

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dengan berkembangnya ilmu pengetahuan dan teknologi saat ini, banyak solusi baru yang digunakan untuk pemecahan masalah-masalah sebelumnya. Teknologi Perangkat Lunak juga mulai diminati karena memudahkan manusia dalam melakukan pekerjaan sehari-hari. Salah satunya yaitu perangkat lunak berbasis web. Pada media berbasis web kini banyak dikembangkan karena mudah terkoneksi melalui jaringan internet. Karena itu cukup mudah untuk dijangkau dalam cakupan nasional maupun internasional.

Media adalah sebuah alat yang mempunyai fungsi menyampaikan pesan. Sedangkan media pembelajaran adalah sebuah alat yang berfungsi untuk menyampaikan pesan pembelajaran. Pembelajaran adalah sebuah proses komunikasi antara pembelajar, pengajar dan bahan ajar. Komunikasi tidak akan berjalan tanpa bantuan sarana penyampaian pesan atau media.

Ilmu semakin berkembang, sumber daya manusia pun juga harus mengikuti jaman yang ada. Dewasa ini, ilmu pengetahuan yang didapatkan di bangku sekolah maupun kuliah terkadang masih kurang mencukupi untuk menimba ilmu. Karena itu dibutuhkan juga referensi-referensi lain untuk memberikan kita pengetahuan baru.

Tujuan dari tugas akhir ini adalah untuk memberikan variasi pada cara belajar siswa. Karena ketika referensi hanya pada buku saja, akan memberikan kejenuhan pada siswa. Terkadang banyak yang sulit belajar dengan menggunakan buku karena segan dengan ratusan lembar. Media pembelajaran tidak hanya ditujukan untuk pelajar saja, tetapi juga untuk orang yang ingin belajar untuk mendapatkan kekayaan pengetahuan. Sulitnya mencari pekerjaan saat ini membuat manusia dipaksa belajar untuk tuntutan profesi. Meskipun tidak satu bidang dengan pengetahuan yang diambil pada bangku kuliah maupun sekolah.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan di atas didapatkan suatu perumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana untuk membuat media pembelajaran penerapan ilmu jaringan komputer yang menyerupai proses belajar di kelas dengan baik.

1.3 Tujuan dan Manfaat

Tujuan yang ingin dicapai dengan pengusulan Tugas Akhir ini adalah :

1. Untuk mengetahui respon dari pelajar maupun non-pelajar terhadap penggunaan media pembelajaran interaktif berbasis web pada penerapan ilmu jaringan komputer.
2. Meningkatkan kemampuan siswa dan memberikan pengetahuan baru pada non-pelajar dalam penerapan ilmu jaringan komputer.

1.4 Batasan Masalah

Agar tidak menyimpang jauh dari permasalahan, maka Tugas Akhir ini membatasi masalah sebagai berikut:

1. Media pembelajaran ini berisikan tentang pemahaman teknik dasar dan praktik penerapan instalasi *server* jaringan.
2. Media pembelajaran ini berisikan materi teori pada penerapan jaringan pada komputer dalam *text*, dengan visualisasi dalam gambar dan arahan dalam sajian suara.
3. Media pembelajaran ini berisi tentang teori pada penerapan jaringan komputer.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian yang digunakan pada pengerjaan tugas akhir ini meliputi :

1. Studi literatur.
Studi literatur ini didapatkan melalui buku, jurnal, internet, dan sumber referensi lainnya yang terkait dengan perenapan *cms Drupal*
2. Pengumpulan data.
Data yang dikumpulkan adalah Buku materi Teknik Komputer dan Jaringan Kurikulum 2013.
3. Analisis dan Perancangan Aplikasi.
Dalam tahap ini dilakukan analisis terhadap data atau melakukan *preprocessing* data untuk membersihkan data sehingga data siap untuk diolah dan melakukan perancangan sistem serta antarmuka.
4. Implementasi dan Uji coba Aplikasi.
Selanjutnya dilakukan implementasi dan ujicoba terhadap program yang sudah dibuat menggunakan data yang ada.

5. Evaluasi
Tahap ini dilakukan untuk melihat keakuratan hasil dari aplikasi yang telah dibuat
6. Penyusunan Laporan
Pada tahap ini dilakukan penyusunan laporan dan menarik kesimpulan dari penelitian yang telah dikerjakan.

1.6 Sistematika Penulisan

Laporan tugas akhir ini terdiri dari lima bagian pembahasan, yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini dijelaskan tentang hal-hal yang melatar belakangi penelitian, perumusan masalah, tujuan dan manfaat, batasan masalah, metodologi penelitian dan sistematika penulisan laporan tugas akhir ini.

BAB II STUDI PUSTAKA

Bab ini berisikan tentang penelitian-penelitian sebelumnya yang berkaitan dengan pembuatan manajemen konten pembelajaran Jaringan dan teori-teori yang digunakan yang menunjang dalam penyusunan laporan tugas akhir ini.

BAB III PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini dijelaskan secara rinci rancangan sistem yang akan digunakan dalam penelitian tugas akhir ini.

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

Bab ini membahas tentang implementasi sistem yang telah dibuat serta hasil yang diperoleh.

BAB V PENUTUP

Pada bab terakhir ini berisi kesimpulan dari penelitian yang telah dikerjakan. Dan juga saran untuk mengembangkan hasil penelitian ini untuk digunakan dalam penelitian berikutnya.

(Halaman ini sengaja dikosongkan)