

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1 LATAR BELAKANG**

Permainan bola voli sudah berkembang menjadi cabang olahraga yang sangat digemari oleh masyarakat, dari anak-anak sampai orang tua, laki-laki maupun perempuan, masyarakat kota sampai masyarakat desa. Menurut *Federation Internationale De VolleyBall* menyatakan Bola voli adalah salah satu olahraga paling populer dan olahraga hiburan populer di dunia. Bola voli adalah permainan bola yang dimainkan oleh dua kelompok atau regu yang masing-masing terdiri dari enam orang. Untuk mendapatkan pemain yang terbaik harus ada penyeleksian pemain.

Pemilihan pemain bola voli tidak hanya dilihat dari cara bermain seorang pemain voli pada saat tes berlangsung. Ada beberapa aspek penilaian antara lain jump, passing, shuttle run dan lain-lain. Kebanyakan pelatih mencatat beberapa aspek tersebut secara manual sehingga kemungkinan terjadi kesalahan dalam penilaian bisa berdampak kurang maksimal bagi sebuah tim.

Dengan adanya permasalahan tersebut, penulis akan melakukan penelitian yang berjudul “Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Pemain Bola Voli Menggunakan Metode *Smart*” dengan membuat suatu sistem yang bisa membantu pelatih dalam memilih pemain bola voli. Penulis akan menerapkan Metode SMART (Simple Multi Attribute Rating Technique). Metode ini akan di terapkan pada aspek penilaian salah satu acuan pelatih. Dengan adanya sistem pendukung keputusan ini diharapkan bisa menjadi salah satu solusi untuk pelatih dalam pemilihan pemain pada olah raga bola voli.

#### **1.2 RUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan latar belakang yang sudah di jelaskan sebelumnya, dapat dirumuskan rumusan masalah, sebagai berikut:  
Seberapa akurat proses aplikasi sistem pendukung keputusan dengan metode SMART berhasil merekomendasi pada pemilihan pemain bola voli junior 12 – 14 tahun?

### 1.3 TUJUAN DAN MANFAAT

Adapun tujuan dan manfaat yang ingin dicapai oleh penulis yaitu :

- Tujuan merancang sistem agar mengetahui kesesuaian (akurasi) antara hasil seleksi pemain oleh pelatih dengan hasil seleksi oleh sistem yang menggunakan metode SMART dan mengurangi penilaian subjektif.
- Manfaatnya dapat memberikan penilaian yang sesuai standart bola voli dan bisa mendapatkan nilai objektif pada proses pemilihan pemain bola voli.

### 1.4 BATASAN MASALAH

Adapun batasan masalah dalam penelitian ini ialah sebagai berikut::

1. Aplikasi ini hanya membahas tentang pemilihan pemain bola voli sebagaimana mestinya.
2. Penentuan kriteria untuk memilih pemain sudah sesuai standar yang berlaku dalam klub yang telah di diskusikan dengan pelatih klub mutiara.
3. Pemilihan pemain bola voli usia dini dilakukan pada klub mutiara Kab.Sampang kepada tim Putri.
4. Adapun batasan usia dimulai dari 12 tahun hingga 14 tahun.
5. Kriteria yang dinilai dari tiap pemain adalah :
  - Tes Kesegaran Fisik
    - a. *Vertical jump*
    - b. *Shuttle run*
    - c. *Push-up*
  - Tes Skill
    - a. Passing Atas
    - b. Passing Bawah
    - c. *Smash*
6. Nilai seleksi pemilihan pemain di ambil 10 nilai tertinggi sesuai standar klub Mutiara Kab.Sampang.

## **1.1 Metodologi Peneliti**

### **1.5.1 Penelitian Lapangan**

Penelitian lapangan dilakukan di salah satu Klub Mutiara Sampang, penelitian ini bertujuan untuk memperoleh data dan informasi mengenai kebutuhan dari sistem.

### **1.5.2 Pengumpulan Data**

Proses pengumpulan data dalam penelitian ini dilakukan secara wawancara terhadap pelatih. Data-data yang dibutuhkan untuk dikumpulkan antara lain tentang :

#### **a. Interview**

Melakukan wawancara secara langsung kepada pelatih klub mutiara sampang.

#### **b. Analisa Data**

Menganalisa proses pemilihan pemain yang terjadi di lapangan.

### **1.5.3 Analisa Sistem**

Dalam proses ini merupakan tahap awal dari pengembangan sistem. Ini dapat didefinisikan pokok permasalahan yang ada pada obyek penelitian dan penentuan tujuan perencanaan sebagai acuan untuk menentukan tahapan – tahapan berikutnya.

### **1.5.4 Desain dan Perancangan Sistem**

Desain dan Perancangan Sistem ini dimana proses pembuatan sistem yang akan dikerjakan. Perancangan sistem ini meliputi desain *database* desain antarmuka dan perencanaan penggunaan bahasa pemrograman web.

### **1.5.5 Implementasi dan Evaluasi**

Pada tahapan Implementasi dan Evaluasi ini dilakukan setelah semua bagian pada tahapan perencanaan sudah bisa dan layak untuk dilanjutkan. Setelah semua tahapan sesuai dengan yang diinginkan maka proses selanjutnya yaitu evaluasi program yang sudah di buat secara bertahap hingga pada akhirnya seluruh hasil Implementasi telah mengalami pengujian dan hasil yang terbaik.

### **1.5.6 Penyusunan Laporan Tugas Akhir**

Setelah proses – proses diatas telah dilaksanakan maka selanjutnya proses penyusunan Laporan Tugas Akhir.

## **1.6 Sistematika Penulisan**

Adapun sistematika penulisan Tugas Akhir ini sebagai berikut :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bagian pendahuluan berisi latar belakang, perumusan masalah, tujuan dan manfaat, batasan masalah dan sistematika penulisan.

### **BAB II STUDI PUSTAKA**

Dasar teori menjelaskan mengenai teori yang digunakan sebagai rujukan untuk penyelesaian permasalahan dalam Tugas Akhir ini.

### **BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM**

Perancangan sistem berisi hasil analisa sistem yang sedang berjalan, sistem yang diusulkan dan rancangan sistem.

### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN**

Bab implementasi sistem menjelaskan mengenai implementasi sistem yang telah dikerjakan berdasarkan hasil dari perancangan pada Bab III

### **BAB V PENUTUP**

Penutup berisi kesimpulan dari tugas akhir dan saran untuk Pengembangan sistem.