

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang

Mojokerto adalah sebuah kabupaten di Provinsi Jawa Timur, Indonesia. Ibu kotanya adalah Mojokerto. Kabupaten ini berbatasan dengan Kabupaten Lamongan dan Kabupaten Gresik di utara, Kabupaten Sidoarjo dan Kabupaten Pasuruan di timur, Kabupaten Malang dan Kota Batu di selatan, serta Kabupaten Jombang di barat. Kabupaten Mojokerto terdiri atas 18 kecamatan.

Berbagai jenis wisata seperti wisata Religius, wisata alam, maupun wisata sejarah yang dapat dijumpai dengan mudah. Akan tetapi dalam penyampaian informasinya masih *manual*, seperti pemberian brosur, *pamflet*, poster, dan buku-buku dilakukan jika ada wisatawan yang datang berkunjung ke suatu objek wisata yang dikunjungi. Informasi yang dibuat oleh Dinas Pariwisata setempat menjadi sangat terbatas karena masyarakat luas tidak bisa mendapatkan informasi tentang kepariwisataan sehingga perlu dibuatkan media alternatif untuk menginformasikan pariwisata Kota Mojokerto agar bisa dinikmati masyarakat luas yaitu dengan melalui fasilitas internet dengan menggunakan konsep SIG.

Perkembangan sistem informasi geografis ini telah menunjukkan suatu fenomena yang menarik. Tidak hanya dalam pengembangan perangkat lunak maupun perangkat keras, namun yang lebih penting lagi dalam aplikasi sistem informasi geografis tersebut untuk dapat disampaikan secara visual yang didalamnya terdapat

informasi yang lebih penting yang terkait dengan objek wisata. Sehingga orang tidak akan bosan jika melihatnya, sebab informasi yang disampaikan melalui visual lebih menarik daripada yang hanya bersifat tekstual saja. Oleh karena itu penulis ingin membuat sebuah sistem informasi geografis berbasis web tentang objek-objek wisata yang ada di kota Mojokerto. Diharapkan dengan keunggulan-keunggulan yang ada dalam internet seperti dapat memudahkan untuk mendapatkan informasi bisa menunjang keunggulan sistem informasi ini yaitu penyajian data secara tematik (berdasarkan tema tertentu) bisa disatukan sehingga dalam sistem ini dapat memberikan informasi mengenai objek wisata apa saja yang tersedia di kota Mojokerto dan lokasinya yang bisa dengan mudah diakses oleh siapa saja dengan bantuan internet. Hal ini sangatlah penting mengingat pariwisata merupakan sektor industri yang sedang berkembang dengan pesat akhir-akhir ini.

1.2 Perumusan masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah Bagaimana membangun sistem informasi objek wisata di kota Mojokerto yang berbasis web dengan menggunakan metode rekomendasi AHP.

1.3 Tujuan Dan Manfaat

Tujuan

Tujuan dari rancangan sistem ini adalah bagaimana membangun sistem informasi objek wisata yang berbasis web dengan menggunakan konsep SIG. Sehingga user lebih mudah dalam

mendapatkan dan memahami informasi pariwisata yang disampaikan melalui website serta dapat memberi masukan kepada user dalam menentukan kunjungan wisatanya.

Manfaat

Manfaat dari Sistem Informasi Geografis ini adalah :

1. Membantu para wisatawan dalam mencari tempat wisata tujuan yang ada di kota Mojokerto yang selama ini tidak mengerti tempat wisata yang ada di Mojokerto.
2. Dapat memberikan informasi tentang obyek-objek wisata di Mojokerto.
3. Dapat membantu para wisatawan menentukan wisata yang akan dikunjungi dengan rekomendasi yang sesuai dengan beberapa kriteria yang jadi pertimbangan dalam berwisata.

1.4 Batasan Masalah

Agar pembahasan penelitian ini tidak menyimpang dari apa yang telah dirumuskan, maka diperlukan batasan-batasan yang sebagai berikut :

1. Batasan masalah pada penyusunan sistem ini difokuskan pada pembangunan sistem informasi pariwisata yang berbasis web dan informasi akan ditampilkan dalam konsep SIG
2. Data yang digunakan dalam sistem ini adalah data jalan dari peta kota Mojokerto.
3. Sistem belum bisa mencari data Fasilitas Umum di suatu titik tertentu dengan durasi jarak (penghitungan jarak).

4. Peta dalam bentuk statik dalam sistem.
5. Indikator yang digunakan pada pengambilan keputusan sesuai dengan metode AHP yaitu Anggaran, Jenis Wisata, Jarak, Alat Transportasi

1.5 Metodologi Pengerjaan Tugas Akhir

Langkah-langkah yang dilakukan dalam penelitian laporan ini adalah:

1.5.1 Melakukan Survey

Pada tahap ini dilakukan survey dan pengumpulan data di Dinas pariwisata kota Mojokerto mengenai objek wisata.

1.5.2 Identifikasi permasalahan

Menetapkan tujuan yang ingin dicapai dalam pembuatan tugas akhir ini.

1.5.3 Mendesain Sistem

Merancang sistem yang akan dibuat meliputi database yang diperlukan, pemetaan, proses yang ada dan tampilan yang dibutuhkan.

1.5.4 Implementasi Sistem

Pembuatan program Rancang Bangun Sistem Informasi Geografis dan perancangan peta dilakukan pada tahap ini.

1.5.5 Penulisan Laporan

Pada tahap ini dilakukan penyusunan tugas laporan yang dijelaskan dalam dasar teori tugas akhir ini serta hasil dari implementasi perangkat lunak yang telah dibuat.