

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di era baru, ilmu dan teknologi bertambah maju, dibutuhkan kapabilitas manusia Indonesia untuk menerima dan menerapkan ilmu dan teknologi dalam segala aspek kehidupan. Ilmu dan teknologi hendaknya diarahkan pada pemanfaatan, pengembangan, dan penguasaannya dalam rangka mempercepat proses pembaharuan, meningkatkan produktifitas dan efisiensi, memperluas lapangan kerja, meningkatkan kualitas, harkat dan martabat serta kesejahteraan rakyat.

Pengembangan ilmu dan teknologi di lingkungan Perguruan Tinggi ditingkatkan melalui kegiatan belajar mengajar, penelitian, kemahasiswaan dan pengabdian masyarakat melalui latihan kerja praktek. Kegiatan belajar mengajar di luar kampus bertujuan untuk memperjelas penerapan ilmu pengetahuan dan teknologi yang diperoleh mahasiswa dari belajar, kuliah dan praktikum dalam kampus. Untuk itu, dibutuhkan kerja sama yang baik antar perguruan tinggi dengan industri, instansi pemerintahan maupun swasta.

Mempertimbangkan keadaan tersebut maka sangat dibutuhkan kerjasama yang baik antara lingkungan kerja nyata dengan dunia pendidikan yang nantinya memberikan nilai positif terutama untuk mahasiswa karena akan menambah informasi serta pengetahuan mengenai dunia kerja yang digunakan sebagai acuan dalam menerapkan ilmu-ilmu perkuliahan maupun pengetahuan yang diperoleh secara langsung dari dunia kerja tersebut.

PT. Sang Saka Alamindo merupakan perusahaan yang punya masa depan yang baik karena wilayah kerja yang menjangkau seluruh bagian di Indonesia. Namun kekurangannya adalah dimana perusahaan tersebut tidak mencakup dunia internet yang menyebabkan kurang majunya sisi informasi di jaringan sosial website.

Oleh karena itu pada tugas akhir ini akan dibuat sistem informasi proyek konstruksi di PT. SANG SAKA ALAMINDO Berbasis Web. Dalam hal ini menitikberatkan tentang pemasaran dan penjualan alat dan bahan dari PT. Sang Saka Alamindo dengan E-Commerce business to business (B2B).

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan pada latar belakang masalah yang telah diungkapkan sebelumnya, maka permasalahan pokok yang dibahas dalam tugas akhir ini adalah :

1. Bagaimana merancang sistem informasi proyek konstruksi di PT. SANG SAKA ALAMINDO?
2. Bagaimana merancang aplikasi tentang penjualan alat dan bahan proyek ?

1.3 Batasan Masalah :

1. Aplikasi ini hanya digunakan untuk Perusahaan yang terkait, yaitu, PT. Sang Saka Alamindo.
2. Sehubungan dengan keterbatasan waktu, kemampuan penulis dan juga untuk menghindari kesimpangsiuran dalam penulisan penelitian ini serta sesuai latar belakang masalah yang telah telah diuraikan, penulis membatasi ruang lingkup penelitian untuk informasi tentang perusahaan konstruksi dan penjualan bahan-bahan proyek dengan media pembayaran secara transfer.

1.4 Tujuan

Adapun tujuan yang ingin dicapai dalam pelaksanaan tugas akhir ini yang meliputi tentang sistem informasi PT. SANG SAKA ALAMINDO adalah membuat sistem informasi proyek konstruksi berbasis web dengan menitikberatkan pada proses konstruksi bangunan, penjualan bahan proyek dengan penerapan penghitungan biaya order. Diharapkan dengan itu dapat membantu memudahkan untuk admin ataupun konsumen untuk melihat biaya yang ada tanpa melakukan perhitungan manual.

Selain itu penelitian ini juga bertujuan untuk menyusun tugas akhir yang merupakan salah satu syarat dalam menyelesaikan program study Diploma III Manajemen Informatika.

1.5 Manfaat

1.5.1. Bagi perusahaan

- a. Dengan adanya sistem informasi ini , rating perusahaan dalam sisi penjualan , pemasaran tampak lebih baik,efisien dan terstruktur.
- b. Sebagai salah satu indikator perusahaan yang maju dalam teknologi,PT. Sang Saka Alamindo ini telah membuktikan bahwa mampu juga bersaing dalam lelang di dunia maya yang diatur pemerintah.
- c. Sebagai sarana untuk memperbaiki perusahaan dengan faktor teknologi sistem informasi tersebut dan tentunya menamai faktor business to business (B2B) sebagai metode yang dipakai perusahaan ini.

