

Naufilah Hasanah. 2022. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Menggunakan Smart Apps Creator Terhadap Motivasi Belajar Siswa*. Skripsi, Program Studi Pendidikan IPA, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Trunojoyo Madura. Pembimbing : Irsad Rosidi, S.Pd., M.Pd.

ABSTRAK

Media pembelajaran interaktif menggunakan *smart apps creator* bertujuan memudahkan proses interaksi antara guru dan siswa dalam pembelajaran. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui kelayakan, motivasi belajar siswa dan respons siswa terhadap media pembelajaran interaktif berbasis *android* menggunakan *smart apps creator* terhadap motivasi belajar siswa. Materi yang digunakan pada media pembelajaran adalah materi sistem ekskresi kelas VIII SMP/MTs dan menggunakan model pengembangan ADDIE. Sampel penelitian yaitu siswa kelas VIII D yang dipilih berdasarkan teknik *purposive sampling*. Instrumen uji coba yang digunakan adalah lembar validasi ahli media, ahli materi, angket motivasi belajar siswa dan respons siswa. Berdasarkan hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa: (1) Rata-rata validitas ahli media sebesar 0,89 dengan kategori sangat valid dan reliabilitas sebesar 87,5% dengan kategori reliabel, validitas ahli materi sebesar 0,91 dengan kategori sangat valid dan reliabilitas sebesar 95,24% dengan kategori reliabel, (2) Rata – rata hasil motivasi belajar siswa setelah menggunakan media pembelajaran interaktif sebesar 82,34% dengan kategori tinggi, (3) Rata – rata hasil respons siswa terhadap media pembelajaran interaktif sebesar 82,77% dengan kategori sangat baik. Hal tersebut menunjukkan media pembelajaran interaktif berbasis *android* menggunakan *smart apps creator* layak digunakan dalam pembelajaran dan berpengaruh terhadap motivasi belajar siswa.

Kata kunci : *android*, media pembelajaran interaktif, motivasi belajar, sistem ekskresi manusia, *smart apps creator*

Naufilah Hasanah. 2022. Development of Android-Based Interactive Learning Media Using Smart Apps Creator on Student's Learning Motivation. Research Paper, Science Education Study Program, Faculty of Education, University of Trunojoyo Madura. Advisor : Irsad Rosidi, S.Pd., M.Pd.

ABSTRACT

Interactive learning media using smart apps creator aims to facilitate interaction between teachers and students. This study aims to determine feasibility, student learning motivation and student responses to android-based interactive learning media using SAC on student learning motivation. The material used is excretory system material for class VIII SMP/MTs and using development model ADDIE. The research sample being class VIII D which were selected based on purposive sampling technique. The test instrument used was media expert validation sheet, material expert, student learning motivation questionnaire and student response. Based on the results of the study, it can be concluded that: (1) The average validity of media experts is 0.89 in very valid category and the reliability is 87.5% in reliable category, validity of material experts is 0.91 with very valid category and reliability is 95.24% with reliable category, (2) The average results of student learning motivation after using interactive learning media is 82, 34% in high category, (3) The average result of student responses to interactive learning media is 82.77% in very good category. It shows that Android-based interactive learning media using smart apps creators are suitable for use in learning and have an effect on students' learning motivation.

Keywords : android, human excretion system, interactive learning media, learning motivation, smart apps creator