

ABSTRAK

Ismi Yukhanid. 140541100104. Hubungan Antara Kecanduan Game Online Dengan Prokrastinasi Penyelesaian Tugas Akhir Mahasiswa Di Universitas Trunojoyo Madura. Skripsi. Program Studi Psikologi, Jurusan FISIB, Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Budaya, Universitas Trunojoyo Madura. 2018. xvii + 66 halaman, 20 lampiran.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui hubungan antara kecanduan game online dengan prokrastinasi penyelesaian tugas akhir mahasiswa di Universitas Trunojoyo Madura. Pendekatan penelitian adalah pendekatan penelitian kuantitatif. Populasi dalam penelitian ini adalah mahasiswa Universitas Trunojoyo Madura angkatan 2011-2014. Subjek dalam penelitian ini adalah 40 mahasiswa yang masih aktif, memprogram skripsi lebih dari satu semester dan kecanduan *game online*, dengan menggunakan teknik kombinasi antara *quota incidental sampling*. Pengumpulan data menggunakan dua jenis skala, yaitu skala kecanduan *game online* dan skala prokrastinasi. Metode analisis data yang dilakukan dalam penelitian ini menggunakan *Spearman Correlations* dengan bantuan program *SPSS Statistics 23.0 For Windows*. Hasil penelitian menunjukkan bahwa, uji hubungan antara kecanduan *game online* dengan prokrastinasi pada mahasiswa menggunakan teknik korelasi *Spearman Correlations* memperoleh koefisien korelasi $r = 0,525$ dengan *sig. p* = 0,001 ($p < 0,05$) yang artinya hipotesis penelitian diterima atau adanya hubungan antara kecanduan *game online* dengan prokrastinasi penyelesaian tugas akhir pada mahasiswa Universitas Trunojoyo Madura.

Kata kunci: Kecanduan *game online*, prokrastinasi, mahasiswa

Daftar Pustaka : 29 (1983-2017)

ABSTRACT

Ismi Yukhanid. 140541100104. Relationship Between Game Online Addiction With Procrastination Completion of Student Final Assignments In University of Trunojoyo Madura. Essay. Psychology Study Program, Departement of FISIB, Faculty of Social and Cultural Sciences, University of Trunojoyo Madura. 2018. xvii + 66 pages, 20 attachments.

This study aims to determine the relationship between online game addiction with procrastination completion of student final assignments in university of Trunojoyo Madura. The research approach used is quantitative research approach. The population in this study are student of the University of Trunojoyo Madura class of 2011-2014. The subjects used in this study are 40 students who are still active, program theses for more than one semester and are online game addicted, using the technique of incidental quota sampling. Data collection used two types of scale, game addiction scale and procrastination scale. . Methods of data analysis performed in this study using Spearman Correlations with the help of SPSS Statistics 23.0 For Windows program. The results of the study show that test the relationship between online game addiction with procrastination on students using Spearman Correlations correlation technique obtained correlation coefficient $r = 0,525$ with *sig. p* = 0,001 ($p < 0,05$) which means research hypothesis accepted or existence of relationship between game online addiction with procrastination completion of student final assignments in university of Trunojoyo Madura.

Keyword : *Games online* addiction, procrastination, students

Bibliography : 29 (1983-2017)