

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Judul

Rancang Bangun Aplikasi Pengenalan Budaya Kalimantan Barat Berbasis Android

1.2 Latar Belakang

Kalimantan Barat adalah sebuah provinsi di Indonesia yang terletak di pulau Kalimantan dengan ibu kota Pontianak, daerah Kalimantan Barat juga termasuk salah satu daerah yang dapat di juluki provinsi “Seribu Sungai”. Julukan ini sesuai dengan kondisi geografisnya yang mempunyai sungai besar dan kecil yang diantaranya dapat dan sering di layari. Banyak tempat yang terdapat di Pontianak, seperti tempat wisata, rumah adat, tempat bersejarah, dan masih banyak lagi yang terdapat di Kalimantan Barat.

Umumnya pengetahuan akan budaya Kalimantan Barat ini menjadi faktor utama kurangnya informasi yang di peroleh oleh pendatang, terutama penduduk Kalimantan itu sendiri. Saat ini perkembangan telekomunikasi sudah semakin pesat khususnya android. Bisa dilihat, android telah menjadi satu peralatan yang sangat penting. Kemampuan teknologi android dalam menciptakan keleluasaan untuk penggunaanya dalam membuat teknologi ini berkembang begitu pesat dari segi jumlah penggunaanya atau kemampuan teknologi itu sendiri, dan salah satu fitur dari android adalah *Google Maps API* yang dapat membantu wisatawan dalam menemukan lokasi wisata yang ada di Kalimantan Barat yang akan di tuju. Penulis mengangkat Android dalam pembuatan aplikasi ini karena android berbasis *open source* tugas akhir yang berjudul “Rancang bangun aplikasi pengenalan budaya Kalimantan Barat berbasis android” dalam tugas akhir ini di harapkan mampu membantu dan memudahkan untuk mencari dan mengakses langsung dari android tanpa harus mencari di buku.

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang, maka perumusan masalah yang akan disimpulkan dalam laporan ini adalah “Bagaimana merancang Aplikasi pengenalan budaya Kalimantan barat yang Menggunakan Android sehingga dapat mempermudah pelajar, penduduk/masyarakat dalam mengenali budaya Kalimantan barat?”

1.4 Batasan Masalah

Dalam pembuatan tugas akhir ini akan di tentukan beberapa Batasan masalah mengenai pengenalan budaya Kalimantan Barat, yaitu :

1. Aplikasi ini berisi tentang sejarah, suku dan budaya yang ada di Kalimantan Barat.
2. Aplikasi ini menampilkan informasi mengenai tari, rumah adat, senjata, makanan tradisional, dan pakaian adat Kalimantan Barat.
3. Aplikasi ini hanya menentukan tempat wisata kalimantan barat.

1.5 Tujuan dan Manfaat

Tujuan pembuatan tugas akhir ini adalah untuk memperkenalkan budaya Kalimantan barat yang berbasis android, agar generasi penerus bangsa mengenali, menjaga, dan melestarikan.

1.6 Metode penelitian

Metode yang di gunakan dalam pembuatan Aplikasi Pengenalan Budaya Kalimantan Barat dan dapat menyusun laporan Tugas Akhir ini adalah:

1. Metode Pengumpulan Data (Data Gathering)
Dalam metode pengumpulan data ini sangat di butuhkan untuk mencari dan pengumpulan data-data yang di butuhkan yang di butuhkan yang berkaitan dengan pembuatan Aplikasi Pengenalan Budaya Kalimantan Barat menggunakan Android yang mana data seperti yang

ada di dalam referensi Pengenalan Budaya pada umumnya.

2. Studi kepustakaan / Studi literatur
Untuk proses membantu pembuatan Aplikasi Pengenalan Budaya Kalimantan Barat menggunakan Android, kini juga membutuhkan referensi yang berhubungan dengan Android. Selain itu studi keputusan disini juga mempelajari tentang design sebagai referensi seputar hal yang sama yaitu untuk membantu dalam penyajian tampilan yang bagus dan menarik yang akan di tampilkan dalam aplikasi.
3. Merancang dan Mengimplementasi
Membuat konsep rancangan dan mengimplementasi Aplikasi yang akan dibuat agar dalam proses membuat Aplikasi yang diinginkan sesuai dengan harapan.
4. Testing
Rancang bangun aplikasi pengenalan budaya Kalimantan barat, akan di hasilkan setelah dilakukan uji coba dan dilakukan pengujian terhadap aplikasi tersebut.
5. Sistematika penulisan
Untuk mempermudah penyusunan laporan, maka dalam hal ini penulis membagi dalam beberapa bab, serta memberikan gambaran secara garis besar isi dari tiap-tiap bab.