1.5.2. Bagi Konsumen

- a. Langkah mudah melakukan pembelian alat dan bahan proyek dan tentunya juga ikut andil tuk rekan kerja menggunakan internet sebagai media baru untuk pemerataan skill menguasai bidang internet..
- b. Konsumen di istimewa kan kembali dengan adanya perhitungan di dalam pemesanan untuk alat dan bahan proyek sehingga secara tidak langsung konsumen mendapatkan reward tersendiri untuk itu.
- c. Konsumen pastinya sebelumnya dapat menyesuaikan harga sebelum memesan dengan sistem penjualan online seperti pada SI Proyek kontruksi PT. Sang Saka Alamindo yang bertujuan positif untuk rekan kerja lama atau yang baru.

1.6 Metodologi Penelitian

Berikut ini adalah langkah-langkah penyelesaian yang akan digunakan dalam penelitian yang terdiri atas empat tahap sebagai berikut :

a. Tahap Identifikasi dan Penelitian Awal

Adapun tahap identifikasi dan penelitian awal dalam usulan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

b. Formulasi Masalah dan Penetapan Tujuan Penelitian

Dalam perumusan masalah ini dilakukan peninjauan awal, untuk mengidentifikasi permasalahan yang ada. Identifikasi akan digunakan untuk merumuskan masalah dengan jelas dan menetapkan tujuan penelitian yang akan dicapai serta hipotesis awal yang dapat digunakan untuk menyelesaikan permasalahan yang akan dihadapi.

c. Studi Kepustakaan

Menggunakan buku-buku yang berhubungan dengan tujuan penulis yang dapat membantu menyelesaikan masalah yang dapat dipakai sebagai landasan teori.

d. Studi Lapangan

Merupakan metode yang dilakukan oleh penulis secara langsung ke lapangan yang merupakan sumber data yang diperoleh sesuai dengan kebutuhan yang digunakan..

e. Wawancara

Pengumpulan data dengan wawancara ini digunakan untuk dapat meyakinkan bahwa data yang diperoleh benar-benar akurat.

f. Tahap Pengumpulan Data

Pada tahap ini data-data yang berhubungan obyek yang akan diteliti sudah mulai dikumpulkan. Tahap pengumpulan data dilakukan dengan cara studi literatur.

g. Tahap Pengolahan Data

Tahap ini merupakan tindak lanjut dari tahapan kedua. Setelah data yang diperoleh dari tahap sebelumnya terkumpul, maka selanjutnya dilakukan pengolahan data dengan membuat perancangan sistem dan setelah itu akan dilakukan pengimplementasian dari sistem tersebut.

h. Tahap Ujicoba, Analisa dan Kesimpulan

1. Ujicoba

Pada tahap ini dilakukan ujicoba dari hasil implentasi system yang telah dirancang pada tahap sebelumnya, meliputi performa dan efisiensi dari sistem.

2. Analisa

Dalam tahap ini dilakukan analisa terhadap hasil-hasil yang didapat pada tahap sebelumnya. Hasil analisa tersebut nantinya diharapkan dapat memberikan suatu gambaran yang utuh mengenai penjualan alat dan bahan proyek.

i. Kesimpulan dan Saran

Pada tahap ini dilakukan penarikan kesimpulan dan saran dari seluruh tahap yang telah dilalui. Kesimpulan harus dapat mengungkapkan hal-hal pokok yang diperoleh dari intisari penelitian. Sedangkan saran ditunjukkan untuk memberikan petunjuk bagi pengembangan dan penelitian sejenis yang terkait yang mungkin akan dilakukan. Berdasarkan kesimpulan yang diperoleh dapat diajukan saran-saran kepada pihak-pihak yang berkepentingan untuk perbaikan kualitas di masa mendatang.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika dalam penulisan tugas akhir ini adalah :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bagian ini terdiri dari : latar belakang, rumusan masalah, tujuan tugas akhhir, batasan masalah, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : DASAR TEORI

Pada bagian ini dijelaskan mengenai hal – hal yang akan digunakan sebagai pedoman untuk menyelesaikan permasalahan yang terdaat dalam tugas akhir ini.

BAB III : PERANCANGAN SISTEM

Pada bagian ini akan membahas analisa kebutuhan sistem,yang digambarkan dengan UML, meliputi Use Case Diagram, Activity Diagram, dan Sequence Diagram dengan menggunakan Rasional Rose.

BAB IV : IMPLEMENTASI SISTEM

Pada bagian ini akan dijelaskan mengenai implementasi pembuatan aplikasi berdasarkan hasil rancangan yang telah dibuat sebelumnya.

BAB V : PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dan saran yang dihasilkan dari sistem yang telah diuji cobakan.