

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi internet dari waktu ke waktu semakin pesat perkembangannya. Terutama dalam hal kuantitas website diseluruh dunia yang sangat besar. Begitu pula dengan website/halaman tentang lowongan pekerjaan, hampir setiap waktu selalu ada yang baru. Dengan tingkat pertumbuhan yang cukup tinggi maka arus data informasi lowongan pekerjaan akan semakin bertambah.

Untuk mengantisipasi membludaknya informasi lowongan pekerjaan di internet maka berkembanglah teknologi mesin pencari (*search engine*) yang berguna untuk mencari data informasi lowongan pekerjaan yang sesuai dengan keinginan pencari kerja. Pencari kerja tidak harus kerepotan memilah satu persatu halaman website lowongan pekerjaan yang sudah tersedia di internet, tanpa mengetahui apakah lowongan itu sesuai dengan keinginan dan kompetensi yang dimiliki. Cukup dengan memanfaatkan fasilitas pencarian di mesin pencari lowongan pekerjaan maka akan didapatkan info lowongan pekerjaan yang lebih efektif dan efisien bagi pencari kerja.

Mesin pencari lowongan pekerjaan ini menggunakan konsep *Information retrieval* (IR). IR merupakan suatu bidang ilmu yang mempelajari cara-cara penelusuran kembali atas dokumen-dokumen yang ada dalam *database*, sehingga didapatkan suatu informasi yang tepat dari apa yang dicari dalam dokumen tersebut. IR melakukan suatu pencarian atas dokumen-dokumen yang diinginkan pengguna, dengan melihat tingkat kemiripannya. Sistem ini dapat menerima *query* yang kompleks dan memberikan semua jawaban sesuai kondisi logis *query* bersangkutan [1].

Aplikasi mesin pencari lowongan pekerjaan ini berbasis web. Memanfaatkan teknologi *web crawler vietspider* untuk mendapatkan data lowongan pekerjaan dari internet.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah, rumusan masalah dalam penulisan skripsi ini adalah :

1. Bagaimana menerapkan metode *cosine similarity* dalam menentukan kemiripan antar dokumen lowongan pekerjaan dengan *query user* ?
2. Bagaimana membuat aplikasi mesin pencari lowongan pekerjaan berbasis web ?

1.3 Tujuan

Berdasarkan rumusan masalah diatas, maka tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Merancang dan membuat aplikasi mesin pencari lowongan pekerjaan dengan metode *cosine similarity*
2. Membuat produk mesin pencari lowongan pekerjaan yang dapat dimanfaatkan oleh para pencari kerja dengan hasil yang lebih efektif dan efisien .

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah

1. Tugas akhir ini ditekankan pada pembuatan mesin pencari lowongan pekerjaan dengan memanfaatkan *web crawler vietspider* dalam pencarian lowongan pekerjaan berbahasa Indonesia
2. *Crawling web* hanya akan dilakukan pada web <http://www.situserja.com/>, <http://bursakerjadepnaker.com/>, <http://www.openkerja.com/>, <http://lowongankerjabaru.web.id/>, <http://www.infokerjakaltim.id/>
3. Menggunakan metode perhitungan TF*IDF untuk pembobotan dan *cosine similarity* untuk mengukur kemiripan *query* dengan *database* lowongan pekerjaan, lalu dilakukan perangkingan.

1.5 Metodologi Penelitian

Metode yang digunakan untuk menyelesaikan tugas akhir ini adalah:

1. Studi Literatur

Studi literatur ini didapatkan melalui buku, jurnal, internet, dan sumber referensi lainnya yang terkait dengan : Teori *Information Retrieval* dan *Cosine Similarity*.

2. Pengumpulan Data

Data yang dikumpulkan dengan cara *crawling* menggunakan vietspider pada website lowongan pekerjaan.

3. Perancangan Sistem

Perancangan sistem ini berupa *flowchart* diagram dan desain *database*.

4. Implementasi Sistem

Implementasi dilakukan dengan membuat sistem yang sesuai dengan rancangan sistem.

5. Evaluasi

Evaluasi dilakukan dengan menguji sistem yang telah dibuat dan melakukan perbaikan apabila ada kesalahan.

6. Penyusunan Laporan Tugas Akhir

Penyusunan dilakukan dengan membuat laporan tentang tugas akhir yang dibuat.

1.6 Sistematika Penulisan

Secara garis besar, penulisan buku Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bagian ini dipaparkan latar belakang penelitian, perumusan masalah, tujuan penelitian, batasan masalah, dan metodologi penelitian yang digunakan dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini, serta sistematika penulisan dalam penulisan buku Tugas Akhir ini.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Membahas beberapa teori penunjang yang berhubungan dengan pokok pembahasan dalam Tugas Akhir ini yang secara garis besar berisi tentang *Information Retrieval*, Mesin Pencari, *Preprocessing*, *Web Crawler*, *Cosine Similarity*, Lwongan Pekerjaan, dan Evaluasi.

BAB III : RANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini akan dijelaskan rinci rancangan sistem dari aplikasi tugas akhir ini.

BAB IV : IMPLEMENTASI SISTEM

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai implementasi pembuatan aplikasi berdasarkan hasil rancangan yang telah dibuat sebelumnya.

BAB V : PENUTUP

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai kesimpulan hasil akhir dari proses pembelajaran dan uji coba sistem serta berisi saran atas pembuatan tugas akhir ini.