

Pujiati. 2024. *Pengembangan Media Pembelajaran berbasis Video Animasi Motion Graphics pada Materi Teknik Pengambilan Gambar di SMK Al-Asyari*. Skripsi, Program Studi Pendidikan Informatika, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Trunojoyo Madura.

Pembimbing : Prita Dellia, S.Kom., M.Kom.

ABSTRAK

Proses pembelajaran mata pelajaran teknik pengolahan audio video di SMK Al-Asyari masih menggunakan metode konvensional, tanpa disadari bahwa metode tersebut kurang efisien dan terkesan monoton. Oleh karena itu, dibutuhkan inovasi media pembelajaran untuk mendukung siswa dalam proses pembelajaran yang menyenangkan. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengembangkan media pembelajaran berbasis video animasi *motion graphics* pada materi teknik pengambilan gambar kelas XII SMK dan untuk mengetahui tingkat kelayakannya. Penelitian ini menggunakan metode penelitian *Research and Development (R&D)* dengan model penelitian dan pengembangan MDLC (*Multimedia Development Life Cycle*) dengan melalui 6 tahapan yaitu *concept, design, material collecting, assembly, testing* dan *distribution*. Teknik pengumpulan data menggunakan teknik wawancara dan kuesioner. Hasil yang diperoleh dari penelitian yaitu hasil validasi ahli materi sebesar 98%, ahli media satu sebesar 96% dan ahli media dua 91% dengan kategori “sangat layak”. Hasil dari uji coba sasaran yaitu uji coba perorangan mendapatkan hasil 96%, uji kelompok kecil mendapatkan hasil 96%, dan uji coba kelompok besar 94% dengan kategori “sangat layak”. Berdasarkan hasil pengujian dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran berbasis video animasi *motion graphics* ini sangat layak untuk digunakan dalam proses pembelajaran pada materi teknik pengambilan gambar.

Kata Kunci : MDLC, Media Pembelajaran, Motion Graphics, Video Animasi

Pujiati. 2024. *Development Of Motion Graphics Animation Video Based Learning Media on Image Capture Techniques Material at SMK Al-Asyari*. Thesis, Informatics Education Program, Faculty Of Education Sciences, Universitas Trunojoyo Madura.

Supervisor : Prita Dellia, S.Kom., M.Kom.

ABSTRACT

The learning process for audio video processing techniques at Al-Asyari Vocational School still uses conventional methods, without realizing that this method is less efficient and seems monotonous. Therefore, innovation in learning media is needed to support students in a fun learning process. The aim of this research is to develop learning media based on motion graphic animation videos on shooting technique material for class XII vocational school and determine the level of feasibility. This research uses the Research and Development (R&D) research method with the MDLC (Multimedia Development Life Cycle) research and development model through 6 stages, namely concept, design, material collection, assembly, testing and distribution. Data collection techniques use interview and questionnaire techniques. The results obtained from the research were validation results for material experts 98%, media expert one 96% and media expert two at 91% in the "very feasible" category. The results of the target trials, namely individual trials, got 96% results, small group trials got 96% results, and large group trials got 94% results in the "very feasible" category. Based on the test results, it can be concluded this motion graphic animated video-based learning media very suitable for use in the learning process on shooting technique material.

Keywords: *Animation Video, Learning Media, MDLC, Motion Graphics*