

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kabupaten Sumenep adalah sebuah Kabupaten yang terletak di Propinsi Jawa Timur, Madura. Kabupaten Sumenep kaya akan keindahan alam dan pulau sehingga Kabupaten Sumenep dijuluki sebagai Kota pariwisata dan Kota seribu pulau. Kabupaten Sumenep, merupakan salah satu daerah di Indonesia yang memiliki sektor pariwisata dan kebudayaan yang baik. Berbagai jenis wisata seperti wisata pantai, wisata alam, budaya, kuliner maupun wisata sejarah terdapat di daerah tersebut. Akan tetapi dalam penyebaran informasi seputar pariwisata masih bersifat *manual*, antara lain pemberian brosur, *pamflet*, poster, dan buku-buku kepada wisatawan yang berkunjung ke suatu objek wisata.

Konsep Sistem Informasi telah digunakan secara luas oleh hampir semua area bisnis. Sistem Informasi pariwisata atau perjalanan menggunakan konsep ini untuk menolong para wisatawan untuk memutuskan tujuan perjalanan mereka, akomodasi dan aktivitas di tempat tujuan. Penelitian ini mencoba merancang suatu aplikasi Sistem Rekomendasi yang digunakan untuk membantu para wisatawan dalam menentukan tempat wisata yang akan dikunjungi.

Berdasarkan uraian singkat di atas, penulis memutuskan untuk melakukan penelitian yang berkaitan dengan Sistem Informasi Pariwisata di Kantor Dinas Kebudayaan Pariwisata Pemuda dan Olahraga Kabupaten Sumenep Jawa Timur, serta memberikan suatu usulan rancangan aplikasi informasi pariwisata yang penulis susun dalam tugas akhir dengan judul : Sistem Informasi Pariwisata Menggunakan Google Maps API 3.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang dapat di ambil rumusan masalah yaitu “Bagaimana merancang sebuah aplikasi Sistem Informasi Pariwisata menggunakan Google Map API 3 yang terdapat di Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Sumenep?”

1.3 Tujuan

Tujuan dari rancangan sistem ini adalah “Bagaimana membangun Sistem Informasi kunjungan wisata dengan menggunakan konsep Google Maps API3, Sehingga user bisa mendapatkan Informasi yang tepat dalam menentukan kunjungan wisatanya.”

1.4 Batasan Masalah

Untuk menghindari luasnya permasalahan yang ada, serta keterbatasan ilmu dan kemampuan yang dimiliki penulis maka:

1. Pembuatan aplikasi ini hanya terbatas pada sistem Informasi Pariwisata Menggunakan Google Maps API 3 di Dinas Budaya Pariwisata Sumenep.
2. Aplikasi yang digunakan berbasis web.

1.5 Metodologi Penulisan

Dalam tugas akhir ini terdapat beberapa metode yang akan mengacu pada perancangan sistem aplikasinya diantaranya :

1. Identifikasi Masalah

Identifikasi masalah dilakukan dengan cara analisa tahap-tahap pembelajaran mengenai data – data yang berkaitan dengan pembuatan aplikasi ini.

2. Studi Literatur

Studi literatur bertujuan mendapatkan dasar-dasar pengetahuan yang akan diterapkan dalam pembuatan program Aplikasi Sistem Informasi Pariwisata Menggunakan Google Maps API 3, dengan mempelajari teori-teori dari buku referensi, jurnal dan dokumentasi dari internet.

3. Perancangan Sistem

Tahap ini dilakukan perancangan sistem dengan mengambil data yang sesuai dan berhubungan dengan Aplikasi Sistem Informasi Pariwisata Menggunakan Google Maps API 3.

4. Desain

Pembuatan program ini dilakukan dengan mengacu kepada perancangan aplikasi. Implementasi perangkat lunak

digunakan dengan menggunakan *Flowchart dan Use Case Driven Object Modelling*.

5. Pembahasan

Tahap ini membahas tentang penjelasan implementasi yang mencakup hasil dari pembuatan Aplikasi Sistem Informasi Pariwisata Menggunakan Google Maps API 3.

6. Implementasi

Tahap ini merupakan tahap tampilan-tampilan dari aplikasi yang telah berhasil diselesaikan.

7. Kesimpulan dan Saran

Pada tahap ini dilakukan penarikan kesimpulan dan saran dari seluruh tahap yang telah dilalui. Kesimpulan harus dapat mengungkapkan hal-hal pokok yang diperoleh dari intisari penelitian. Sedangkan saran yang ditunjukkan untuk memberikan petunjuk bagi pengembangan dan penelitian sejenis yang terkait yang mungkin akan dilakukan. Berdasarkan kesimpulan yang diperoleh dapat diajukan saran-saran kepada pihak-pihak yang berkepentingan untuk perbaikan kualitas aplikasi dimasa mendatang.

(halaman ini sengaja dikosongkan)