaan Siswa Baru (PSB).

Adapun Penelitian lainnya yang dilakukan pada tahun 2022 [5]. dengan judul Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru di SMP Negeri 3 Cibai Berbasis Web. Objek penelitian tersebut memiliki masalah kesalahan, seperti penginputan data saat proses penerimaan siswa baru, oleh karena itu penelitian tersebut diangkat. Tim peneliti juga menggunakan database *MySQL* dan bahasa pemrograman *PHP* untuk menyelesaikan masalah tersebut.

Selanjutnya penelitian pada tahun 2021 [6]. Sebuah tim yang memiliki latar belakang yang relevan telah bekerja di SMK Yadika Natar. Tim ini berhasil menemukan solusi dengan merancang formulir pendaftaran online untuk calon siswa baru di SMK Yadika Natar dan mengembangkan sistem informasi sekolah. Untuk memastikan kelayakan perangkat lunak yang dikembangkan sebelum mengembangkan sistem secara menyeluruh, pengujian sistem menggunakan Black Box. Bahasa pemrograman yang digunakan yaitu *PHP* dan *MySQL* sebagai server database dalam pengembangan sistem tersebut.

Berdasarkan tinjauan literatur yang telah dilakukan, solusi yang direkomendasikan untuk mengatasi permasalahan di SMP NEGERI 1 Saronggi adalah dengan mengembangkan sistem *PPDB* online. Penelitian ini bertujuan untuk membuat platform online yang memfasilitasi para calon siswa baru dalam mencari informasi, melakukan pendaftaran, dan memberikan kemudahan bagi sekolah. Dengan adanya sistem ini, proses *PPDB* tidak lagi dilakukan secara manual, sehingga sekolah tidak perlu lagi mencetak formulir yang dapat menghabiskan biaya yang cukup besar.

1.2. Rumusan Masalah

1.2.1. Permasalahan

SMP NEGERI 1 Saronggi belum melaksanakan *PPDB* secara online. pada saat kegiatan Penerimaan Peserta Didik Baru dilaksanakan secara manual, dimana seluruh calon siswa baru harus mengunjungi sekolah untuk mengambil formulir pendaftaran dan mengisi formulir tersebut dengan alat tulis. calon siswa tersebut harus bolak balik kesekolah untuk mengumpulkan formulir yang sudah diisi.

1.2.2. Metode Usulan

Metode yang diusulkan dalam penelitian ini adalah *waterfall*, yang memungkinkan adanya interaksi langsung antara pengembang dan pengguna,

fleksibilitas dalam pengembangan bertahap, pemahaman yang lebih mendalam terhadap kebutuhan pengguna, serta mengurangi risiko kesalahan besar dalam proses pengembangan sistem.

1.2.3. Pertanyaan Penelitian

Bagaimana tingkat penggunaan pengujian system usability scale pada sistem informasi Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB) berbasis website pada SMP Negeri 1 Saronggi Kabupetan Sumenep?

1.3. Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.3.1. Tujuan Penelitian

Untuk mengetahui skala penggunaan sistem menggunakan sistem yang telah dirancang maka dilakukan pengujian menggunakan *System Usability Scale (SUS)*.

1.3.2. Manfaat Penelitian

Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat yang besar bagi sekolah khususnya untuk guru dan calon siswa baru, dimana nantinya bisa lebih menghemat waktu, tenaga dan keuangan sekolah. Calon siswa baru tidak perlu lagi mengambil dan menulis formulir di kertas dari sekolah cukup mengisi formulir dan melihat informasi secara online.

1.4. Batasan Masalah

1. Penelitian ini difokuskan pada pembangunan sistem informasi penerimaan peserta didik baru yang memberikan kemudahan pada pihak sekolah SMP NEGERI 1 Saronggi dalam peningkatan proses pendaftaran dan pengelolaan data calon peserta didik baru.
2. Penerimaan peserta didik baru menggunakan 4 jalur yaitu Zonasi, Prestasi, Afirmasi dan Perpindahan Orang Tua
3. Metode yang digunakan pada penelitian ini menggunakan *Waterfall*
4. Sistem yang dibuat berupa *website* dan menggunakan bahasa pemrograman PHP
5. Sistem yang dibuat hanya berlaku 1 akun untuk 1 kali pendaftaran
6. Pengujian sistem menggunakan *black-box testing* dan *System Usability Scale (SUS)*.

1.5. Sistematika Penelitian

Sistematika proposal terdiri dari:

1. BAB I PENDAHULUAN

BAB I berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, batasan masalah dan sistematika proposal.

2. BAB II KAJIAN PUSTAKA

BAB II berisi tentang landasan teori dan penelitian terdahulu

3. BAB III METODE PENELITIAN

BAB III berisi tentang langkah-Langkah Penelitian, Pengumpulan data, Pengembangan Sistem, Analisa Kebutuhan, dan Skenario Uji Coba

4. BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

BAB IV berisi tentang hasil implementasi sistem dengan menggunakan metode Waterfall dan hasil implementasi terdiri dari tampilan sistem dan uji coba sistem.

5. BAB V PENUTUP

BAB V berisi tentang kesimpulan dari penelitian yang disesuaikan dengan pertanyaan penelitian dan saran terkait dengan pengembangan sistem selanjutnya.